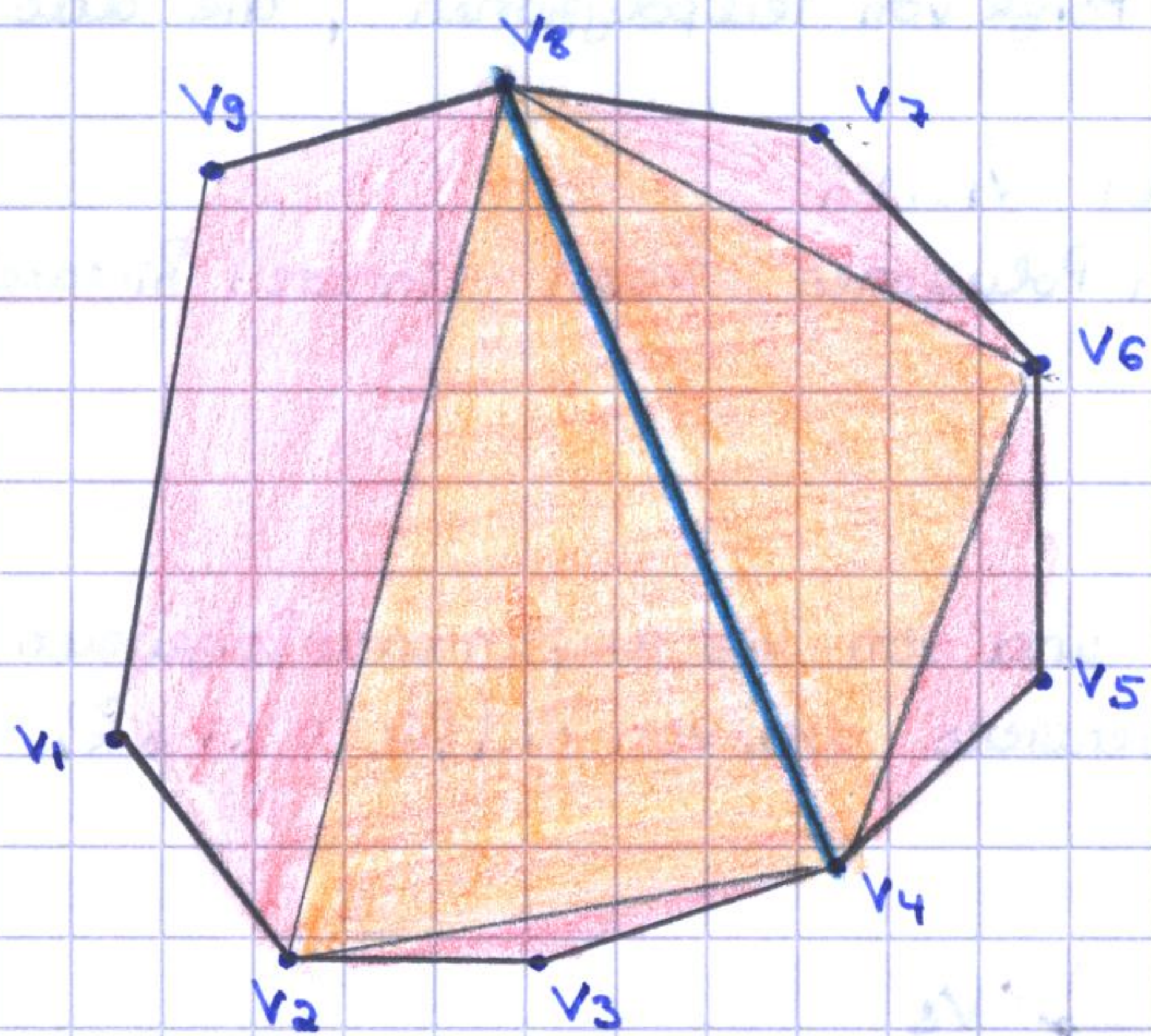


2.1.8 Alternative Darstellung beim Zerschneiden:

balancierter Baum über Kanten von P_i ($0 \leq i < n$).
(muss kein binärer Baum sein).

