

Intelligente Technologien für das Management der Zukunft!



8.4.2019

- **Wirtschaftsinformatik I:
Verteilte Künstliche Intelligenz und Simulation**
 - Leiter: Prof. Dr. Ingo J. Timm
 - Studienberater: apl. Prof. Dr. Axel Kalenborn
 - Sekretariat: Silke Kruff
 - Mitarbeiter: Colja Becker, Dr. Jan Ole Berndt, Bernhard Hess, Daniel Lebherz, Fabian Lorig, Lukas Reuter, Stephanie Rodermund
- **Wirtschaftsinformatik II:
Künstliche Intelligenz und Intelligente Informationssysteme**
 - Leiter: Prof. Dr. Ralph Bergmann
 - Sekretariat: Silke Kruff
 - Mitarbeiter: Lisa Grumbach, Joscha Grüger, Patrick Klein, Lukas Malburg, Stefan Ollinger, Eric Rietzke, Premtim Sahitaj (ab 1.5.19), Christian Zeyen



Das Team der Wirtschaftsinformatik I



Dr. R. Büttner
Professor FH Aalen,
ext. Habilitand



Dr. J. O. Berndt
Agententechnologie



Silke Krufft
Sekretariat



F. Lorig
Simulationstechnologie



D. Leberz
Mathematische
Optimierung



L. Reuter
Adaptive Agenten



B. Heß
Kognitive Modellierung



S. Rodermund
Comp. Social
Sciences



C. A. Becker
Simulation der
Pflegerlogistik

Das Team der Wirtschaftsinformatik II



Patrick Klein

Maschinelles Lernen &
Industrie 4.0



Silke Krufft

Sekretariat



Lisa Grumbach

Flexible Prozessausführung



+ 2 N.N.

ab 6/2019



Christian Zeyen

Prozessorientiertes
Fallbasiertes Schließen



Eric Rietzke

Semantische Prozesse
& Visualisierung



Stefan Ollinger

Argumentation Machines &
Fallbasiertes Schließen



Lukas Malburg

Industrie 4.0 &
Internet of Things

10:00-11:00 Uhr: Begrüßung und Vorstellung der Fachschaft in H 321

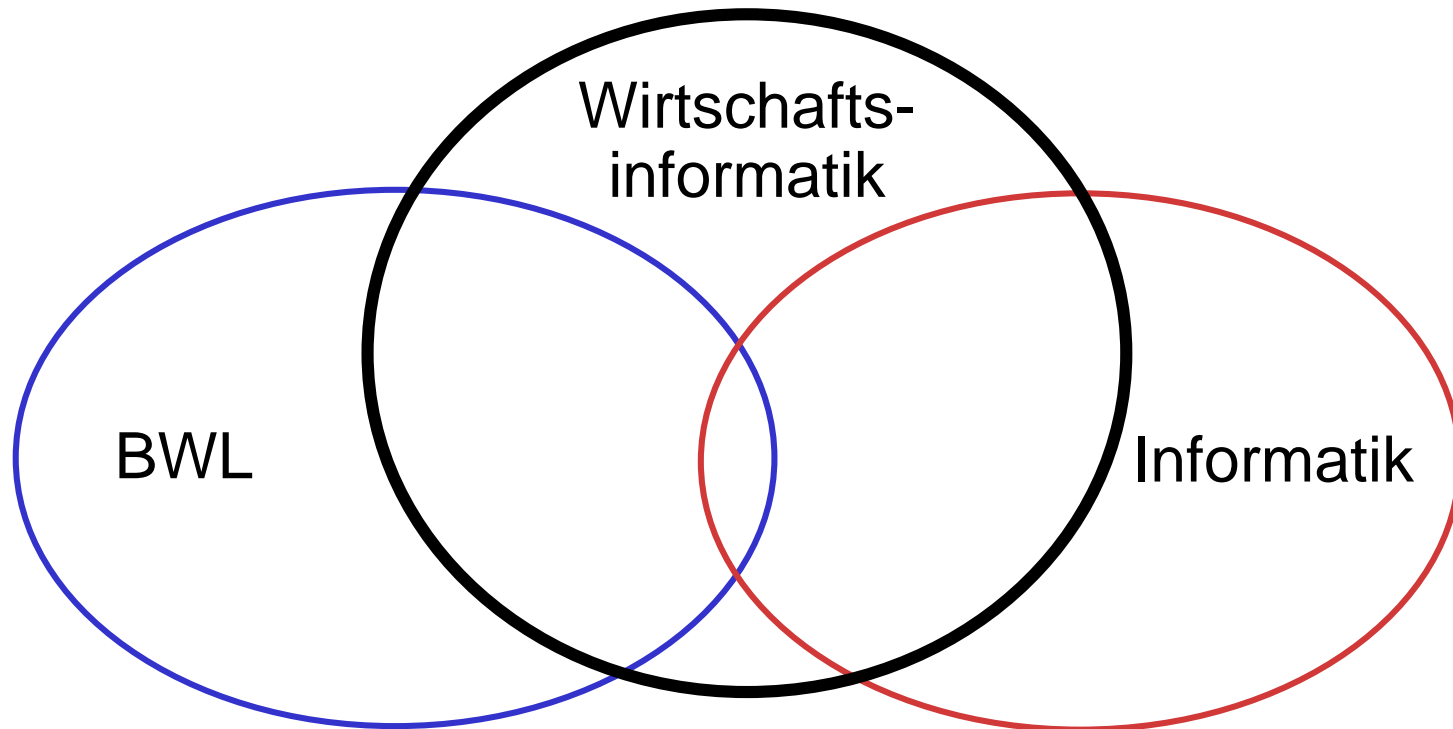
**11:00-12:30 Uhr: Tipps zur Organisation Ihres Studiums für die
Erstsemester im Bachelor in H 321**

