Wirtschaftsinformatik an der Universität Trier

Intelligente Technologien für das Management der Zukunft!

6.4.2021

Professuren der Wirtschaftsinformatik

- **Wirtschaftsinformatik I:**
  Verteilte Künstliche Intelligenz und Simulation
  - Leiter: Prof. Dr. Ingo J. Timm
  - Studienberater: apl. Prof. Dr. Axel Kalenborn
  - Sekretariat: Silke Kruft
  - Mitarbeiter: Colja Becker, Saaded Bozaci, Ericson Hölzchen, Christian Lohr, Maximilian Meurer, Lukas Reuter, Stephanie Rodermund, N.N.

Prof. Timm

apl. Prof. Kalenborn

- **Wirtschaftsinformatik II:**
  Künstliche Intelligenz und Intelligente Informationssysteme
  - Leiter: Prof. Dr. Ralph Bergmann
  - Sekretariat: Silke Kruft
  - Mitarbeiter: Lisa Grumbach, Tobias Geyer, Joscha Grüger, Maximilian Hoffmann, Patrick Klein, Mirko Lenz, Lukas Malburg, Maximilian Meurer, Eric Rietzke, Felix Teusch, Christian Zeyen, N.N.

Prof. Bergmann

Das Team der Wirtschaftsinformatik I

Landesstellen (verantwortlich für die Lehre)

Axel Kalenborn
Internetbasierte Systeme

Ingo J. Timm
Leitung

Maximilian Meurer
Technik

Ericson Hölzchen
Agentenbasierte Modellierung

Stephanie Rodermund
Computational Social Science

Silke Kruft
Sekretariat

Colja Becker
KI-Planung

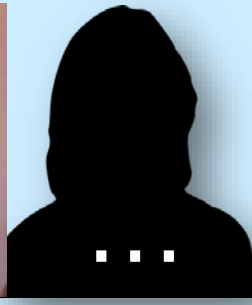
N.N.
Landesstelle

Saaded Bozaci
Digitalisierung und Existenzgründung

Lukas Reuter
Intentionales Vergessen

Lukas Tapp
Sozialsimulation

Weitere MitarbeiterInnen



Christian Lohr
Modellierung in der Pflege

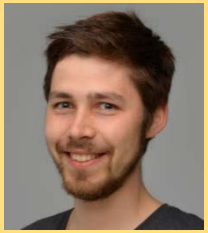
Jan Ole Berndt
Sozialsimulation

Marek Graca
Sozialsimulation

ProjektmitarbeiterInnen

Das Team der Wirtschaftsinformatik II

Landesstellen (verantwortlich für die Lehre)



