

```

for s=3 to n-1 do
  x ← S.top();      gibt das oberste Element an.
  y ← S.top-pred();  eins unter dem obersten auf dem Stack
  while orientation(y, x, q_s) ≥ 0 do
    S.pop();
    x ← y;
    y ← S.top-pred();
  od
  S.push(q_s)
od
return S.
  
```

While-Schleife terminiert spätestens, wenn S nur noch die Pkte q_n, q_1 enthält. (weil alle Pkte $q_2..q_{n-1}$ oberhalb von $\overline{q_1 q_n}$ liegen.).

1.3.3. Beispiel für die Pkt.

Anfang: Stack $q_6 q_1 q_2$.

s=3

$x = q_2 \wedge y = q_1$
 orientation(q_1, q_2, q_3) = -1
 ⇒ Stack $q_6 q_1 q_2 q_3$

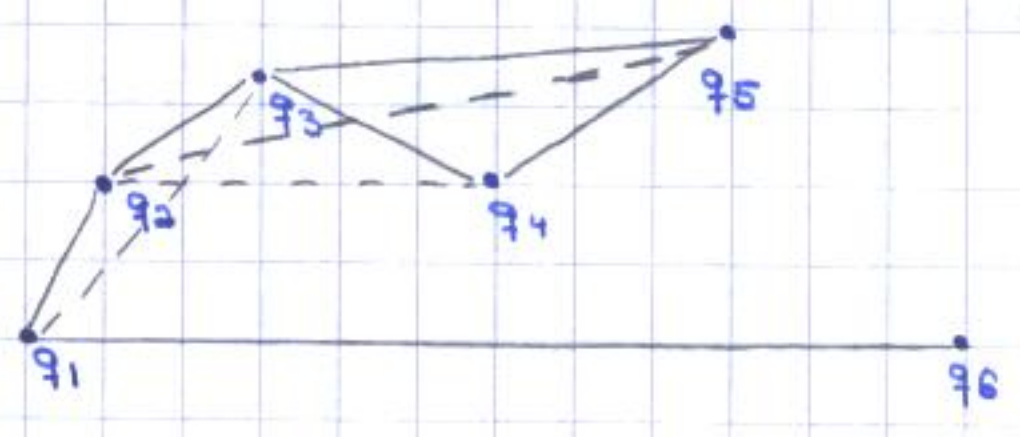
s=4

$x = q_3 \wedge y = q_2$
 orientation(q_2, q_3, q_4) = -1 ⇒ Stack $q_6 q_1 q_2 q_3 q_4$

s=5

$x = q_4 \wedge y = q_3$
 orientation(q_3, q_4, q_5) = +1 ⇒ Stack $q_6 q_1 q_2 q_3, x = q_3, y = q_2$
 orientation(q_2, q_3, q_5) = -1 ⇒ Stack $q_6 q_1 q_2 q_3 q_5$

Fertig!



1.3.4. Korrektheit.

(1) Invariante ist stets erfüllt.

Zeige mit Induktion, dass Invariante stets erfüllt ist.

Ind.anf: $S = q_n q_1 q_2$

- $x_0, x_1, x_2 = q_n, q_1, q_2$ mit
 - 1) $t=2, q_n = x_0, q_1 = x_1, q_2 = x_2$
 - 2) x_0, x_1, x_2 konv. Polygon
 - 3) obere Hülle von S ist TF von $x_0, x_1, x_2, q_3, \dots, q_{n-1}$.

Indann: die Invariante sei für x_0, x_1, \dots, x_t erfüllt ($t \in \mathbb{N}$).

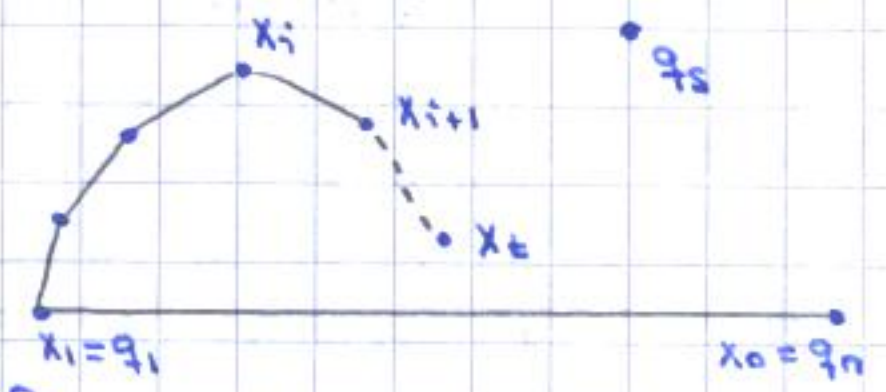
Indbeh: Sei q_s der nächste Pkt bzgl. der lexikogr. Sortierung.

Wenn orientation(x_{t-1}, x_t, q_s) = -1 dann ist die Beh. trivialerweise erfüllt.

Sei also orientation(x_{t-1}, x_t, q_s) ∈ {1, 0}

z.z. x_0, \dots, x_t ist TF von q_n, q_1, \dots, q_s mit

- 1) $t \geq 2, x_0 = q_n, x_1 = q_1, x_t = q_s$
- 2) x_0, \dots, x_t konv. Polygon
- 3) obere Hülle von S ist TF von $x_1, \dots, x_t, q_{s+1}, \dots, q_n$.



⇒ $S = x_0 x_1 \dots x_{t-1}$

... wird solange gepopt bis orientation(y, x, q_s) < 0.

⇒ $S = x_0 x_1 \dots x_i$

$S.push(q_s)$ ⇒ $S = x_0 x_1 \dots x_i x_t$, wobei $x_{t-i} = q_s$

⇒ $x_0 x_1 \dots x_i x_t$ ist TF von q_n, q_1, \dots, q_s

zu 1) $t \geq 2, x_0 = q_n, x_1 = q_1$ und $x_t = q_s$ nach Def. ⇒ ok.

weil (x_0, x_1, q_s) Rightturn ⇒ $i \geq 1$ ⇒ $t \geq 2$.

zu 2) Folge x_0, \dots, x_i unverändert und (x_{i-1}, x_i, q_s) bilden Rightturn

⇒ $x_0, \dots, x_i x_t$ auch konvexes Polygon.

zu 3) Pkte x_{i+1}, \dots, x_t sind entfernt. Sie gehören nicht zu oberen Hülle, da sie rechts von (oder auf) Strecke $\overline{x_i q_s}$ liegen. ⇒ ok.

⇒ Beh.

überall x_i .