**11:00-12:30 Uhr: Veranstaltungen und deren Auswahl für die
Studierenden im Master in H 406**

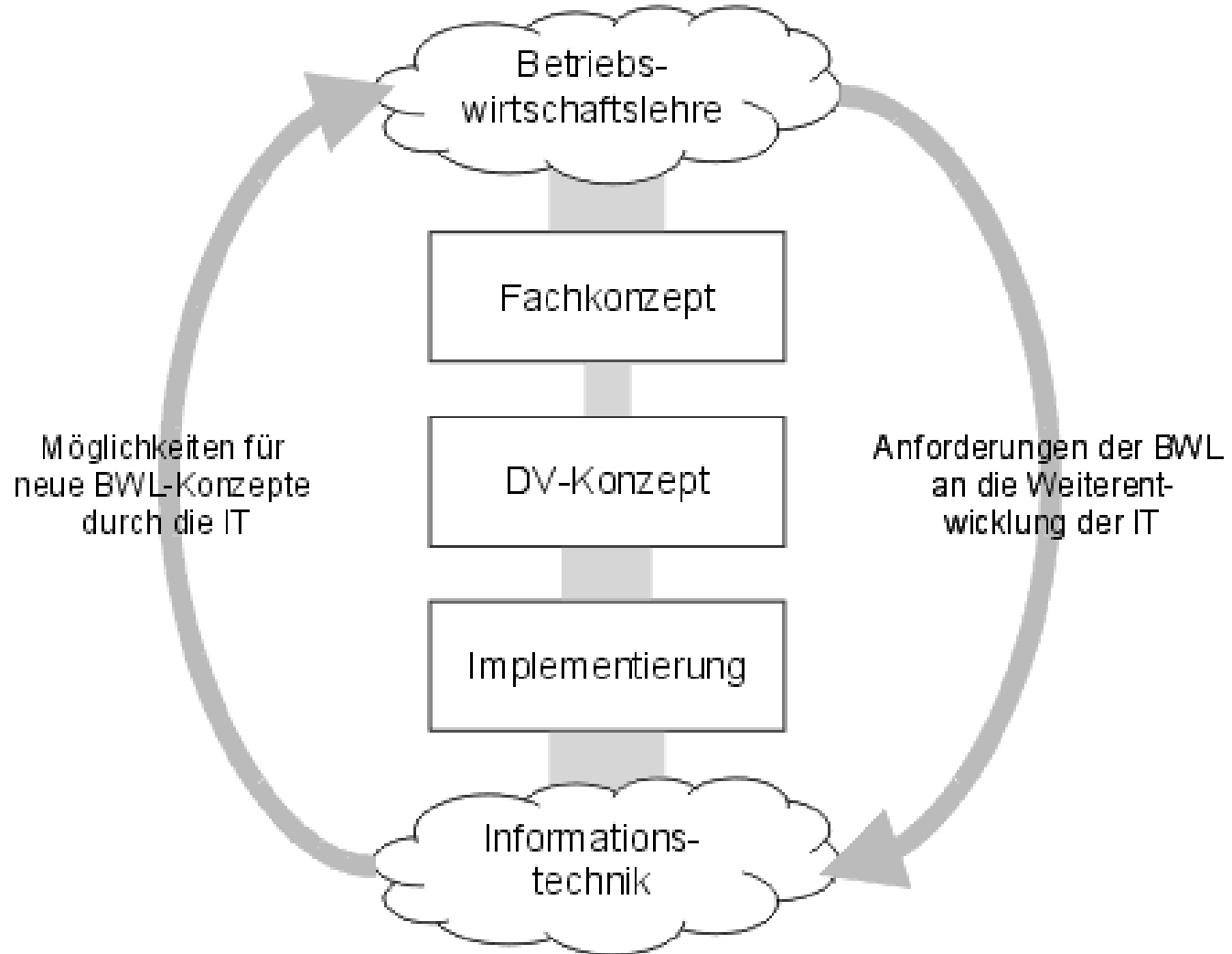
Was ist Wirtschaftsinformatik?



