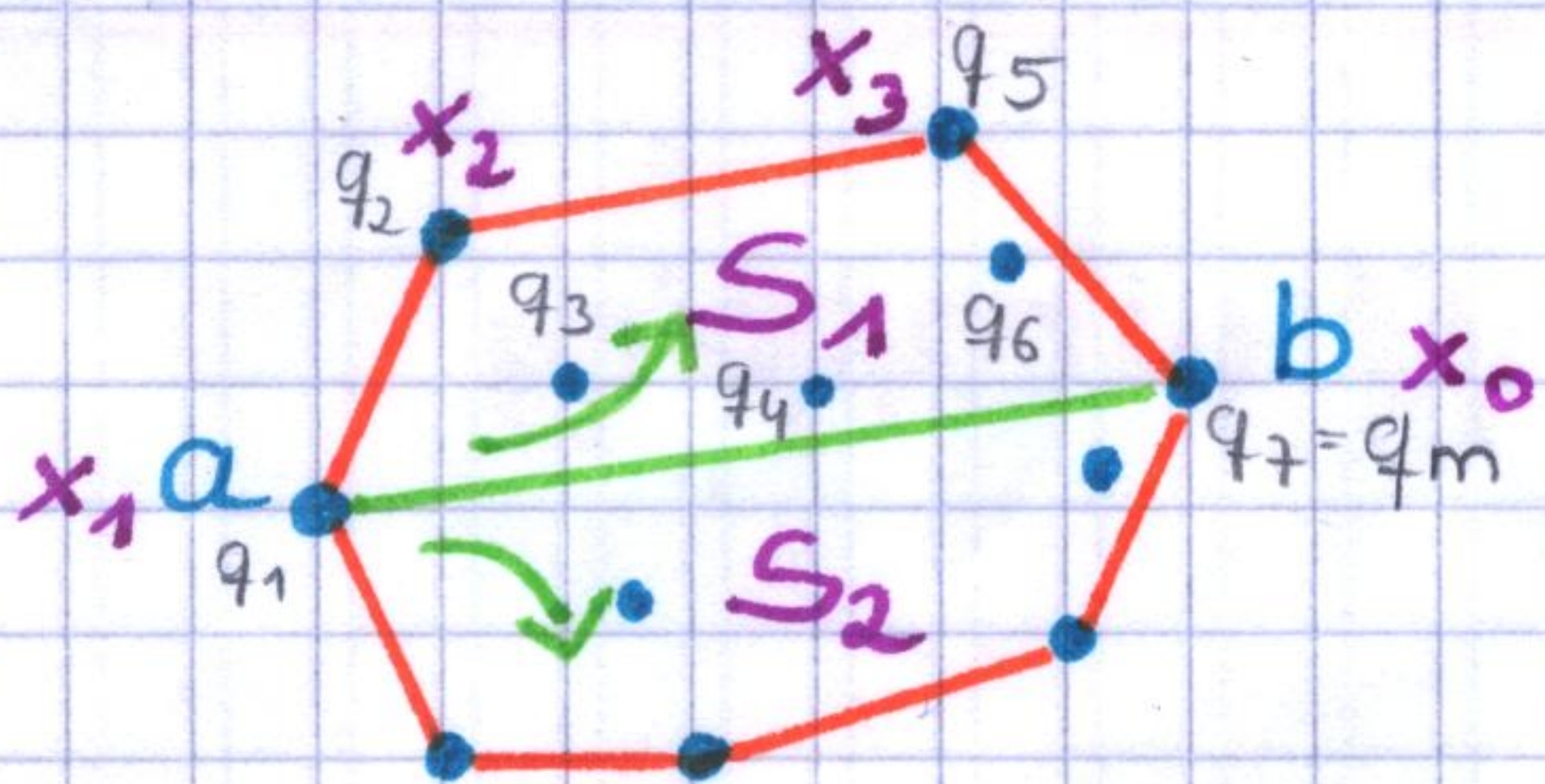


1.1.2 Algorithmus II: Graham's Scan



x_0, x_1, \dots, x_l ist Teilfolge von q_1, q_2, \dots, q_{m-1}
 dabei gilt: $m-1 \geq l$

Ann.: S_1 (und S_2) sind xy -lexikogr sortiert
 (braucht Zeit $O(m \cdot \log m)$ bzw. $O(n \cdot \log^2 n)$)

Vorbemerkungen:

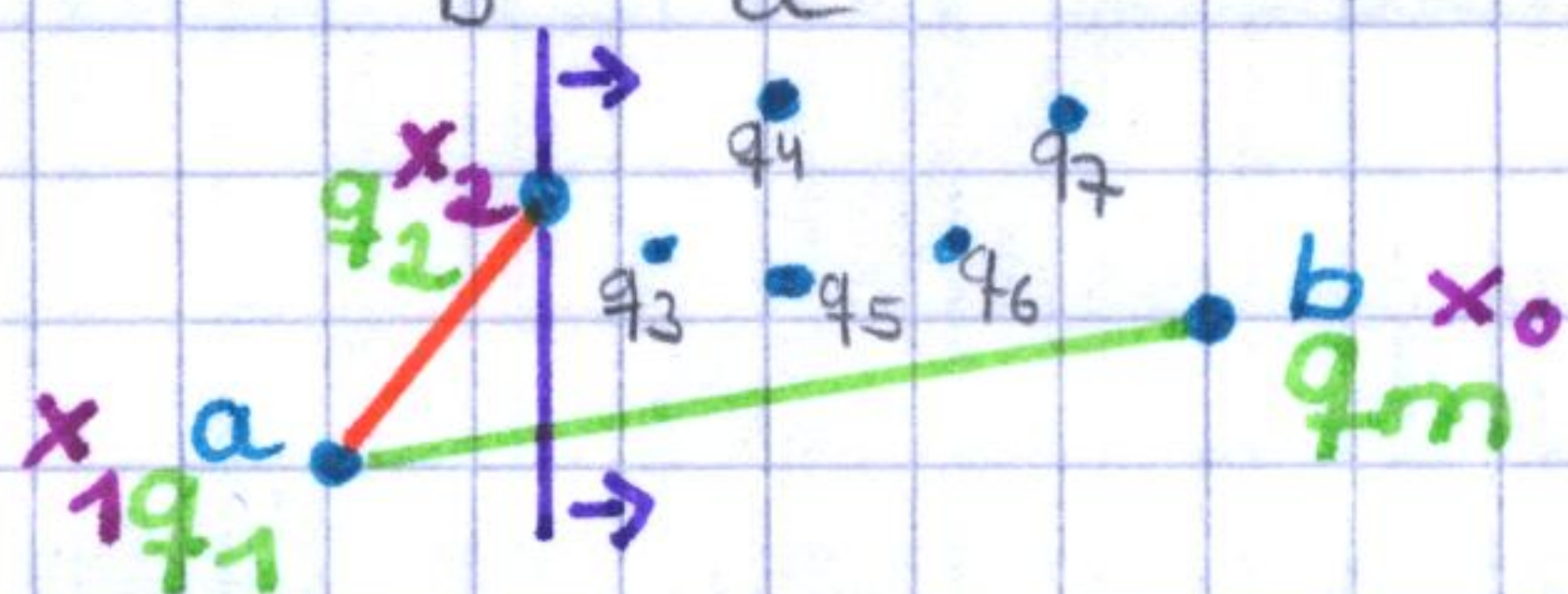
- Berechnen "obere" und "untere" Hülle getrennt
- $a = \text{Min}$ bzgl xy -Sortierung
- $b = \text{Max}$ " " " "
- $S_1 = \{p \in S : \text{orientation}(a, b, p) \geq 0\}$ obere Hülle left-turn
- $S_2 = \{ \text{ " " " " } \leq 0\}$ untere Hülle right-turn

Berechnung der oberen Hülle

mit Sweep über die Pkte der Eingabe v.l.n.r.
 Der Alg verwaltet einen Stack x_0, x_1, \dots, x_t von potentiellen Ecken der oberen Hülle. Am Ende enthält er genau die Ecken der oberen Hülle.

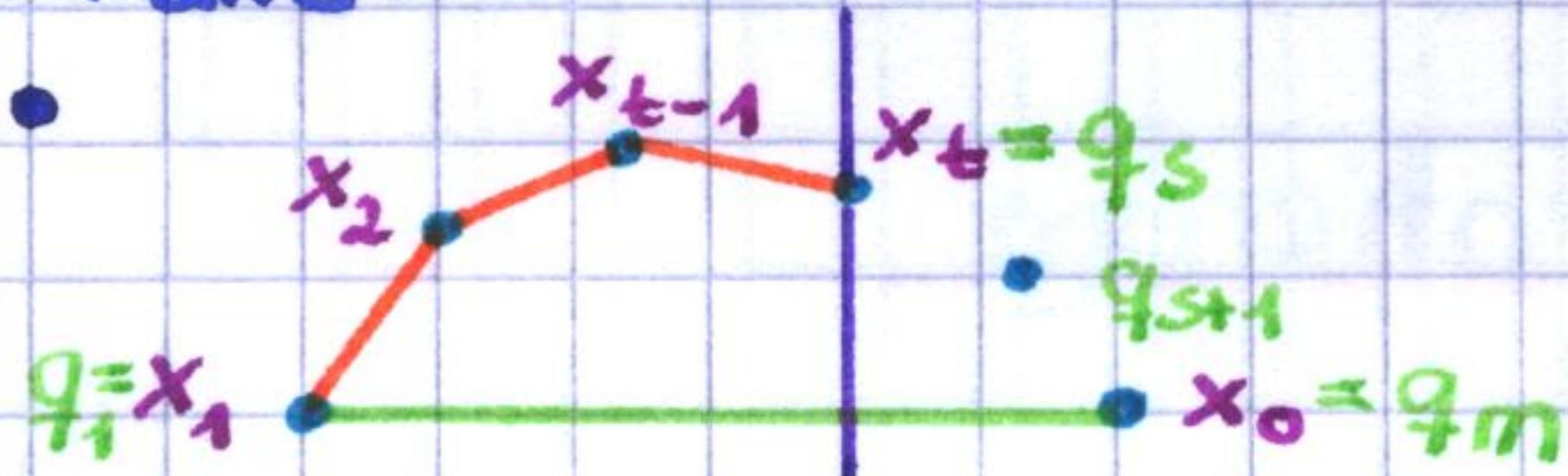
Initialisierung:

$$S = [q_m, q_1, q_2]$$

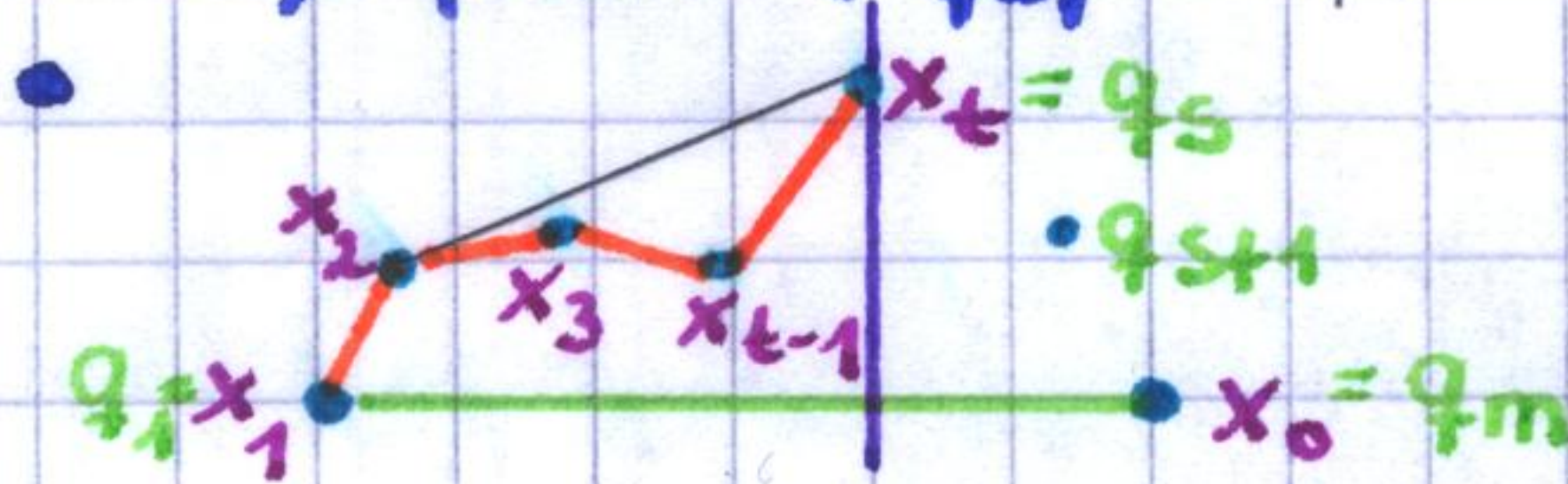


Schleife:

Betrachte q_3, q_4, \dots, q_{m-1}
 Sei q_s $3 \leq s \leq m-1$ aktueller Pkt
 2 Fälle:



q_s verletzt Konvexität der bisherigen oberen Hülle nicht, d.h.
 (x_{t-2}, x_{t-1}, q_s) bilden right-turn
 \Rightarrow s. push (q_s) q_s auf Stack hinzufügen



q_s verletzt Konvexität der bisherigen oberen Hülle, d.h.
 (x_{t-2}, x_{t-1}, q_s) bilden keinen right-turn
 \Rightarrow s. pop x_{t-1} solange bis (x_{t-2}, x_{t-1}, q_s) right-turn bilden
 s. push (q_s)

Algorithmus UPPER-HULL (q_1, \dots, q_m):

- ~~xy -lexikogr. Sortierung $\Rightarrow q_1, \dots, q_m$ (Vorbedingung)~~
- Stack $\langle \text{point} \rangle S$ Stack S von Pktn
- S. push (q_m)
- S. push (q_1)
- S. push (q_2)