Joscha Grüger
Process Mining in der Medizin

Lukas Malburg
Fallbasiertes Schließen & Cyber-Physical Systems

Maximilian Meurer
Technik

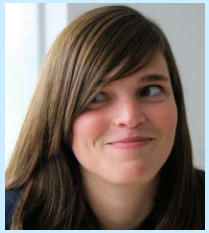
Ralph Bergmann
Leitung

Silke Kruft
Sekretariat

Patrick Klein
Maschinelles Lernen & Industrie 4.0

Maximilian Hoffmann
Fallbasiertes Schließen & Deep Learning

Eric Rietzke
Semantische Prozesse & Visualisierung



Lisa Grumbach
Flexible Prozess-ausführung

Christian Zeyen
Prozessorientiertes Fallbasiertes Schließen

Mirko Lenz
Argumentation

Felix Theusch
IOT-based Analytics

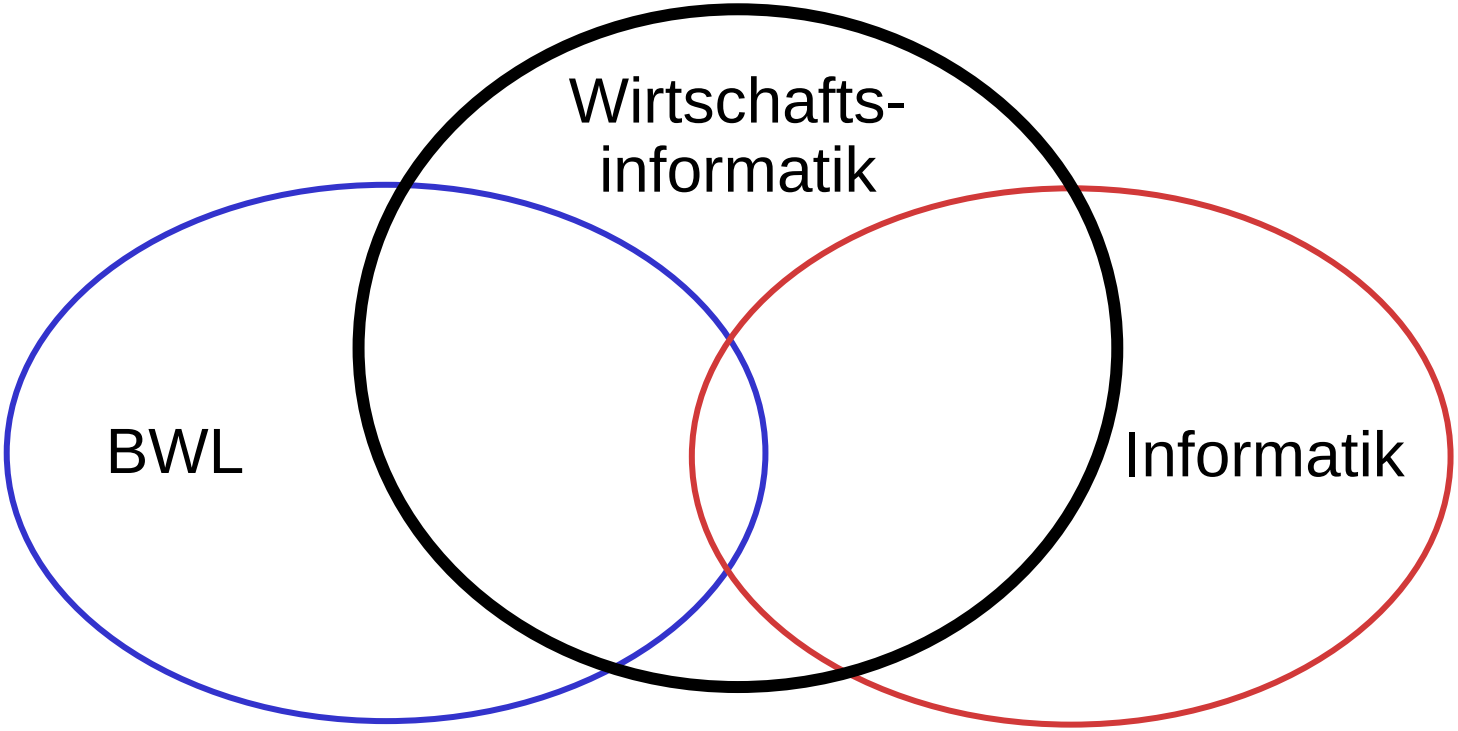
Tobias Geyer
eHealth
ab 1.5.

