

WS 2008/2009

| Vorlesung | Umfang | Theoretische Inf. | Praktische Inf. | Datenb. InfoSyst. | Software Eng. | Syst. Vert. Sys. | Softwaretechnik | Algo + Datenstrkt. | IT-Sicherheit | Spielprogrammierung | Nebenfach Wi-Info. |
|---|-------------|-------------------------------|-----------------|-------------------|---------------|------------------|-----------------|--------------------|---------------|---------------------|--------------------|
| Angebot aus der Informatik | | | | | | | | | | | |
| Systemsoftware | V2Ü2 | | X | | | X | | | | X | |
| Systemsoftware (ergänzende Kap.) | V2Ü2 | | X | | | X | | | | X | |
| Komponententechnologien | V2Ü2 | | X | | | X | | | | X | |
| Softwaretechnik | V2Ü2 | | X | | | | X | | | X | |
| Fortgeschr. Softwaretechnik | V4Ü2 | | X | | | | X | | | X | |
| IT-Sicherheit III | V2Ü2 | X | | | | | | | X | | |
| IT-Sicherheit IVb | V2Ü2 | X | | | | | | | X | | |
| Komplexitätstheorie | V2Ü2 | X | | | | | | | X | | |
| Digital Libraries | V2Ü2 | | X | X | | | | | | | |
| Datenbanksysteme I | V2Ü2 | | X | X | | | | | | | |
| Algorithmische Geometrie | V4Ü2 | X | | | | | | X | | X | |
| Algorithmen und Komplexität ⁽¹⁾ | V2Ü2 | X | | | | | | X | | | |
| Approximative Algorithmen | V2Ü2 | X | | | | | | X | | | |
| Datenkompression | V2Ü2 | X | | | | | | X | | | |
| Berechenbare Analysis | V2Ü2 | X | | | | | | | | | |
| Angebot aus der Wirtschaftsinformatik | | | | | | | | | | | |
| Grdl. Betr. Info.-Systeme | V2Ü2 | | | | | | | | | | X |
| Data/Webmining | V2Ü2 | | | X | | | | | | | |
| Management von Softwareproj. | V2Ü2 | | | | | | | | | | X |
| Intelligente Systeme II | V2Ü2 | | | X | | | | | | | X |
| Quantitative Methoden II | V2Ü2 | (nicht für Informatik-Diplom) | | | | | | | | | |
| Wissensmanagement | V2 | (nicht für Informatik-Diplom) | | | | | | | | | |
| Multi-Agenten-Systeme | V2 | (nicht für Informatik-Diplom) | | | | | | | | | |
| Informationsmanagement | V2 | (nicht für Informatik-Diplom) | | | | | | | | | |

⁽¹⁾ „Algorithmen und Komplexität“ kann nur dann im Hauptstudium verwendet werden, wenn der Studienbeginn spätestens im Winter 2005/06 war! (Danach: Ersatzveranstaltung für „formale Semantik“ im Grundstudium, d.h. die Kenntnis der Veranstaltung kann im Hauptstudium bereits vorausgesetzt werden!)

Stand: 15.09.2008

SS 2008

| <i>Vorlesung</i> | <i>Umfang</i> | Theoretische Inf. | Praktische Inf. | Datenb. InfoSyst. | Software Eng. | Syst. Vert. Sys. | Softwaretechnik | Algo + Datenstrk | IT-Sicherheit | Spielprogrammierung | Nebenfach Wi-Info. |
|---------------------------------------|---------------|-------------------|-----------------|-------------------|---------------|------------------|-----------------|------------------|---------------|---------------------|--------------------|
| Angebot aus der Informatik | | | | | | | | | | | |
| Programmierung II | V2Ü2 | | X | | | | | | | | |
| Softwarevisualisierung | V2Ü2 | | X | | X | | X | | | | |
| Compilerbau | V2Ü2 | | X | | X | | X | | | | |
| Lernalgorithmen | V2Ü2 | X | | | | | | X | | | |
| Formale Sprachen | V2Ü2 | X | | | | | | | | | |
| Dateisysteme u. Datenbankimpl. | V2Ü2 | | X | X | | | | | | | |
| Rechnerarithmetik | V2Ü2 | X | | | | | | X | | | |
| Netzwerkalgorithmen | V4Ü2 | X | | | | | | X | | | |
| XML-Technologien | V2Ü2 | | X | X | X | | X | | | X | |
| Einführung i.d. Kryptographie | V4Ü2 | X | | | | | | | X | | |
| Information Retrieval | V2Ü2 | | X | X | | | | | | | |
| Datenbanksysteme II | V2Ü2 | | X | X | | | | | | | |
| Verteilte Systeme | V4Ü2 | | X | | X | X | | | | X | |
| Ubiquitous Computing | V2Ü2 | | X | | | X | | | | | |
| Komponententechnologien | V2Ü2 | | X | | X | X | X | | | | |
| Angebot aus der Wirtschaftsinformatik | | | | | | | | | | | |
| Intelligente Systeme | V2Ü2 | | | X | | | | | | X | X |
| Quantitative Methoden I | V2Ü2 | | | | | | | | | | X |
| Anwendungssysteme | V2Ü2 | | | | | | | | | | |
| Grdl. des E-Business | V2Ü2 | | | | | | | | | | |
| Contentmanagement | V2 | | | | | | | | | | |

