

1.5.1.11	<u>Lemma</u>	11
1.5.1.12	<u>Algorithmus</u>	11
1.5.1.13	<u>Zwischenresultat</u>	12
1.5.1.14	<u>Berechne S.</u>	12
1.5.1.15	<u>Satz (Zusammenfassung)</u>	13
1.5.1.16	<u>Bemerkungen</u>	13
1.5.2	<u>Schnitt von n Halbebenen mit Divide & Conquer</u>	13
1.5.2.1	<u>Beispiel</u>	13
1.5.2.2	<u>Idee</u>	13
1.5.2.3	<u>Definition (Region)</u>	13
1.5.2.4	<u>Algorithmus</u>	14
1.5.2.5	<u>Implementierungsdetails</u>	14
1.5.2.6	<u>Satz</u>	14
1.5.2.7	<u>Fragen</u>	14
1.5.2.8	<u>D & C – Algorithmus für Schnitt von Halbebenen</u>	14
1.5.2.9	<u>Laufzeit</u>	14
1.5.2.10	<u>Frage</u>	14

2 Konvexe Polygone.....15

2.1 Einführung.....15

2.1.1	<u>Ziel</u>	15
2.1.2	<u>Idee</u>	15
2.1.3	<u>Definition (hierarchische Darstellung)</u>	15
2.1.4	<u>Beispiel</u>	15
2.1.5	<u>Bemerkung</u>	15
2.1.6	<u>Eigenschaften</u>	15
2.1.7	<u>Beispiel</u>	15
2.1.8	<u>Alternative Darstellung</u>	16
2.1.9	<u>Beispiel</u>	16
2.1.10	<u>Lemma</u>	16

2.2 Anwendung der hierarchischen Darstellung.....16

2.2.1	<u>Strategie</u>	16
2.2.2	<u>Darstellung im Rechner</u>	17
2.2.3	<u>Beispiel</u>	17
2.2.4	<u>Anwendung : Schnitt mit einer Geraden</u>	17
2.2.4.1	<u>Ziel</u>	17
2.2.4.2	<u>Idee für Algorithmus</u>	17
2.2.4.3	<u>Laufzeit</u>	18
2.2.4.4	<u>Satz</u>	19
2.2.4.5	<u>Bemerkung</u>	19

2.3 Weiteres Problem auf konvexen Polygonen.....19

2.3.1	<u>Ziel</u>	19
2.3.2	<u>Idee</u>	19
2.3.3	<u>Laufzeit</u>	21