

Vorbereitung und Management von Softwareprojekten					
Kennnummer	Workload 300 h	Credits 10	Studien- semester 3. Sem.	Häufigkeit des Angebots Jedes Wintersemester	Dauer 1 Semester
1	Lehrveranstaltungen	Kontaktzeit	Selbststudium	geplante Gruppengröße	
	a) Vorlesung (VL)	2 SWS 30h	60 h	V 60 Studierende	
	b) Übung 1 (Präsentation)	2 SWS 30h	60 h	Ü 30 Studierende	
	c) Übung 2 (Dokumentation)	2 SWS 30h	90 h		
2	Lernergebnisse (learning outcomes) / Kompetenzen				
	<ul style="list-style-type: none"> • Vorbereitung von Software Projekten • Ermittlung von Anforderungen an umzusetzende Informationssysteme • Dokumentation und Präsentation der ermittelten Anforderungen • Kalkulation von Informationssystemen und Umsetzungsprojekten • Management der Anforderungen im Umsetzungsprojekt • Management von Software Projekten • Planung und Umsetzung komplexer Software Systeme 				
3	Inhalte				
	<ul style="list-style-type: none"> • Akquise von Software Projekten <ul style="list-style-type: none"> ○ Akquiseprozesse (Ausschreibung, Wettbewerbspräsentation, etc.) ○ Das Dilemma des Requirements Engineering ○ Erstellung präziser Angebote mit vertretbarem Aufwand • Anforderungsanalyse (Requirements Engineering) <ul style="list-style-type: none"> ○ Der Prozess der Anforderungsanalyse ○ Klassische Methoden der Anforderungsanalyse und ihre Schwächen ○ Methoden zur Dokumentation der Anforderungen ○ Der „Modelling by Example Ansatz“ • Präsentation <ul style="list-style-type: none"> ○ Ermittlung der Erwartungen an die Präsentation ○ Aufbau von Prototypen ○ Vortragstechniken ○ Argumentationstechniken • Angebotserstellung <ul style="list-style-type: none"> ○ Abgrenzung von Angebot und Pflichtenheft ○ Vorgehensweisen zur Kalkulation von Software (Projekten) ○ Strategien der Angebotserstellung ○ Überzeugende Angebote erstellen • Projektübergabe und Projektbetreuung <ul style="list-style-type: none"> ○ Das Kickoff Meeting ○ Unterstützung bei der Erstellung der Pflichtenhefte ○ Change Requests ○ Requirements Management • Management von Software Projekten <ul style="list-style-type: none"> ○ Software Qualität ○ Die Entwicklung des Software Engineering 				

	<ul style="list-style-type: none"> ○ Software Projekte • Vorgehensmodelle für die Softwareentwicklung <ul style="list-style-type: none"> ○ Wasserfallmodell (Phasenmodell) ○ Rapid Prototyping ○ Spiralmodell ○ V-Modell ○ Business Reengineering und Grundlagen der Organisationslehre • Pflichtenhefte <ul style="list-style-type: none"> ○ Was ist ein Pflichtenheft? ○ Die Bestandteile eines Pflichtenheftes ○ Die organisatorische Verantwortung für die Erstellung des Pflichtenhefts • Aufwandsschätzung für Software Projekte <ul style="list-style-type: none"> ○ Das Wolverton-Modell ○ Der Ablauf des Schätzverfahrens ○ Das Brooksche Gesetz • Projekt Management <ul style="list-style-type: none"> ○ Das Projektumfeld ○ Projektimplementierung ○ Projektdurchführung ○ Konfliktmanagement ○ Projektbeispiele • ITIL <ul style="list-style-type: none"> ○ Grundlegende Begriffe ○ Übergang vom Projekt zum Betrieb ○ Service Support am Beispiel ausgewählter Prozesse
4	Lehrformen Vorlesungen, Übungen, Selbststudium
5	Teilnahmevoraussetzungen Formal: keine Inhaltlich: keine
6	Prüfungsformen Abschlussklausur
7	Voraussetzungen für die Vergabe von Kreditpunkten Erreichen einer Mindestpunktzahl bei den Übungen und Bestehen der Abschlussklausur
8	Verwendung des Moduls (in anderen Studiengängen) Bachelor- Studiengang Wirtschaftsinformatik: Pflichtmodul
9	Stellenwert der Note für die Endnote 10/180
10	Modulbeauftragte/r und hauptamtlich Lehrende Modulbeauftragter: Kalenborn, hauptamtlich Lehrende Kalenborn, Bergmann, Timm
11	Sonstige Informationen Das Modul beinhaltet in vollem Umfang berufsbezogene Schlüsselqualifikation durch die

Vermittlung der theoretischen Grundlance von Planungs- und Teamführungskompetenz. Studierenden, die einen Gesamtüberblick des Bereichs Software-Engineering erhalten möchten, wird das Modul „Softwaretechnik“ als Ergänzung insbesondere hinsichtlich der Methoden (z.B. UML) empfohlen.

Literatur:

- Hindel, B. / Hörmann, K. / Müller, M. / Schmied, J. 2004: Basiswissen Softwareprojektmanagement: Aus und Weiterbildung zum Certified Projekt Manager nach dem iSQI-Standard, Erlangen, Stuttgart 2004.
- Pohl, K. 2008: Requirements-Engineering: Grundlagen, Prinzipien, Techniken, 2. Auflage, Essen 2008.
- Pohl, K. / Rupp. C. 2010: Basiswissen Requirements-Engineering, 2. Aufl., Heidelberg, 2010.
- Sommerville, I. 2007: Software-Engineering, 8. Aufl., St. Andrews 2007.