

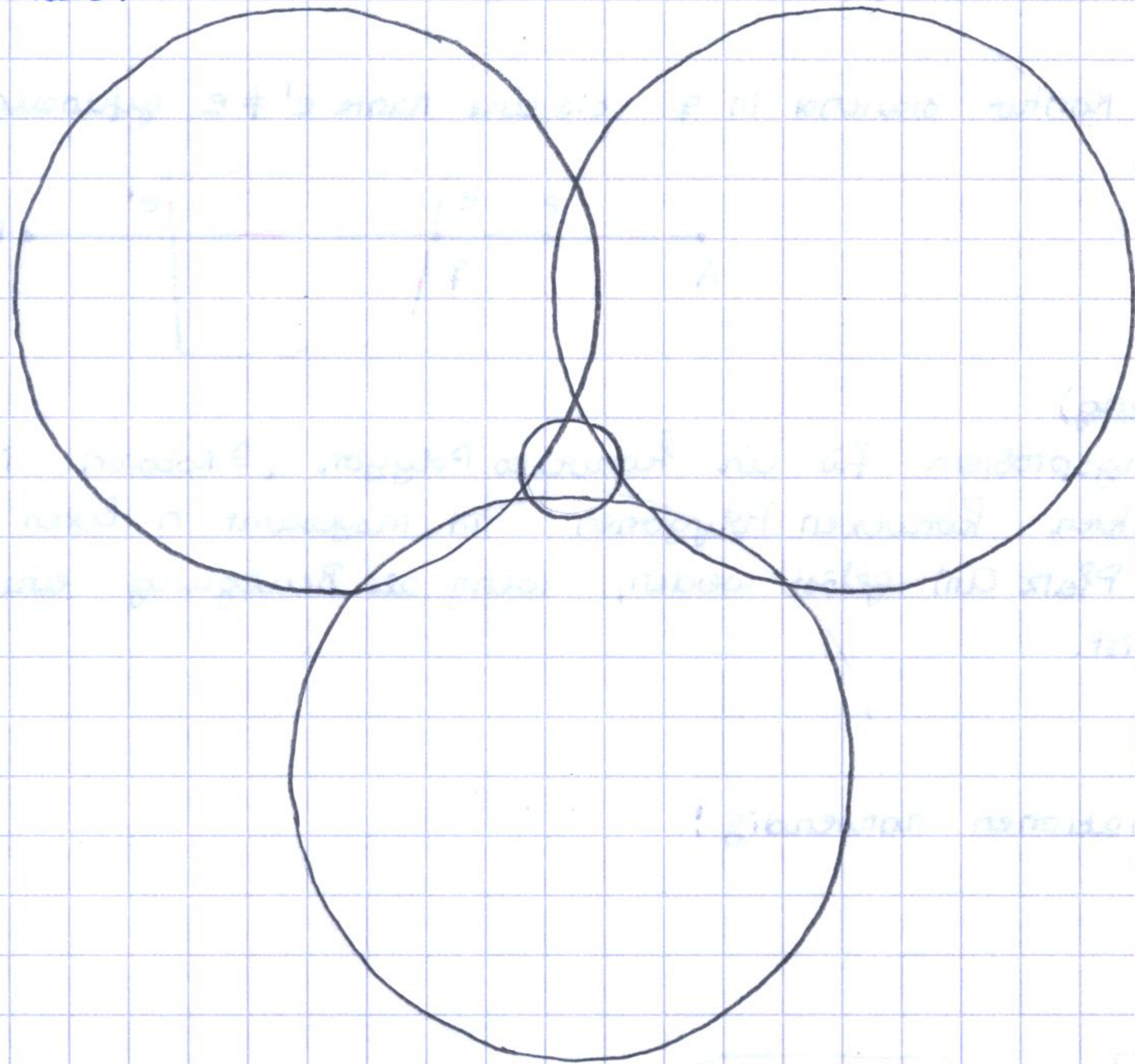
4.3.11.4. Bem:

$E(n) \leq 6n - 12$ ist eine obere Schranke für Komplexität der Kontur.

Es ex. Bsp, bei denen tatsächlich $6n - 12$ äußere Schnittpkte vorkommen.

4.3.11.5 Bsp:

n Kreise:



Die ersten drei Kreise haben 6 Schnittpkte. Jeder weitere Kreis erzeugt nochmals 6 Schnittpkte. $\rightarrow 6 + 6(n-3) = 6n - 12$

die ersten \exists noch $n-3$ Kreis, pro Kreis 6 Schnittpkte $\Rightarrow 6 \cdot (n-3)$

\Rightarrow Schnittpkte = $O(n)$!