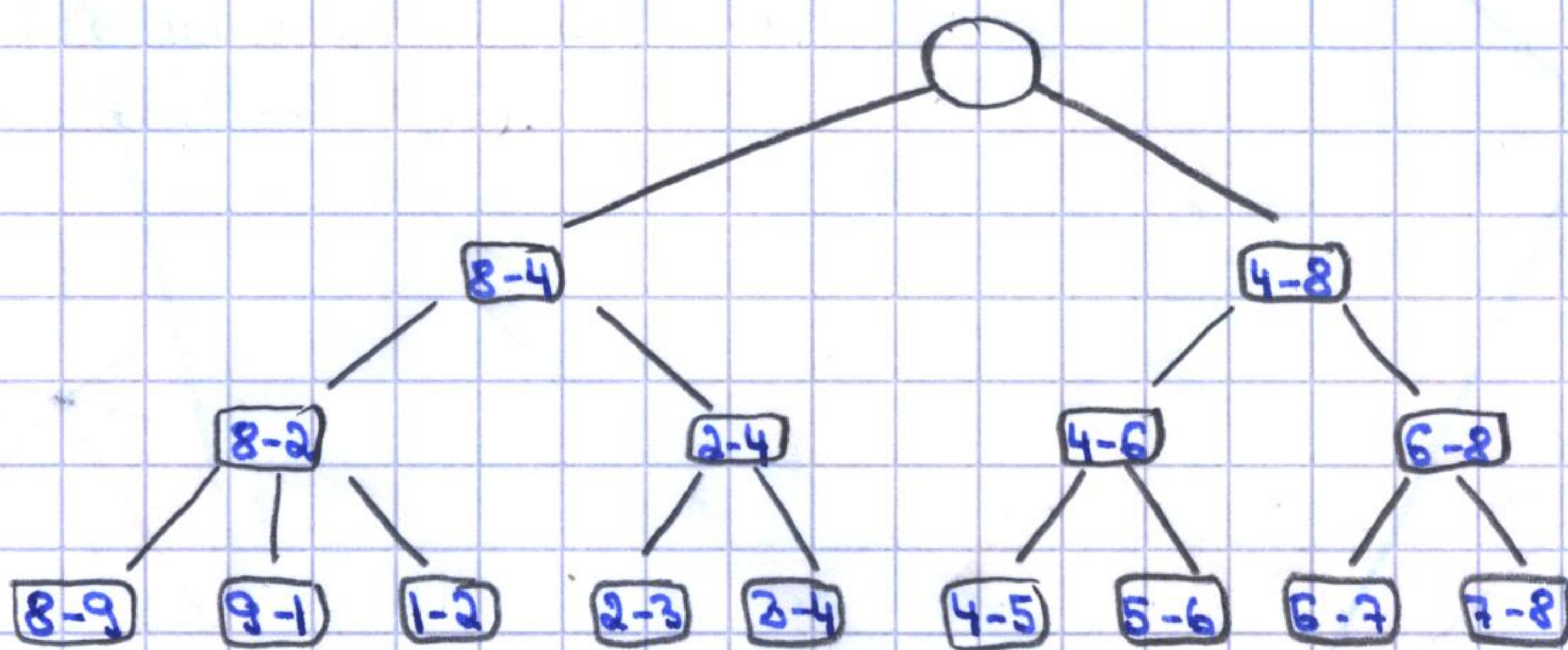
2.1.9 Beispiel:

1) wie vorher:



$P_0 = v_4 v_8, |P_0| = 2$
 $P_1 = v_8 v_2 v_4 v_6, |P_1| = 4$
 $P_2 = P = v_1 \dots v_9, |P| = 9.$

2) durch balancierten Baum:



2.1.10 Lemma: Könnte man zB mit ähnlichem Alg wie bei Triangulierungsmethode machen.

1) Eine balancierte hierarchische Darstellung eines konvexen Polygons mit n Ecken kann in Zeit $O(n)$ berechnet werden.

2) benötigt Speicherplatz $O(n)$

3) die Tiefe k dieser Darstellung ist $O(\log n)$

Bew: Alle Teile folgen unmittelbar aus 2.1.6.1). bzw. Baumdarstellung.

zu 2) von $P_i \rightarrow P_{i+1}$ verlieren mind $\frac{1}{3}$ der Knoten

$$\begin{aligned} \Rightarrow \# \text{Knoten} &\leq n + \frac{2}{3}n + \frac{2}{3}\left(\frac{2}{3}n\right) + \dots = n \left(1 + \frac{2}{3} + \left(\frac{2}{3}\right)^2 + \dots\right) = n \sum_{v=0}^{\infty} \left(\frac{2}{3}\right)^v \leq n \sum_{v=0}^{\infty} \left(\frac{2}{3}\right)^v = \\ &= n \cdot \frac{\left(\frac{2}{3}\right)^{n+1} - 1}{\frac{2}{3} - 1} = n \cdot \frac{\left(\frac{2}{3}\right)^{n+1} - 1}{-\frac{1}{3}} = n \cdot \frac{1 - \left(\frac{2}{3}\right)^{n+1}}{\frac{1}{3}} = n \cdot 3 \cdot \underbrace{\left(1 - \left(\frac{2}{3}\right)^{n+1}\right)}_{\leq 1} \leq 3 \cdot n = O(n) \end{aligned}$$

2.2. Anwendungen der hierarchischen Darstellung.

verwenden immer dieselbe Strategie:

2.2.1. Strategie:

1) Wir berechnen eine Annäherung des \log für P_0

Da P_0 maximal 4 Ecken \Rightarrow in $O(1)$

2) Dann durchlaufe die Folge P_0, P_1, \dots, P_k und verfeinere logschrittweise $P_i \rightarrow P_{i+1}$.

3) Am Ende haben wir die \log für $P_k = P$.

zu 2.1.10 3): $\text{Höhe}(T) \leq \text{Höhe}(\tilde{T})$, wobei \tilde{T} binärer Baum mit entspr. Hiera. Darst.
 $= O(\log n) \Rightarrow \text{Höhe}(T) = O(\log n)$

zu 2.1.10.1) Sei $c_1 :=$ Arbeit, um einen Knoten in den Baum zu schreiben, $c_2 :=$ Arbeit, um einen Knoten zu streichen
 $\Rightarrow \text{Arbeit} \leq c_1 \cdot n + c_2 \cdot \frac{1}{3}n + c_1 \cdot \frac{2}{3}n + c_2 \cdot \left(\frac{2}{3}\right)^2 n + c_1 \cdot \left(\frac{2}{3}\right)^2 n + \dots \leq n \cdot c_1 \sum_{v=0}^{\infty} \left(\frac{2}{3}\right)^v + c_2 n \sum_{v=0}^{\infty} \left(\frac{2}{3}\right)^v \leq 3c_1 \cdot n + \frac{2}{3}c_2 n = O(n)$

Aus Listen dann in Baum einfügen \Rightarrow kostet #Element in allen Listen $\Rightarrow O(n)$.