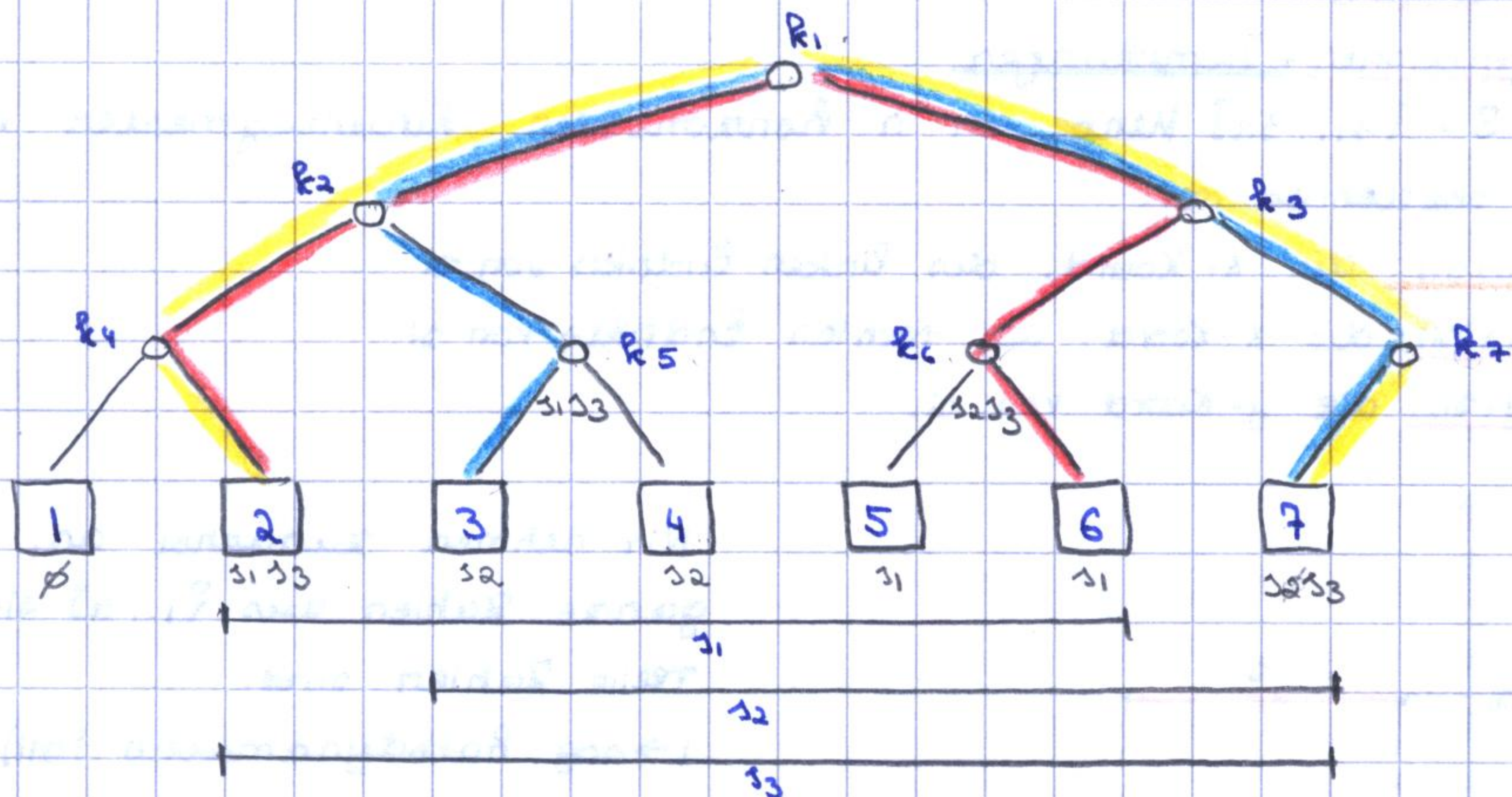


② $S = \{s_1, s_2, s_3\}$

$x_1(s_1) = 2, x_2(s_1) = 6$
 $x_1(s_2) = 3, x_2(s_2) = 7$
 $x_1(s_3) = 2, x_2(s_3) = 7$



