

<b>5.2</b>	<b><u>Range-Tree (Bereichsabfrage-Baum)</u></b>	58
5.2.1	<u>Definition (Range-Tree)</u>	58
5.2.2	<u>Beispiele</u>	58
5.2.2.1	<u>Dimension = 1</u> } jeweils mit Komplexitätsbehandlung	58
5.2.2.2	<u>Dimension = 2</u>	59
5.2.3	<u>Verallgemeinerung für beliebige Dimensionen</u>	60
5.2.4	<u>Bemerkungen</u>	60
<b>5.3</b>	<b><u>Priority-Search-Tree</u></b>	61
5.3.1	<u>Definition (Priority-Search-Tree)</u>	61
5.3.2	<u>Speichern der Punkte</u>	61
5.3.3	<u>Beispiel</u>	61
5.3.4	<u>Problem1 und Lösung</u>	61
5.3.5	<u>Problem2 und Lösung</u>	62
5.3.6	<u>Satz (Zusammenfassung)</u>	62
5.3.7	<u>Anwendung</u>	62
<b>5.4</b>	<b><u>Das Maßproblem für achsenparallele Rechtecke</u></b>	63
5.4.1	<u>Problem</u>	63
5.4.2	<u>Idee</u>	63
5.4.3	<u>Beispiel</u>	64
5.4.4	<u>Beobachtung</u>	64
5.4.5	<u>Genauere Betrachtung der Aktionen</u>	65
5.4.6	<u>Satz</u>	65
<b>6</b>	<b><u>Drei-dimensionale konvexe Hüllen</u></b>	66
<b>6.1</b>	<b><u>Einführung</u></b>	66
6.1.1	<u>Problem</u>	66
6.1.2	<u>Darstellung des planaren Oberflächengraphen</u>	66
6.1.3	<u>Beispiel</u>	66
6.1.4	<u>Geometrische Prädikate</u>	66
<b>6.2</b>	<b><u>Algorithmen</u></b>	67
6.2.1	<u>Inkrementeller Algorithmus</u>	67
6.2.1.1	<u>Algorithmus</u>	67
6.2.1.2	<u>Beispiel</u>	67
6.2.1.3	<u>Bemerkung</u>	68
6.2.1.4	<u>Laufzeit</u>	68
6.2.1.5	<u>Bemerkung</u>	68
6.2.2	<u>Divide &amp; Conquer-Algorithmus</u>	68
6.2.2.1	<u>Algorithmus</u>	68
6.2.2.2	<u>Situation</u>	69
6.2.2.3	<u>Problem</u>	69
6.2.2.4	<u>Beobachtungen</u>	69
6.2.2.5	<u>Satz</u>	70
<b>6.3</b>	<b><u>Anwendung von 3-D konvexen Hülle (Delanay-Triangulierung)</u></b>	70
6.3.1	<u>Einführung</u>	70
6.3.2	<u>Idee</u>	70
6.3.3	<u>Umsetzung</u>	70