

5	Geometrische Datenstrukturen	149
5.1	Der Segmentbaum	149
5.2	Range-Tree	155
5.2.1	1-dim.....	156
5.2.2	2-dim.....	156
5.2.3	d-dim.....	159
5.3	Bemerkungen zu Segment- und Rangebäumen	160
5.4	Priority-Search-Tree	161
6	Anwendungen	165
6.1	Das Maß-Problem für achsenparallele Rechtecke	165
6.2	3-dim konvexe Hüllen	170
6.2.1	Darstellung des (planaren) Oberflächengraphen.....	170
6.2.2	Algorithmus I: Inkrementeller Algorithmus (Sweep).....	173
6.2.3	Algorithmus II: Divide & Conquer.....	176
6.3	Berechnung der Delaunay-Triangulierung (in der Ebene) durch 3-dim konvexe Hülle	180
6.4	2 Anwendungen von Dualität	184
6.4.1	Problem I: Liegen 3 Punkte auf einer Geraden?.....	184
6.4.2	Problem II: Finde 3 Punkte sodass das Dreieck minimal wird.....	187
6.5	Berechnung des Arrangements von n Geraden	190
6.5.1	Verfahren I: Plane-Sweep.....	190
6.5.2	Verfahren II: Inkrementelles Verfahren.....	190