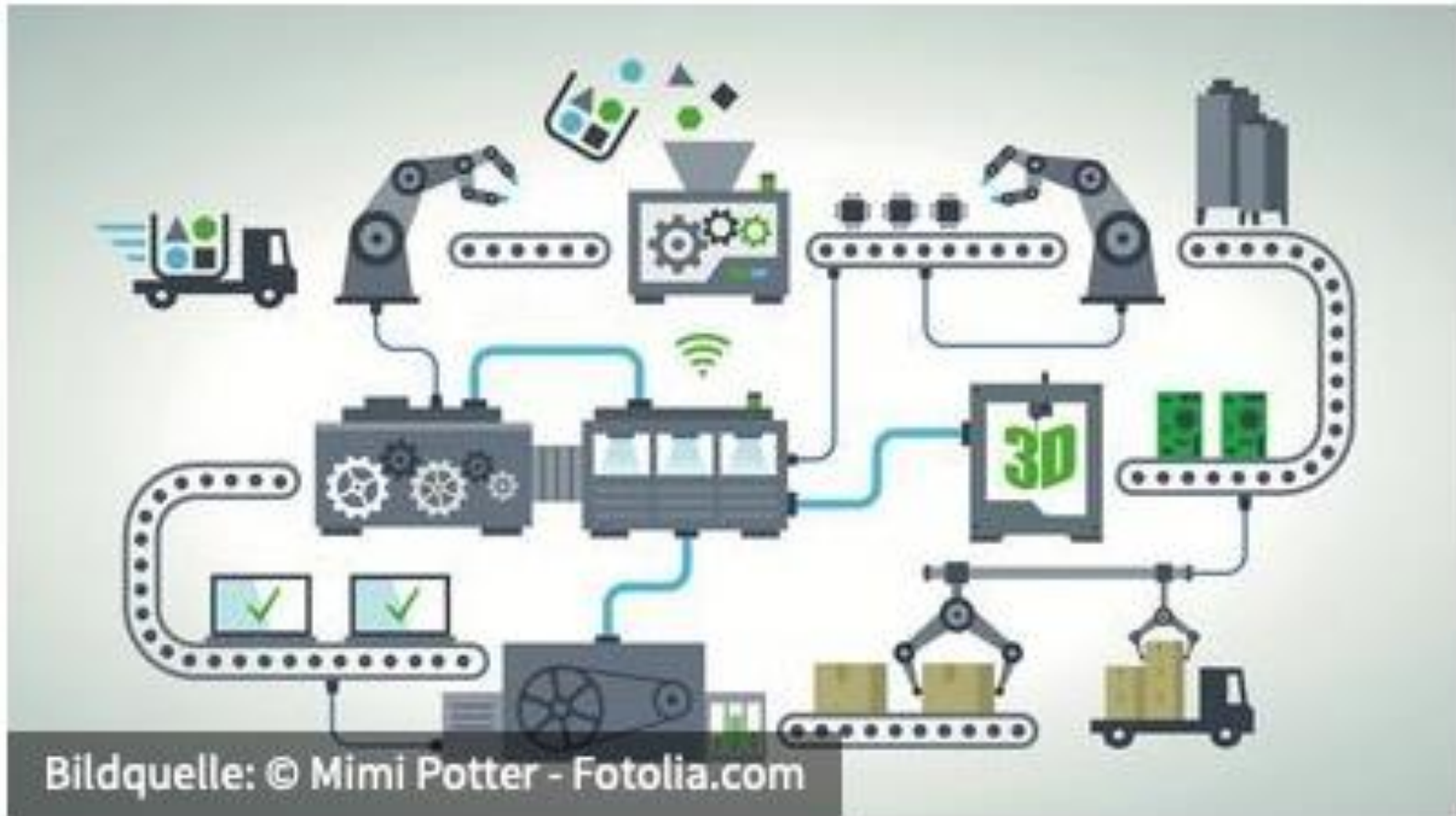
Die Wirtschaftsinformatik ist die Wissenschaft von Entwurf, Entwicklung, Anwendung und Analyse von Informations- und Kommunikationssystemen in Wirtschaft und Verwaltung.