Stand: 17.06.2008

WS 2007/2008

| <i>Vorlesung</i> | <i>Umfang</i> | Theoretische Inf. | Praktische Inf. | Datenb. InfoSyst. | Software Eng. | Syst. Vert. Sys. | Softwaretechnik | Algo + Datenstrkt. | IT-Sicherheit | Spielprogrammierung | Nebenfach Wi-Info. |
|--|---------------|-------------------|-----------------|-------------------|---------------|------------------|-----------------|--------------------|---------------|---------------------|--------------------|
| Angebot aus der Informatik | | | | | | | | | | | |
| Betriebssysteme | V4Ü2 | | X | | | X | | | | X | |
| Parametrisierte Algorithmen | V2Ü1 | X | | | | | | X | | | |
| Digital Libraries | V2Ü1 | | X | X | | | | | | | |
| Datenbanken | V2Ü2 | | X | X | | | | | | | |
| Grdl. d. Internet-Sicherheit | V2Ü1 | X | | | | | | | X | | |
| Kapitel aus „Alg. + DatenStrkt“ | V4Ü2 | X | | | | | | X | | | |
| Kunst der Spielprogrammierung. | V2Ü2 | | X | | | X | | | | X | |
| Informations- und Codierungsth. | V2Ü2 | X | | | | | | | X | | |
| Angebot aus der Wirtschaftsinformatik | | | | | | | | | | | |
| Grdl. Betr. Info.-Systeme | V2Ü2 | | | | | | | | | | X |
| Data/Webmining | V2Ü2 | | | X | | | | | | | |
| Quantitative Methoden II | V2Ü2 | | | | | | | | | | |
| Wissensmanagement | V2 | | | | | | | | | | |
| Multi-Agenten-Systeme | V2 | | | | | | | | | | |
| Entw. fallbasierter Systeme | V2Ü2 | | | X | | | | | | | |
| Informationsmanagement | V2 | | | | | | | | | | |

Stand: 18.10.2007

SS 2007

| <i>Vorlesung</i> | <i>Umfang</i> | <i>Theoretische Inf.</i> | <i>Praktische Inf.</i> | <i>Datenb. InfoSyst.</i> | <i>Software Eng.</i> | <i>Syst. Vert. Sys.</i> | <i>Softwaretechnik</i> | <i>Algo + Datenstrk</i> | <i>IT-Sicherheit</i> | <i>Spielprogrammierung</i> | <i>Nebenfach Wi-Info.</i> |
|---------------------------------------|---------------|--------------------------|------------------------|--------------------------|----------------------|-------------------------|------------------------|-------------------------|----------------------|----------------------------|---------------------------|
| Angebot aus der Informatik | | | | | | | | | | | |
| Algorithmische Geometrie | V2Ü2 | X | X | | | | | X | | X | |
| Compilerbau | V2Ü2 | X | X | | | | X | | | | |
| Datenbanksysteme I | V4Ü2 | | X | X | X | | | | | | |
| XML-Technologien | V2Ü1 | | X | X | | X | X | | | X | |
| Simulation | V2Ü2 | X | | | | | | | | X | |
| Formale Sprachen | V2Ü1 | X | | | | | | | | | |
| Komplexitätstheorie | V2Ü2 | X | | | | | | X | X | | |
| Softwaretechnik | V4Ü2 | | X | | X | | X | | | X | |
| Dateisysteme u. Datenbankimpl. | V2Ü1 | | X | X | | X | | | | | |
| Kryptographie | V4Ü2 | X | | | | | | | X | | |
| Petri-Netze | V2 | X | | | | | | | | | |
| Angebot aus der Wirtschaftsinformatik | | | | | | | | | | | |
| Intelligente Systeme | V4Ü2 | | | X | | | | | | X | X |
| Quantitative Methoden | V2Ü2 | | | | | | | | | | X |
| Anwendungssysteme | V2Ü2 | | | | | | | | | | |
| Grdl. des E-Business | V2Ü2 | | | | | | | | | | |
| Contentmanagement | V2 | | | | | | | | | | |
| Informationsmngmnt | V2 | | | | | | | | | | |
| Management von Softwareproj. | V2 | | | | | | | | | | X |