7-8 x NN
in 2021

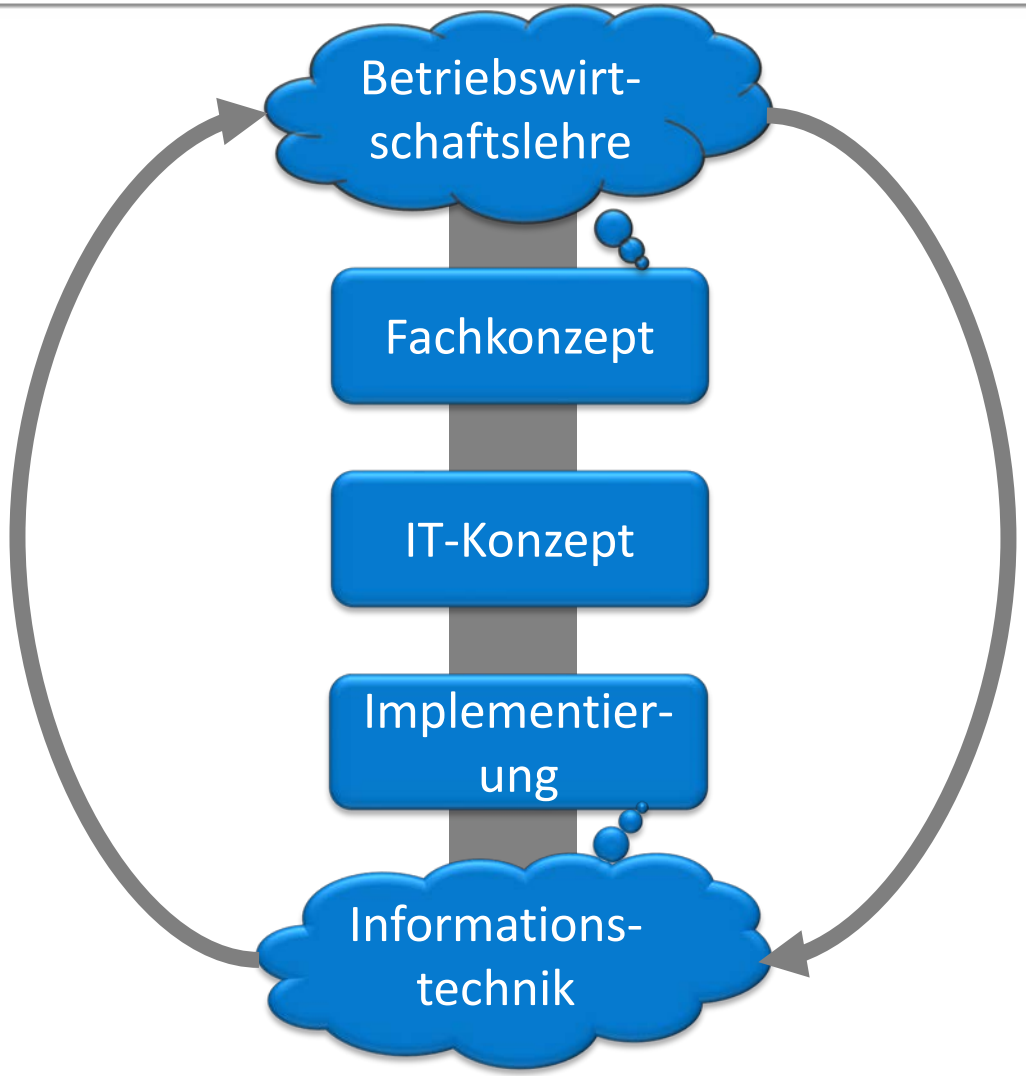
ProjektmitarbeiterInnen

Was ist Wirtschaftsinformatik?

Die Wirtschaftsinformatik ist die Wissenschaft von Entwurf, Entwicklung, Anwendung und Analyse von Informations- und Kommunikationssystemen in Wirtschaft und Verwaltung.



Was ist Wirtschaftsinformatik?



Möglichkeiten für neue BWL-Konzepte durch die IT

Anforderungen der BWL an die Weiterentwicklung der IT

Eine Maschine verändert die Welt (1/2)

