

Lokalisieren Sie bitte im folgenden Quellcode einige Begriffe der objektorientierten Programmierung:

```

using System;
public class Bruch {
    int zaehler, nenner = 1; 1
    string etikett = "";
    static int anzahl; 2
    public Bruch(int zpar, int npar, String epar) {
        zaehler = zpar; Nenner = npar;
        etikett = epar; anzahl++;
    } 3
    public Bruch() {anzahl++;} 3
    public int Zaehler { . . . }
    public int Nenner { 4
        get {return nenner;}
        set {
            if (value != 0)
                nenner = value;
        }
    } 4
    public string Etikett { . . . }
    public void Addiere(Bruch b) { 5
        zaehler = zaehler*b.nenner + b.zaehler*nenner;
        nenner = nenner*b.nenner;
        Kuerze(); 6
    } 6
    public Bruch Klone() { 7
        return new Bruch(zaehler, nenner, etikett);
    } 7
    public void Kuerze() { . . . } 8
    public bool Frage() { . . . } 8
    public void Zeige() {
        string luecke = ""; 8
        for (int i=1; i <= etikett.Length; i++)
            luecke = luecke + " ";
        Console.WriteLine(" {0} {1}\n {2} ----\n {0} {3}\n",
                         luecke, zaehler, etikett, nenner); 9
    } 9
    public static Bruch operator+ (Bruch b1, Bruch b2) { 10
        Bruch temp = new Bruch(b1.Zaehler * b2.Nenner + b1.Nenner * b2.Zaehler,
                               b1.Nenner * b2.Nenner, ""); 10
        temp.Kuerze();
        return temp;
    } 10
    public static Bruch BenDef(string e) { 11
        Bruch b = new Bruch(0, 1, e);
        if (b.Frage()) {
            b.Kuerze();
            return b;
        } else
            return null;
    } 11
    public static int Anzahl { 12
        get {return anzahl;}
    } 12
}

```

Begriff	Pos.
Definition einer Instanzmethode mit Referenzrückgabe	
Deklaration lokale Variable	
Definition einer Instanzmethode mit Referenz-Wertparameter	
Deklaration von Instanzvariablen	
Methodenaufruf	
Deklaration einer statischen Eigenschaft	

Begriff	Pos.
Konstruktordefinition	
Deklaration einer Klassenvariablen	
Objekterzeugung	
Definition einer Klassenmethode	
Definition einer Instanzeigenschaft	
Operatorüberladung	