Stand: 17.06.2008

WS 2006/2007

| <i>Vorlesung</i> | <i>Umfang</i> | Theoretische Inf. | Praktische Inf. | Datenb. InfoSyst. | Software Eng. | Syst. Vert. Sys. | Softwaretechnik | Algo + Datenstrkt. | Spielprogrammierung | Nebenfach Wi-Info. |
|--|---------------|-------------------|-----------------|-------------------|---------------|------------------|-----------------|--------------------|---------------------|--------------------|
| Angebot aus der Informatik | | | | | | | | | | |
| Verteilte Systeme | V4Ü2 | | X | | (1) | X | | | X | |
| Grdl/Anw. der Computergrafik | V4Ü2 | | X | | | | X | | X | |
| Digital Libraries | V2Ü1 | | X | X | | | | | | |
| Information Retrieval | V2Ü2 | | X | X | | | | | | |
| Softwarevisualisierung | V2Ü1 | | X | | X | | X | | X | |
| Kapitel aus „Alg. + DatenStrkt“ | V4Ü2 | X | | | | | | X | | |
| Approximative Algorithmen | V2Ü1 | X | | | | | | X | | |
| Rechnerarithmetik | V2Ü1 | X | | | | | | X | | |
| Angebot aus der Wirtschaftsinformatik | | | | | | | | | | |
| Grdl. Betr. Info.-Systeme | V2Ü2 | | | | | | | | | X |
| Data/Webmining | V2Ü2 | | | X | | | | | | |
| Intelligente Systeme | V2Ü1 | | | X | | | | | X | X |
| Quantitative Methoden | V2Ü2 | | | | | | | | | |
| Entw. fallbasierter Systeme | V2Ü2 | | | X | | | | | | |
| Informationsmanagement | V2 | | | | | | | | | |

Anmerkungen:

(1) nur im Umfang von V2Ü1

Stand: 24.10.2006

SS 2006

| <i>Vorlesung</i> | <i>Umfang</i> | Theoretische Inf. | Praktische Inf. | Datenb. InfoSyst. | Software Eng. | Syst. Vert. Sys. | Softwaretechnik | Algo + Datenstrk | Spielprogrammierung | Nebenfach Wi-Info. |
|---------------------------------------|---------------|-------------------|-----------------|-------------------|---------------|------------------|-----------------|------------------|---------------------|--------------------|
| Angebot aus der Informatik | | | | | | | | | | |
| Alg. für Netzwerkflussprobleme | V2Ü2 | X | X | | | | | X | | |
| Elemente des Compilerbaus | V2Ü1 | | X | | | | X | | | |
| Datenbanksysteme I | V4Ü2 | | X | X | X | | | | | |
| XML-Technologien | V2Ü1 | | X | X | | X | X | | | |
| Systemsoftware I | V4Ü2 | | X | | | X | | | | |
| Simulation | V2Ü2 | X | | | | | | X | X | |
| Lernalgorithmen | V2Ü1 | X | | | | | | X | | |
| Datenkompression | V2Ü1 | X | | | | | | X | | |
| Softwaretechnik | V4Ü2 | | X | | | | X | | | |
| Dateisysteme u. Datenbankimpl. | V2Ü1 | | X | X | | X | | | | |
| | | | | | | | | | | |
| Angebot aus der Wirtschaftsinformatik | | | | | | | | | | |
| Intelligente Systeme I | V2Ü1 | | | X | | | | | | X |
| Anwendungssysteme | V2Ü2 | | | | | | | | | |
| Grdl. des E-Business | V2Ü2 | | | | | | | | | |
| Contentmanagement | V2 | | | | | | | | | |
| Software-Engrg /Projektmgmnt | V2 | | | | | | | | | X |
| Info-Syst. Konzernmgnt | V2 | | | | | | | | | |