Test Heimcomputer 17

Die Enttäuschung ist vorprogrammiert

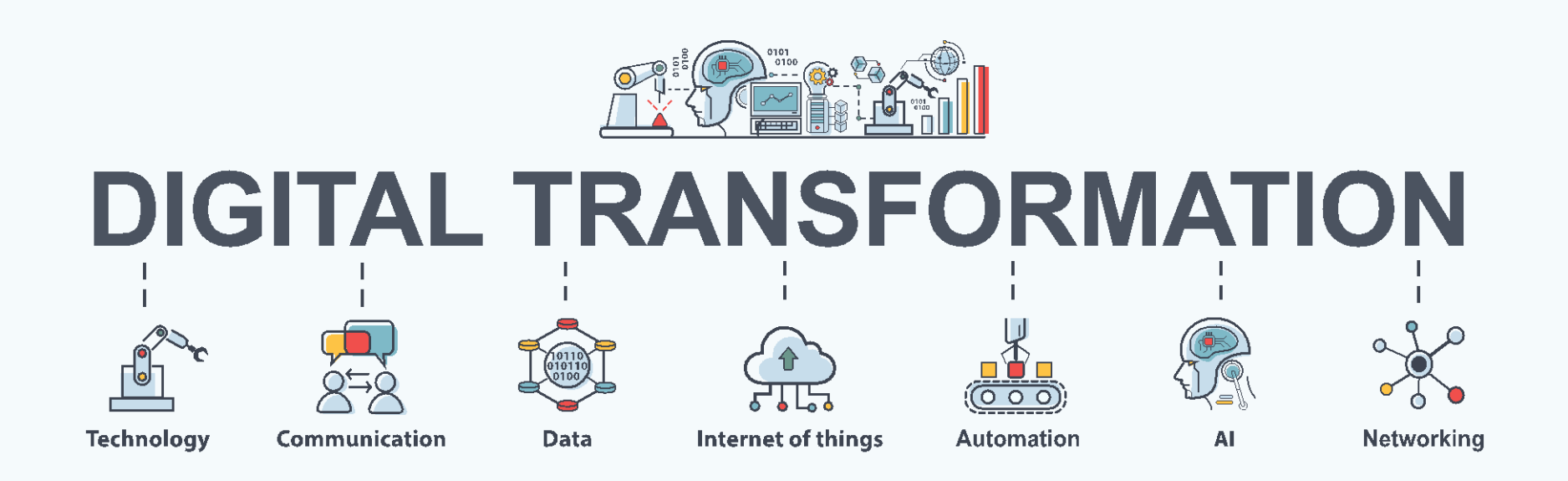
Kleine Denksportaufgabe: Man braucht es nicht und trotzdem wird es wie verrückt gekauft. Was ist das? Ganz einfach: ein Heimcomputer. Wir prüften sieben Modelle und suchten verzweifelt nach sinnvollen Einsatzmöglichkeiten. Unser Fazit: Wer auf die elektronische Aufrüstung seines Heimes verzichtet, büßt keine Lebensqualität ein.

Stiftung Warentest
Oktober 1984

Auch wir können da nicht weiterhelfen. Obwohl es ein Hauptziel unseres Tests war, herauszufinden, welche heimischen Anwendungsgebiete es für einen kleinen Computer geben könnte, sind wir in monatelangen Prüfungen nicht fündig geworden. Alle am Test beteiligten Mitarbeiter planen ihre Finanzen weiterhin ohne Computerunterstützung, suchen Telefonnummern im Telefonbuch statt in einer Datenbank und verzichten auch bei der Gestaltung des Speiseplans auf elektronische Hilfe. Al-

http://www.atari-computermuseum.de

Eine Maschine verändert die Welt (2/2)

