

Studentische Hilfskraft (m/w/d) für VR-Projekte

Im VR-Labor der Abteilung für Biologische und Klinische Psychologie suchen wir eine studentische Hilfskraft zur Unterstützung bei der Erstellung und Evaluation von virtueller Umgebungen für die psychobiologische Forschung. Konkret geht es um Unterstützung bei der Aufnahme, der Nachbearbeitung und Einbindung von 3D Umgebungen in VR. Wir nutzen dazu eine Insta360 Pro 2 VR-Kamera.

Wir erwarten/ wünschen uns:

- Erfahrung bei der Modellierung und/oder Animation von VR-Umgebungen
- Programmierkenntnisse in Unity
- Erfahrungen bei der Erstellung von 360Grad Videos
- Erfahrungen im Postprocessing (z.B. mit Adobe Premiere)

Darüber hinaus freuen wir uns über:

- Begeisterung und Teamfähigkeit
- Kommunikationsfähigkeit in einem multi-professionellen Team
- Flexibilität und Zielorientierung

Wir bieten:

- Spannende und abwechslungsreiche Tätigkeit
- Engagiertes und nettes Team
- Einen Umfang von 6-8 h /Woche
- Option für eine längerfristige Tätigkeit
- Tätigkeitsbeginn sobald wie möglich

Ihre Anfragen richten Sie bitte mit den üblichen Unterlagen an Gregor Domes; domes@uni-trier.de