Was ist Wirtschaftsinformatik?



Wandel in Produktion und Logistik



VDI Wissensforum.de



Digitale Transformation

Sharing Economy

Konvergenz

Plattformökonomie

Arbeit 4.0

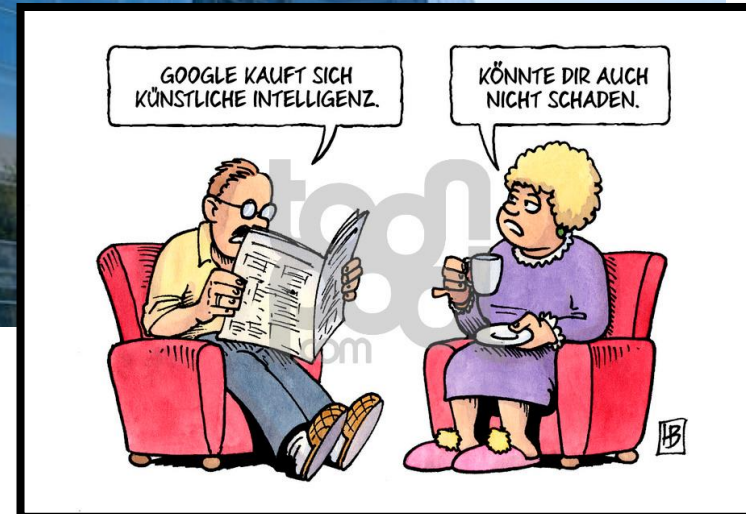
Industrie 4.0

Google kauft KI (Deep Mind)

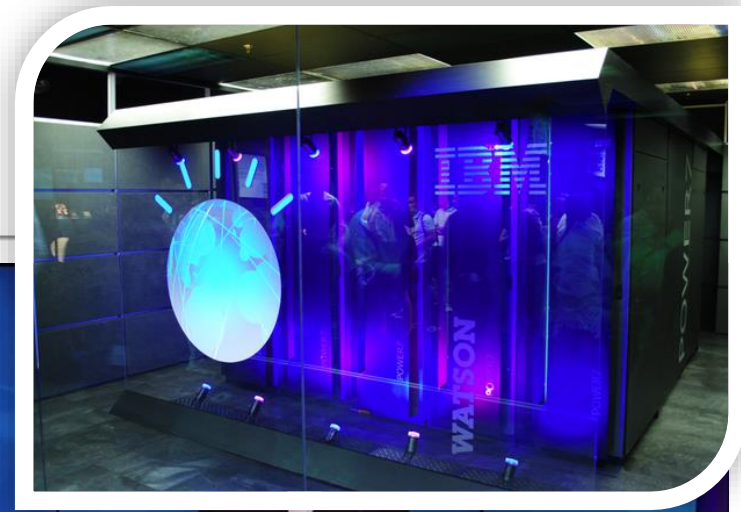


Google DeepMind

Bildquelle: ubergizmo.com



IBM Watson spielt Jeopardy



PIENSE
THINK
SINATRIS
PENSER

\$200
\$4,000
\$600

ken
WATSON
BRAD

Maxwell's silver hammer	96%
FRANK SINATRA	11%
Brown	7%

Das Wissenschaftsjahr 2019: Künstliche Intelligenz !