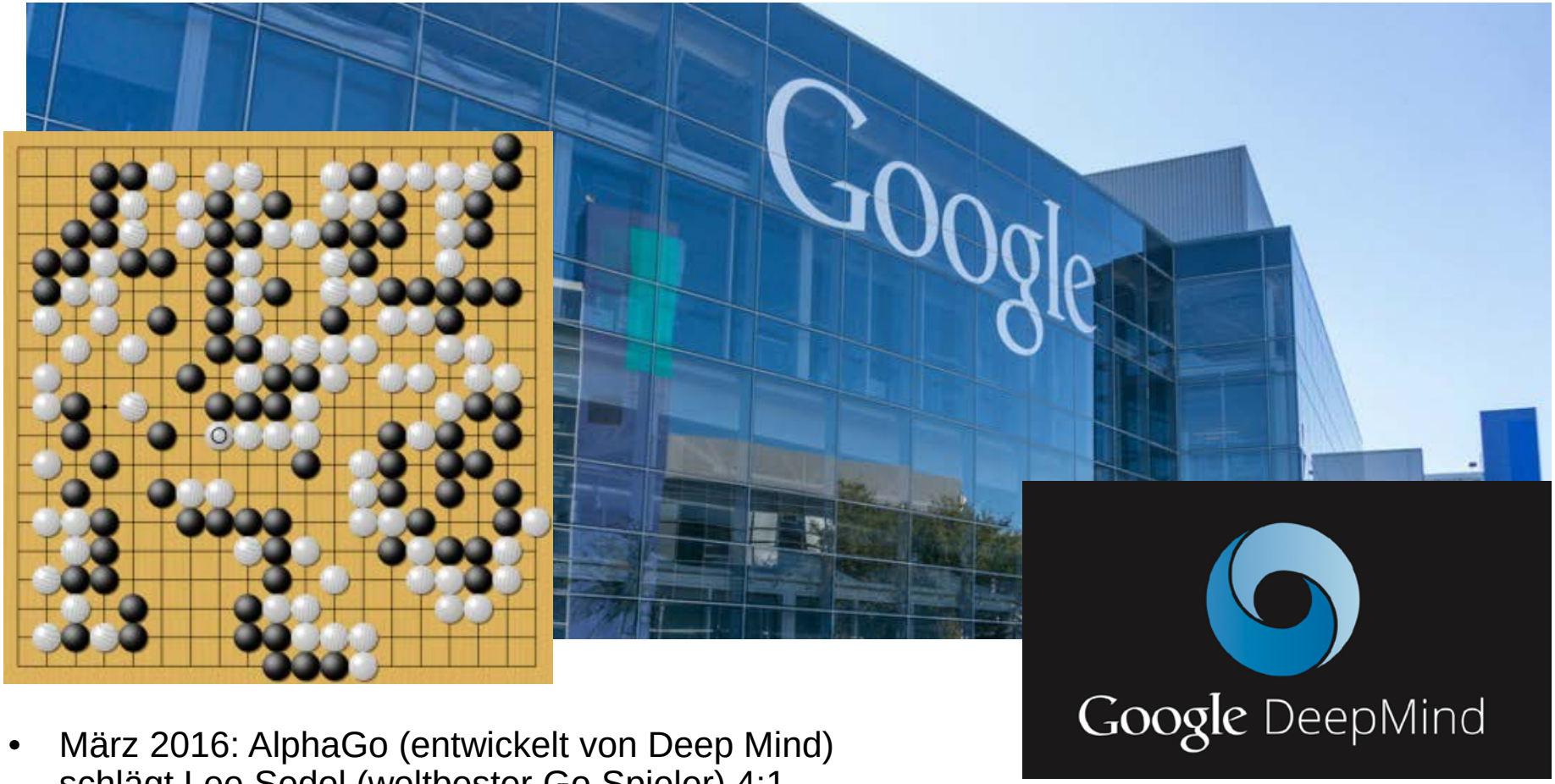


buffaloboy / shutterstock.com

Wandel in Produktion und Logistik

Innovation in der Robotik

Google kauft KI (Deep Mind)



- März 2016: AlphaGo (entwickelt von Deep Mind) schlägt Lee Sedol (weltbester Go Spieler) 4:1

ubergizmo.com

Autonomes Fahren

2012: Google erhält die erste Zulassung eines autonomen Fahrzeugs für den Test auf öffentlichen Straßen in Nevada.

Im Dezember 2018: Waymo One: Der erste autonome Taxidienst in Phoenix

www.spiegel.de

Automatisches Übersetzen

Automatische Übersetzer lernen automatisch aus von Menschen übersetzten Texten

https://www.deepl.com/

Deutsches Forschungszentrum für Künstliche Intelligenz (DFKI)

Bremen

- Cyber-Physical Systems
- Robotics Innovation Center

Kaiserslautern

- Augmented Vision
- Embedded Intelligence
- Innovative Factory Systems
- Intelligent Networks
- Smart Data & Knowledge Services

Saarbrücken

- Cognitive Assistants
- Language Technology
- Agents & Simulated Reality
- Smart Service Engineering
- Institute for Information Systems
- Algorithmic Business and Production

Berlin

- Educational Technologies
- Smart Textiles
- Intelligent Analytics & Mass Data

Oldenburg/ Osnabrück

- Marine Perception
- Robot Planning
- Smart Enterprise Engineering

Außenstelle Trier

- Erfahrungsbasierte Lernende Systeme
- Kognitive Sozialsimulation

Deutsches Forschungszentrum für Künstliche Intelligenz GmbH

Ausgewählte Kunden des DFKI

Genau die richtige Zeit für Wirtschaftsinformatik in Trier !

Unsere Schwerpunkte in der Wirtschaftsinformatik

Anforderungs-Management	Wissens-Management	Prozess-Management
Web-Technologien	**Künstliche Intelligenz**	Internet der Dinge
Semantische Technologien		Maschinelles Lernen
(Sozial-) Simulation	Agenten-technologien	Logistik

Warum Wirtschaftsinformatik?
Wir bilden die Digitalisier*innen von Morgen aus!