$P_1(s_1)$ (red)

$P_2(s_1)$ (red)

$P_1(s_2)$ (blue)

$P_2(s_2)$ (blue)

$P_1(s_3)$ (yellow)

$P_2(s_3)$ (yellow)

$C_1(s_1) = \{R_5, 2\}$

$C_2(s_1) = \{5, 6\}$

$C_1(s_2) = \{3, 4\}$

$C_2(s_2) = \{R_6, 7\}$

$C_1(s_3) = \{R_5, 2\}$

$C_2(s_3) = \{R_6, 7\}$

$NL(1) = \emptyset$

$NL(2) = \{s_1, s_3\}$

$NL(3) = \{s_2\}$

$NL(4) = \{s_2\}$

$NL(5) = \{s_1\}$

$NL(6) = \{s_1\}$

$NL(7) = \{s_2, s_3\}$

$NL(R_1), \dots, NL(R_4) = \emptyset$

$NL(R_5) = \{s_1, s_3\}$

$NL(R_6) = \{s_2, s_3\}$

$NL(R_7) = \emptyset$

5.13 Lemma:

- 1) $|C(s)| \leq 2 \cdot \log N \quad \forall s \in S$
- 2) T hat Platzbedarf $O(N + n \cdot \log N)$
- 3) Einfügen eines Segmentes s kostet $O(\log N \cdot f(n))$, wobei $f(n)$ Kosten für Einfügen in Knotenliste der Länge n .
- 4) Streichen eines Segmentes s kostet $O(\log N \cdot g(n))$, wobei $g(n)$ Kosten für Streichen aus Knotenliste der Länge n .