Eine Initiative des Bundesministeriums
für Bildung und Forschung

Wissenschaftsjahr 2019

**KÜNSTLICHE
INTELLIGENZ**

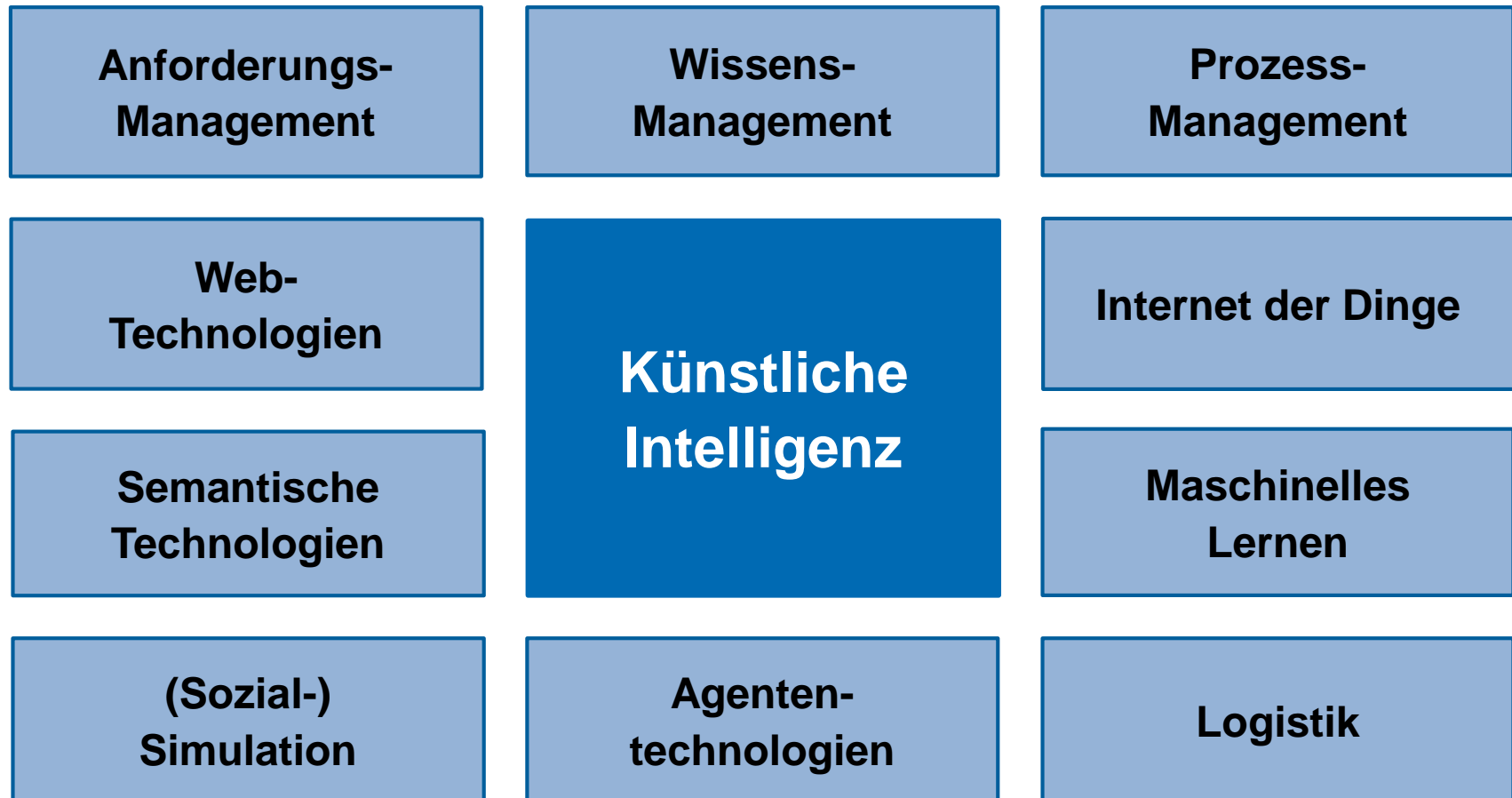


Bildquelle: wissenschaftsjahr.de

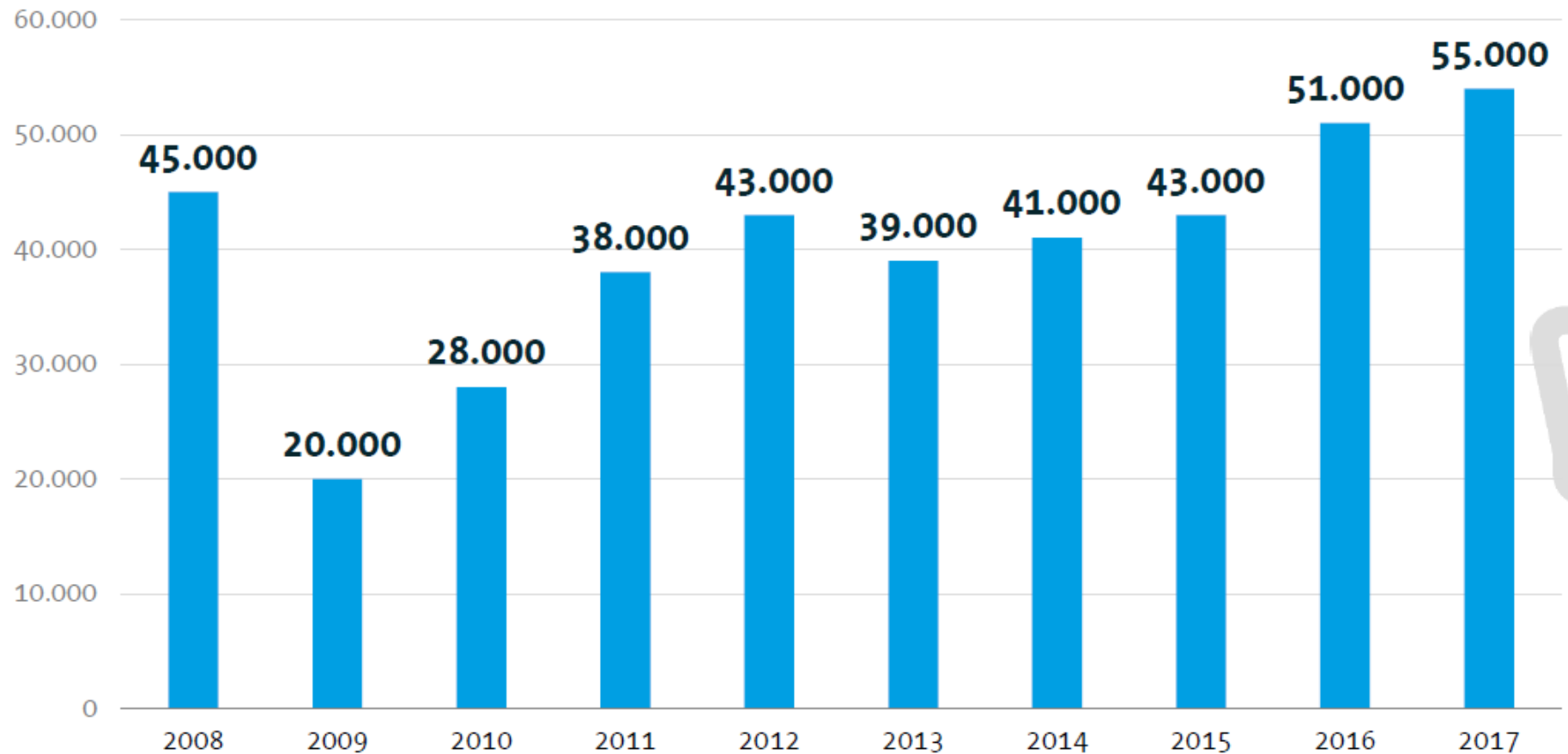
Genau die richtige Zeit für Wirtschaftsinformatik in Trier !



Unsere Schwerpunkte in der Wirtschaftsinformatik



Nicht besetzbare Stellen für IT Fachkräfte



Quelle: Der Arbeitsmarkt für IT-Fachkräfte – BITKOM, September 2017

Was machen Wirtschaftsinformatiker?