- **Erfolg**: Wirtschaftsinformatiker*innen werden überdurchschnittlich gut bezahlt und haben zunehmend gute Aussichten auf Führungspositionen in Unternehmen oder als erfolgreiche Unternehmensgründer.

- **Vielfalt**: Kaum eine andere Disziplin ermöglicht derartig vielfältige Einsatzmöglichkeiten, die über die Felder der Betriebswirtschaftslehre und der Informatik hinausgehen.

- **Ansehen**: Lehre und Forschung der Wirtschaftsinformatik sind international höchst angesehen, Beiträge aus der deutschsprachigen Region (DACH) zählen zu den erfolgreichsten.

- **Entfaltung**: Wirtschaftsinformatiker*Innen können aktiv Zukunft gestalten, weil sie in ihrer Brückenfunktion Strategie und Umsetzung zusammenbringen.

https://wirtschaftsinformatik.de/studium/studium

Was machen Wirtschaftsinformatiker?

- Planung, Entwurf, Einführung und Betrieb von Information- und Kommunikationssystemen in Betrieben und Verwaltungen (Anforderungsanalyse, Entwicklung unternehmensspezifischer Software, Anpassung von Standardsoftware, Integration)
- Projektmanagement und Unternehmensberatung
- Fortentwicklung und Einführung neuer Organisationskonzepte
- Schulungen, Aus- und Weiterbildung
- Marketing und Vertrieb von IT-Produkten
- Forschung zur Erarbeitung theoretischer Grundlagen, neuer Methoden oder auch neuer Einsatzgebiete.

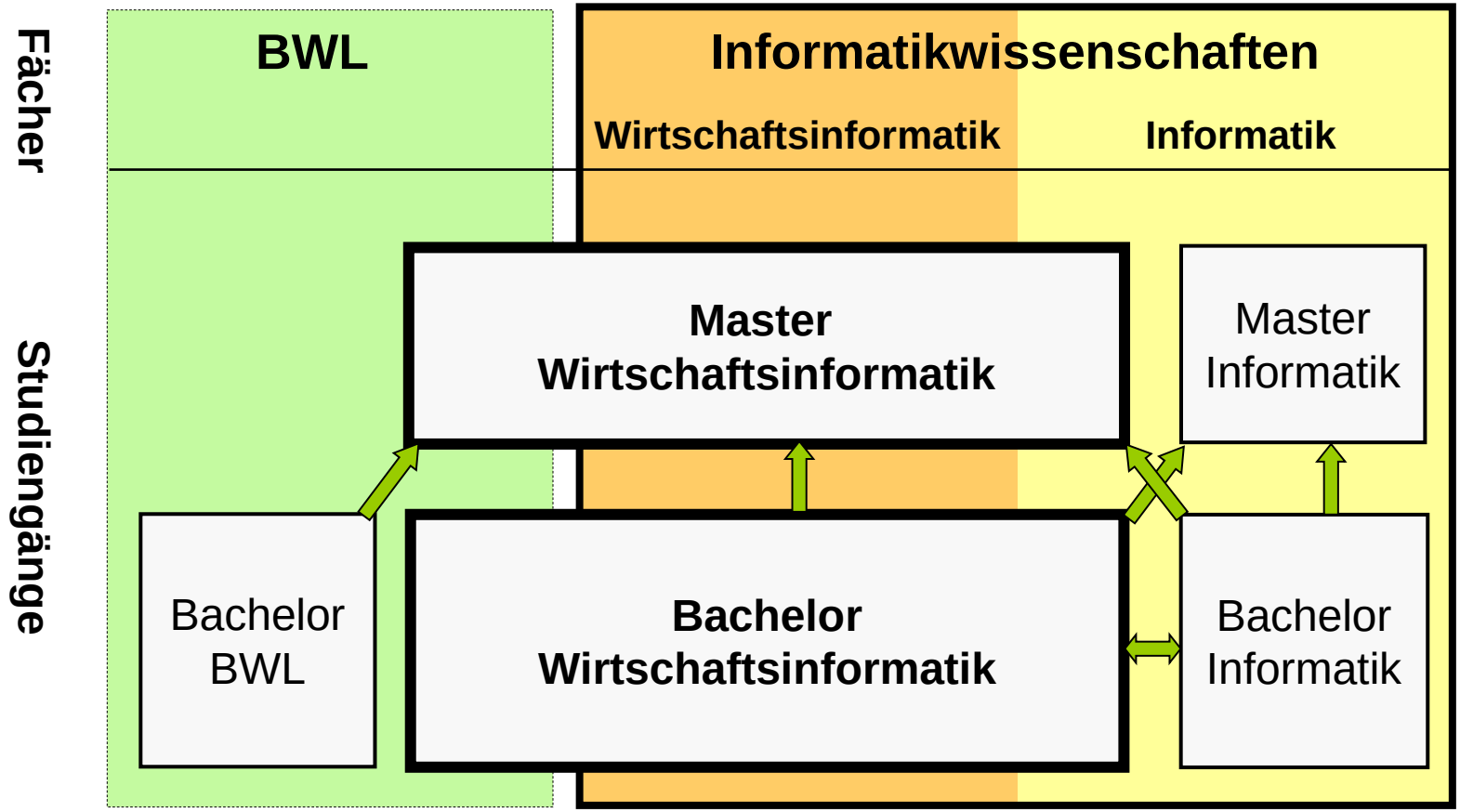
Abteilung Informatikwissenschaften an der Universität Trier