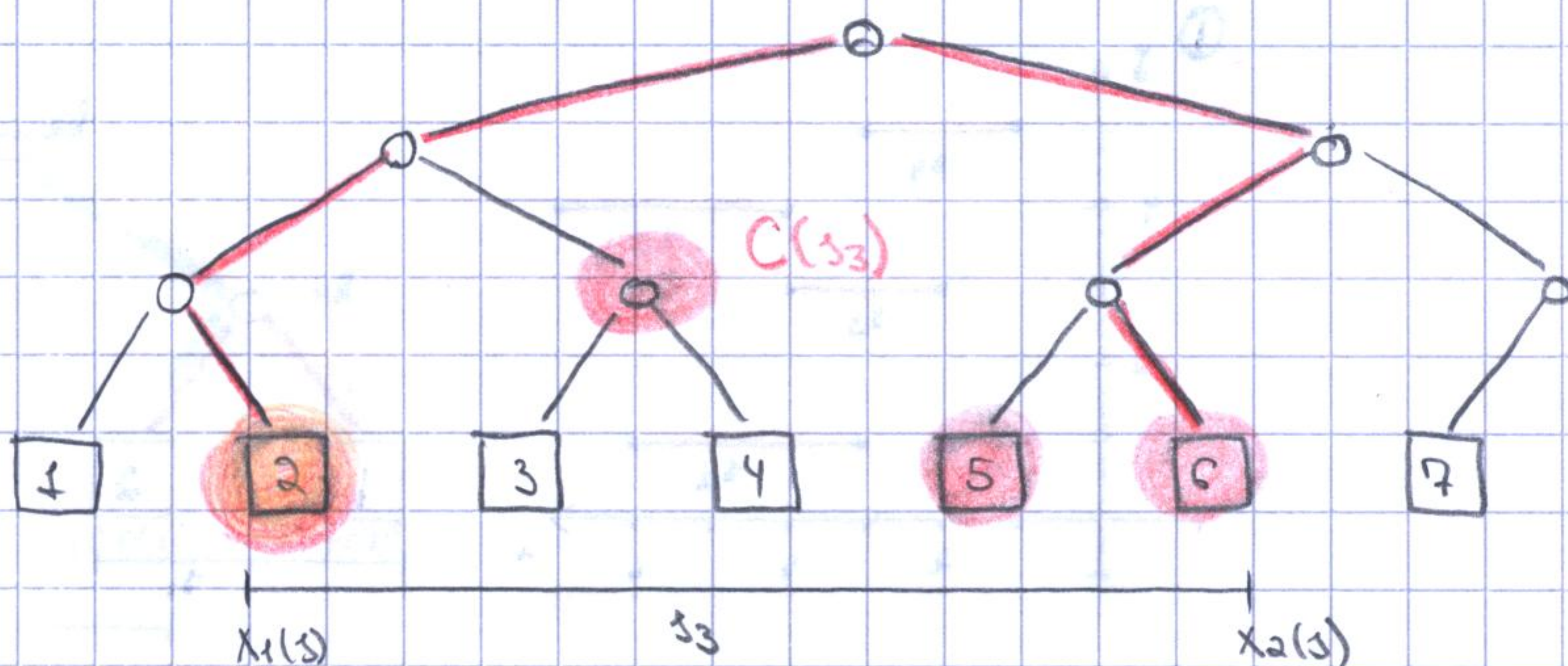
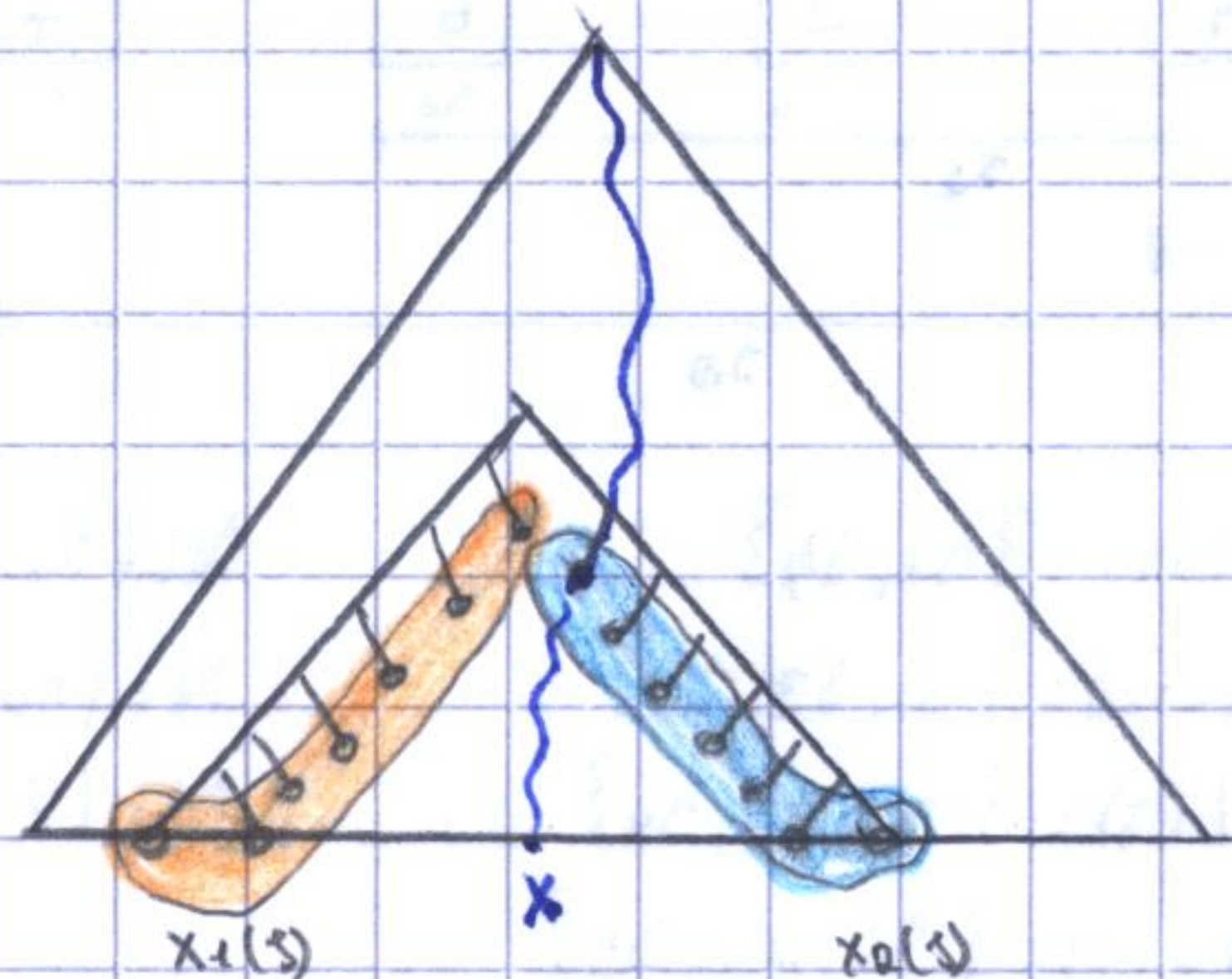
Beweis:

- 1) Jeder Knoten $v \in C(s)$ ist Kind eines Knoters auf dem Suchpfad nach $x_1(s)$ bzw. $x_2(s)$. im schlimmsten Fall: $|C_1(s)| = \log N = |C_2(s)| \Rightarrow |C(s)| \leq 2 \log N$.
 - 2) Das Gerüst des Baums hat Platzbedarf $O(N) \leftarrow$ Großer Baum nur
 - \Rightarrow Jedes Segment ist in $O(\log N)$ Knotenlisten abgespeichert, denn s ist nur in den Knoten $v \in C(s)$ gespeichert
 - \Rightarrow Platzbedarf: $O(N + n \cdot \log N) \leftarrow$ Großer Baum
 - $|C(s)| \leq 2 \log N \Rightarrow s$ ist in $O(\log N)$ Knoten gespeichert.
 - 3) / 4) s muss aus / in $O(\log N)$ Knotenlisten gestrichen / eingefügt werden.
 - $f(n) \hat{=}$ Kosten für ^{ein} Einfügen im kleinen Baum } $2 \cdot \log N \cdot f(n)$ Kosten, um s in alle kleinen
 - Insgesamt in $\leq 2 \cdot \log N$ Bäume einfügen } (erforderlichen (gesamt $\approx \log N$) Bäume einzufügen
 - $\Rightarrow O(\log N \cdot f(n))$
- Für Streichen analog: $O(\log N \cdot g(n))$.

5.14. Suchen in Segmentbäumen:

Sei $x \in \mathbb{R}$ und P Suchpfad nach x
 Dann gilt:

- 1) $|P \cap C(s)| \leq 1 \quad \forall s \in S$
- 2) $|P \cap C(s)| = 1 \quad x_1(s) \leq x \leq x_2(s)$
- 3) $\{s \in S : x_1(s) \leq x \leq x_2(s)\} = \bigcup_{v \in P} C(v)$



Bew: Ein Pfad ist eindeutig bestimmt
 $\forall s \in S$ gilt: jedes x mit $x_1(s) \leq x \leq x_2(s)$ liegt unterhalb $C(s)$ und der Pfad von der Wurzel bis zu x geht durch genau einen Knoten von $C(s)$. $\Rightarrow |P \cap C(s)| = 1$
 falls $x > x_2(s)$ oder $x < x_1(s)$ so schneidet der Pfad von der Wurzel bis zu x keinen Knoten aus $C(s)$
 $\Rightarrow |P \cap C(s)| = 0$