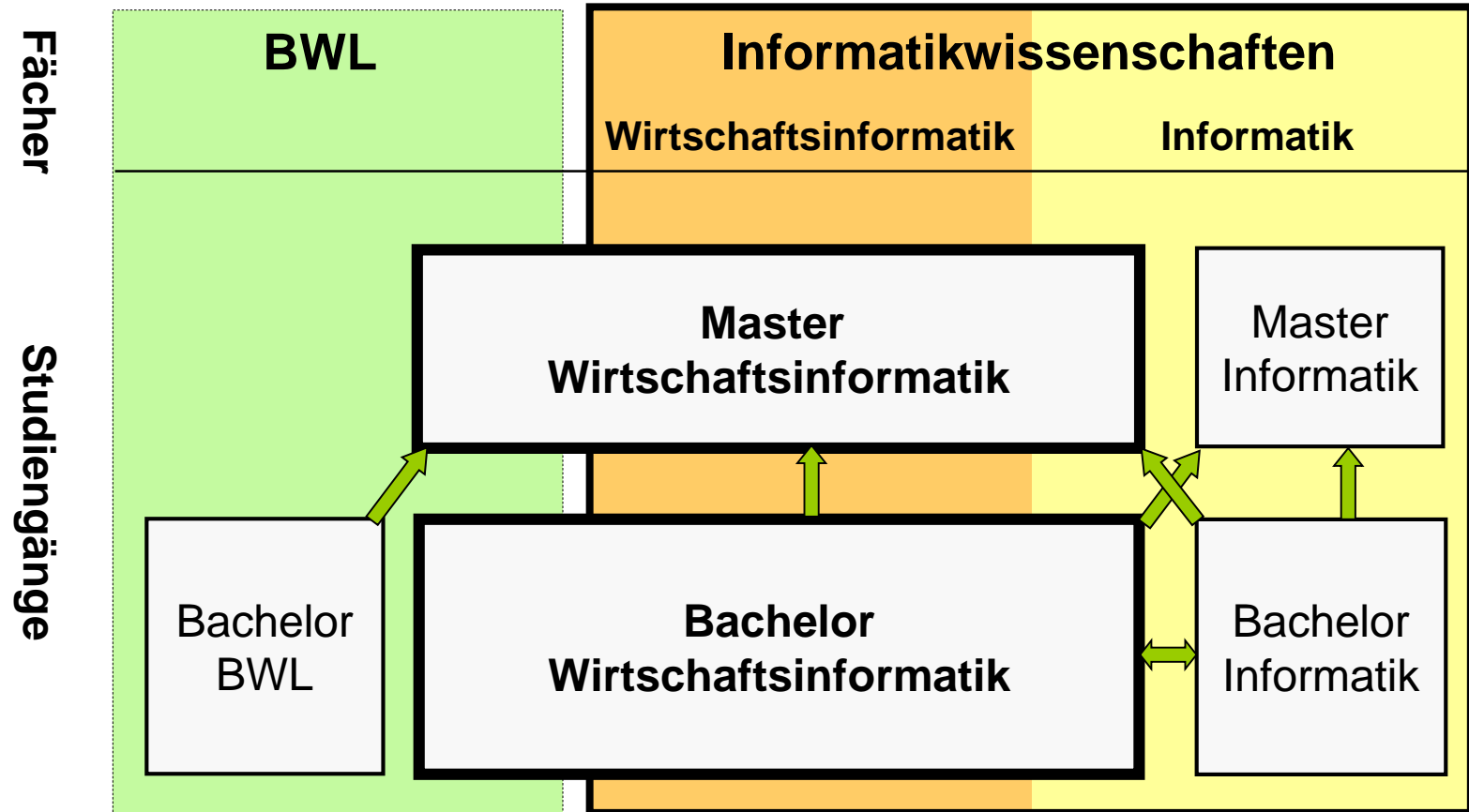
- Planung, Entwurf, Einführung und Betrieb von Information- und Kommunikationssystemen in Betrieben und Verwaltungen (Anforderungsanalyse, Entwicklung unternehmensspezifischer Software, Anpassung von Standardsoftware, Integration)
- Projektmanagement und Unternehmensberatung
- Fortentwicklung und Einführung neuer Organisationskonzepte
- Schulungen, Aus- und Weiterbildung
- Marketing und Vertrieb von IT-Produkten
- Forschung zur Erarbeitung theoretischer Grundlagen, neuer Methoden oder auch neuer Einsatzgebiete.