Stand: 27.03.2006

WS 2005/2006

| <i>Vorlesung</i> | <i>Umfang</i> | Theoretische Inf. | Praktische Inf. | Datenb. InfoSyst. | Software Eng. | Syst. Vert. Sys. | Softwaretechnik | Algo + Datenstrkt. | Spielprogrammierung | Nebenfach Wi-Info. |
|--|---------------|-------------------|-----------------|-------------------|---------------|------------------|-----------------|--------------------|---------------------|--------------------|
| Angebot aus der Informatik | | | | | | | | | | |
| Objektori. Gener. Programmieren | V4Ü2 | | X | | | | | X | | |
| Spielprogrammierung | V2Ü2 | | X | | | X | | | | |
| Digital Libraries | V2Ü1 | | X | X | | | | | | |
| Information Retrieval | V2Ü2 | | X | X | | | | | | |
| Softwarevisualisierung | V2Ü1 | | X | | X | | X | | | |
| Komplexitätstheorie | V4Ü2 | X | | | | | | | | |
| Kryptographie | V2Ü1 | X | | | | | | | | |
| Rechnerarithmetik | V2Ü1 | X | | | | | | X | | |
| Stochastische Modellierung II | V2Ü1 | X | | | | | | | | |
| Parametrisierte Algorithmen | V2Ü1 | X | | | | | | X | | |
| Angebot aus der Wirtschaftsinformatik | | | | | | | | | | |
| Grdl. Betr. Info.-Systeme | V2Ü2 | | | | | | | | | X |
| Wissensmanagement | V2 | | | | | | | | | |
| Entw. fallbasierter Systeme | V2Ü2 | | | X | | | | | | |
| Informationsmanagement | V2 | | | | | | | | | |

Stand: 06.02.2006

WS 2004/2005

| <i>Vorlesung</i> | <i>Umfang</i> | Theoretische Inf. | Praktische Inf. | Datenb. InfoSyst. | Software Eng. | Syst. Vert. Sys. | Softwaretechnik | Algo + Datenstrkt. | Spielprogrammierung | Nebenfach Wi-Info. |
|--|---------------|-------------------|-----------------|-------------------|---------------|------------------|-----------------|--------------------|---------------------|--------------------|
| Angebot aus der Informatik | | | | | | | | | | |
| Datenbanksysteme 1-B | V2Ü2 | | X | X | X | | | | | |
| Systemsoftware I – Betr.syst. | V4Ü2 | | X | | | X | | | | |
| Graphalgorithmen | V4Ü2 | X | X | | | | | X | | |
| Rechnerarithmetik | V4Ü2 | X | (1) | | | | | X | | |
| Digital Libraries | V2Ü1 | | X | X | | | | | | |
| Modellierung | V4Ü2 | X | | | | | | | | |
| Automatisches Beweisen | V2Ü1 | X | | | | | | | | |
| Information Retrieval | V2 | | X | X | | | | | | |
| Security I - Internet Technologie | V2Ü1 | | X | | | X | | | | |
| Angebot aus der Wirtschaftsinformatik | | | | | | | | | | |
| Intelligente Systeme | V4Ü2 | | | X | | | | | | X |
| Grdl. Electronic Business | V2Ü2 | | | | | | | | | |
| Grdl. Betr. Info.-Systeme | V2 | | | | | | | | | X |
| Quantitative Methoden | V2 | | | | | | | | | |
| Programmiermethodik | V2Ü1 | | | | | | | | | |
| Info-Syst. Konzernmgnt | V2 | | | | | | | | | |

Anmerkungen:

(1) nur im Umfang von 2 SWS

SS 2004

| <i>Vorlesung</i> | <i>Umfang</i> | Theoretische Inf. | Praktische Inf. | Datenb. InfoSyst. | VL-SI-Design | Software Eng. | Syst. Vert. Sys. | Elek. Pub. | Compiler | Modellierung | Nebenfach Wi-info. |
|---------------------------------------|---------------|-------------------|-----------------|-------------------|--------------|---------------|------------------|------------|----------|--------------|--------------------|
| Angebot aus der Informatik | | | | | | | | | | | |
| Ausgew. Kap. Alg.+Datenstrukt | V4Ü2 | X | | | | | | | | | |
| Datenbanksysteme Ia | V2Ü1 | | X | X | | X | | | | | |
| Elemente der Compilerbaus | V2Ü2 | | X | | | | | | X | | |
| Ereignisgesteuerte Simulation | V2Ü2 | | X | | | | | | | X | |
| Ubiquitous Computing | V4Ü2 | | X | | | | X | | | | |
| Appl. Frameworks / Cmpntware | V4Ü2 | | X | | | X | X | | | | |
| Techn. Grundl. des WWW | V4Ü2 | | X | | | | X | X | | | |
| Information Security | V2Ü2 | | | | | | X | X | | | |
| Berechenbarkeit | V2 | X | | | | | | | | | |
| Angebot aus der Wirtschaftsinformatik | | | | | | | | | | | |
| Künstliche Intelligenz | V4Ü2 | | | | | | | | | | X |
| Software Eng. /Projektmgnt | V2Ü2 | | | | | | | | | | X |
| Contentmanagement | V2 | | | | | | | | | | |
| Informationsmanagement | V2Ü2 | | | | | | | | | | |
| Anwendungssysteme | V2Ü2 | | | | | | | | | | |
| Fallbasiertes Schließen | V2Ü1 | | | X | | | | | | | |
| Data- und Webmining | V2Ü1 | | | X | | | | | | | |

