

2. Konvexe Polygone

2.1 Hierarchische Darstellung

- Idee:

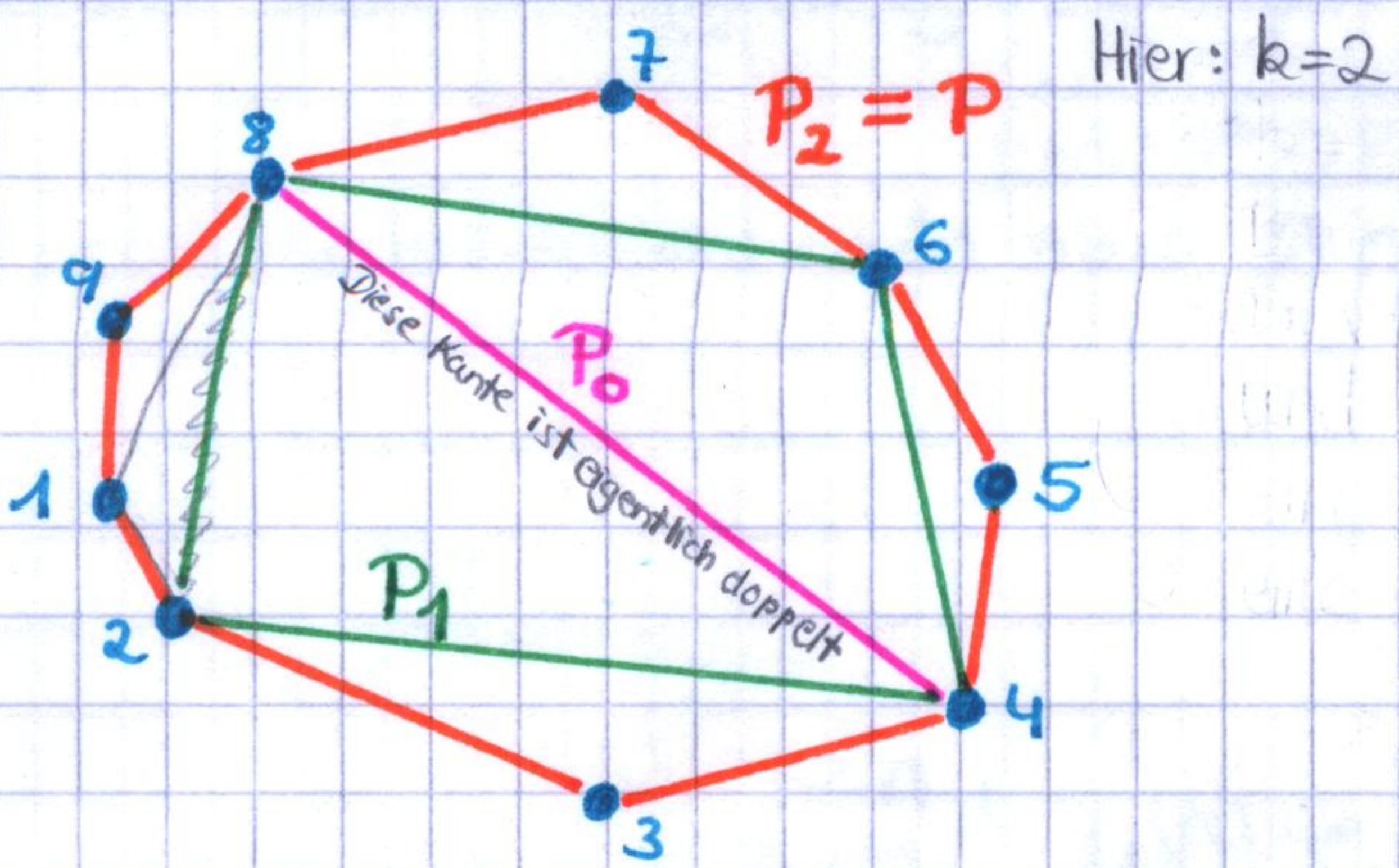
Investiere Zeit und Platz $O(n)$ in Aufbau einer Struktur um nachfolgende Operationen billiger zu machen.
Lohnt sich nur, wenn mit demselben Polygon viele Operationen ausgeführt werden.