Abteilung Informatikwissenschaften an der Universität Trier



- **10 Professoren in den Informatikwissenschaften**
 - 3 Professoren in 2 Arbeitsgruppen für Wirtschaftsinformatik
 - 7 Professoren in 6 Arbeitsgruppen für Informatik
- **~ 35 wissenschaftliche Mitarbeiter**
- **Forschungsbereiche:**
 - *Informatik:* Datenbanken, Softwaretechnik, Systemsoftware und verteilte Systeme, Human-Computer Interaction, Datenstrukturen und effiziente Algorithmen, Theoretische Informatik
 - *Wirtschaftsinformatik:* Intelligente Assistenzsysteme und Simulation, Requirements-Engineering und Management, Intelligente Informationssysteme und Künstliche Intelligenz

Studiengänge der Abteilung Informatikwissenschaften



Aufbau der Studiengänge



- **Bachelor Studiengang:**
 - Dauer: 3 Jahre
 - Abschluss: Bachelor of Science
 - Erster berufsqualifizierender Abschluss
- **Master Studiengang:**
 - Konsekutiv, d.h. im Anschluss an den Bachelor
 - Dauer: 2 Jahre
 - Abschluss: Master of Science
 - Forschungsorientiert, d.h.
 - Erweiterung der aktuellen Grenzen des Erkenntnisstandes
 - Eigene aktive Forschung
 - Wissenschaftliche Qualifikation
 - Schafft die Voraussetzungen für eine spätere Promotion
 - Qualifiziert für höhere Positionen in der Wirtschaft

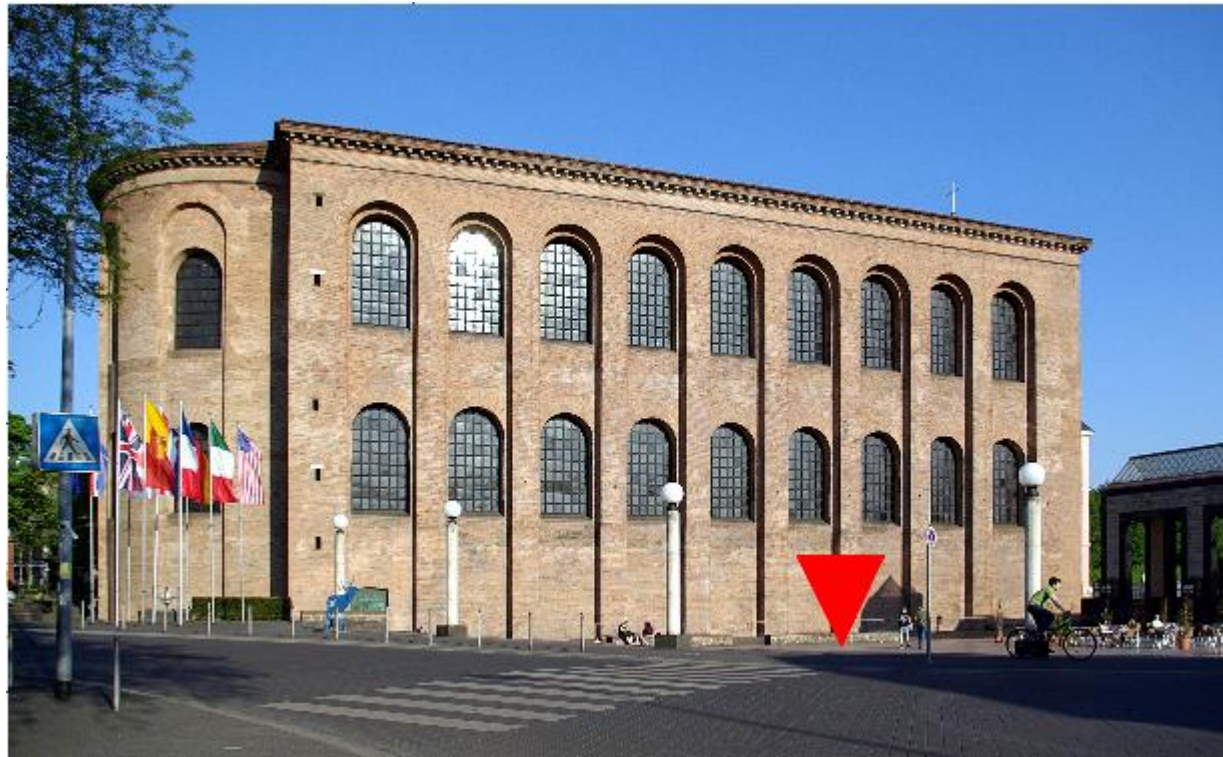
Kneipentour



Donnerstag 11.04.2019

Treffen um 17:00 Uhr vor der Basilika

Beginn 18:00 Uhr



WhatsApp Gruppe für Erstsemester





**Vielen Dank für Ihre Aufmerksamkeit
und einen guten Start in Ihr Studium !**