4.3.11.6. Satz: Die Kontur von FP hat Größe $O(n)$ und kann in Zeit $O(n \log^2 n)$ berechnet werden.

4.3.12. Lösung des Bewegungsplanungsproblems:

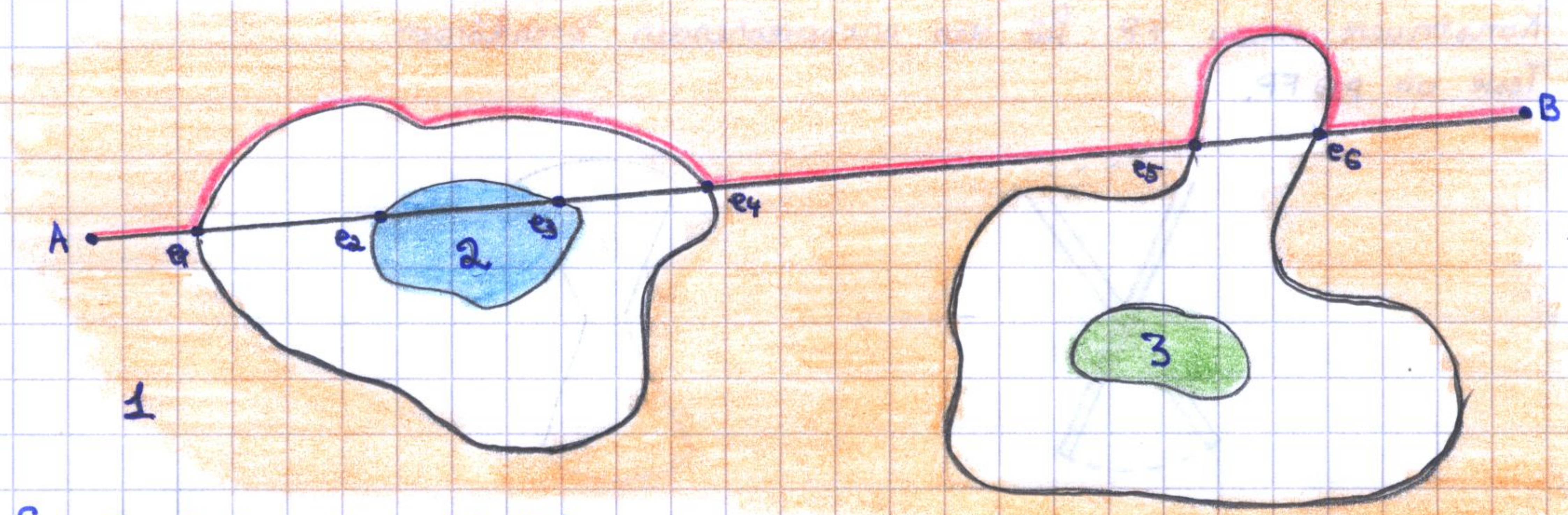
1. Berechne die Zusammenhangskomponenten der Kontur in Zeit $O(n)$.

Kontur: besteht aus geschlossenen Polygonzügen (evtl. ineinander verschachtelt), die sich nicht schneiden

\rightarrow planarer Graph.

2. Berechne die Schnittpkte der Strecke AB mit allen Konturkanten (nur echte Schnittpkte, keine Berührptkte).

$ZHK(e_1) = 1$	$ZHK(e_4) = 1$
$ZHK(e_2) = 2$	$ZHK(e_5) = 1$
$ZHK(e_3) = 2$	$ZHK(e_6) = 1$



1 und 2 kommen gerade oft vor!

Sei $F = e_1, e_2, \dots, e_k$ die Folge der geschnittenen Kanten entlang AB sortiert.

Zeit: $O(n \log n)$ $O(n)$ [für Finden der Kanten] + $O(P \log P)$ [für Sortieren der gefundenen Kanten] = $O(n \log n)$

3. Dann gilt: A und B liegen in derselben Komponente von FP

\Leftrightarrow In der Folge der ZHK's $ZHK(e_1) \dots ZHK(e_k)$ kommt jedes Element gerade oft vor.

Suche e_i in 1, 2, 3 \Rightarrow Zeit $O(n) \Rightarrow$ Zeit $\forall i: O(P \cdot n) \stackrel{P < n}{=} O(n)$