

3.4.3	<u>Konstruktion von Voronoi-Diagramm</u>	32
3.4.3.1	<u>Ziel</u>	32
3.4.3.2	<u>Problem</u>	32
3.4.3.3	<u>Idee</u>	32
3.4.3.4	<u>Beobachtung</u> ... Wie kommt man auf L \rightarrow P hier.....	32
3.4.3.5	<u>Frage</u>	32
3.4.3.6	<u>Beispiel</u>	32
3.4.3.7	<u>Beobachtung</u>	33
3.4.3.8	<u>Idee</u> ... Y -Str.....	33
3.4.3.9	<u>Fragen</u>	33
3.4.3.10	<u>Zwei Arten von Events</u>	33
3.4.3.11	<u>Lemma</u>	33
3.4.3.12	<u>Implementierungsdetails</u>	34
3.4.3.13	<u>Ausgabe</u>	35
3.4.3.14	<u>Übung</u> ... Wichtig.....	35
3.4.3.15	<u>Satz</u> ... Laufzeit.....	35
3.4.3.16	<u>Bemerkung</u> ... Verallgemeinerung.....	36
3.4.3.17	<u>Beispiel</u>	36
3.4.3.18	<u>Bemerkung</u>	36
3.4.4	<u>Zweiter Schritt: Point Location</u>	36
3.4.4.1	<u>Aufgabe</u>	36
3.4.4.2	<u>Idee</u>	36
3.4.4.3	<u>Ziel</u>	36
3.4.5	<u>Point Location allgemein (unabhängig von Voronoi-Diagramm)</u>	37
3.4.5.1	<u>Problem</u>	37
3.4.5.2	<u>Streifenmethode: allgemein</u>	37
3.4.5.3	<u>Streifenmethode: Idee</u>	37
3.4.5.4	<u>Streifenmethode: Ergebnis</u>	38
3.4.5.5	<u>Triangulierungsmethode: allgemein</u>	38
3.4.5.6	<u>Triangulierungsmethode: Idee</u>	38
3.4.5.7	<u>Triangulierungsmethode: Fragen und Antworten</u>	39
3.4.5.8	<u>Triangulierungsmethode: Definition (unabhängig)</u>	39
3.4.5.9	<u>Triangulierungsmethode: Lemma</u>	39
3.4.5.10	<u>Triangulierungsmethode: Lemma</u>	40
3.4.5.11	<u>Triangulierungsmethode: Algorithmus</u>	40
3.4.5.12	<u>Beispiel</u>	41
3.4.5.13	<u>Zusammenfassung</u>	42
3.4.5.14	<u>Algorithmus für Point Location</u>	43

4 Bewegungsplanung in der Ebene..... 44

4.1 Einführung..... 44

4.1.1	<u>Allgemeines Problem</u>	44
4.1.2	<u>Bemerkungen</u>	44

4.2 Problem 1: R ist Kreis und S Menge von Segmenten..... 44

4.2.1	<u>Idee</u>	44
4.2.2	<u>Frage</u>	44
4.2.3	<u>Antwort</u>	44
4.2.4	<u>Voronoi-Diagramm von Segmenten in der Praxis</u>	44
4.2.5	<u>Definition (Freiheit, frei, FP)</u>	44
4.2.6	<u>Idee für Algorithmus</u>	44
4.2.7	<u>Beispiel</u>	44
4.2.8	<u>Algorithmus</u>	45