- **10 Professoren in den Informatikwissenschaften**
  - 3 Professoren in 2 Arbeitsgruppen für Wirtschaftsinformatik
  - 7 Professoren in 6 Arbeitsgruppen für Informatik
- **~ 35 wissenschaftliche Mitarbeiter**

- **Forschungsbereiche:**
  - *Informatik:* Datenbanken, Softwaretechnik, Systemsoftware und verteilte Systeme, Human-Computer Interaction, Datenstrukturen und effiziente Algorithmen, Theoretische Informatik

  - *Wirtschaftsinformatik:* Intelligente Assistenzsysteme und Simulation, Requirements-Engineering und Management, Intelligente Informationssysteme und Künstliche Intelligenz

Studiengänge der Abteilung Informatikwissenschaften



Aufbau der Studiengänge

- **Bachelor Studiengang**
  - Dauer: 3 Jahre
  - Abschluss: Bachelor of Science
  - Erster berufsqualifizierender Abschluss
- **Master Studiengang**
  - Konsekutiv, d.h. im Anschluss an den Bachelor
  - Dauer: 2 Jahre
  - Abschluss: Master of Science
  - Forschungsorientiert, d.h.
    - Erweiterung der aktuellen Grenzen des Erkenntnisstandes
    - Eigene aktive Forschung
    - Wissenschaftliche Qualifikation
    - Schafft die Voraussetzungen für eine spätere Promotion
    - Qualifiziert für höhere Positionen in der Wirtschaft

Fachschaft Wirtschaftsinformatik ?

Einführungsveranstaltung Fachschaftsrat

- **Donnerstag, den 08.04., 10:00 Uhr**
- **Ebenfalls via Zoom:**
  - https://uni-trier.zoom.us/j/86855692594?pwd=N0Y3Q3pITi9yRUdPN1NzTjB3V0tmZz09
  - Passwort: Winfo2021

Digitaler Spieleabend

- **Veranstaltung zum Kennenlernen untereinander**
- **Donnerstag, den 15.04., 18:00 Uhr**
- **Via Zoom:**
  - https://uni-trier.zoom.us/j/84139073110?pwd=RVNKWDV6Sk0yRVVCdmFyQzFqZE54dz09
  - Passwort: Winfo2021

WhatsApp-Gruppe für Erstsemester (Bachelor)

- **Gruppe zur Kommunikation und Abstimmung untereinander**
- https://chat.whatsapp.com/CdB7MO5lKjiAvjsB0tdWMz

WhatsApp-Gruppe für Erstsemester (Master)

- **Gruppe zur Kommunikation und Abstimmung untereinander**
- https://chat.whatsapp.com/GuXu0twx0ptIAeXQkoGQ24

Vielen Dank für Ihre Aufmerksamkeit und einen guten Start in Ihr Studium !