- Definition:

Sei P konvexes Polygon mit n Ecken.

Eine Folge P_0, P_1, \dots, P_k konvexer Polygone heißt hierarchische Darstellung von P , wenn gilt:

- P_0 hat ≤ 4 Ecken
- $P_k = P$
- P_{i-1} entsteht aus P_i ($1 \leq i \leq k$) durch Entfernen einiger Ecken:
 - von je 3 aufeinanderfolgenden Ecken von P_i wird mind eine entfernt
 - es werden nie 4 aufeinanderfolgende Ecken entfernt.



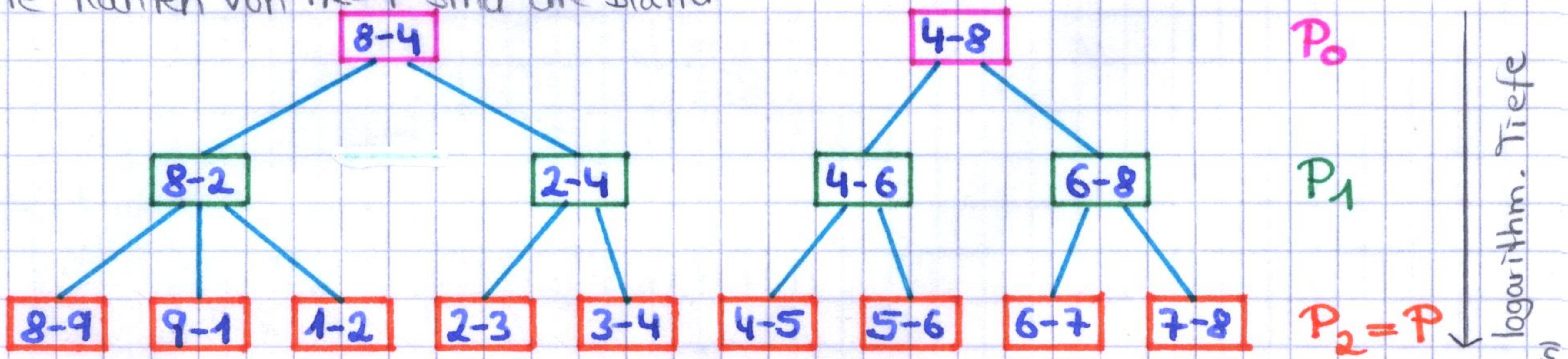
- Diese Def sichert 2 Eigenschaften:

- (xx) • Beim Übergang von $P_{i+1} \rightarrow P_i$ ($0 \leq i \leq k-1$) verlieren wir einen konstanten Bruchteil der Ecken (mind $\frac{1}{3}$, höchstens $\frac{3}{4}$)
- P_{i+1} ist ähnlich zu P_i , da nie mehr als 3 aufeinanderfolgende Ecken entfernt werden

- Balancierter Baum der hierarchischen Darstellung:

Die Kanten von P_i sind die Blätter und Knoten im Baum ($0 \leq i \leq k$)

Die Kanten von $P_k = P$ sind die Blätter



Kein binärer Baum \neq

- Lemma:

- Ein balancierter Baum einer hierarchischen Darstellung eines konv. Polygons mit n Ecken kann in Zeit $O(n)$ berechnet werden.
- Benötigt Platz $O(n)$ #Knoten $\leq n + \frac{n}{3} + \frac{n}{9} + \frac{n}{27} + \dots = \sum_{i=0}^{\infty} \left(\frac{1}{3}\right)^i = \frac{(1/3)^{n+1}-1}{1/3-1} = -\frac{1}{2} \cdot (1/3)^{n+1} + 3/2 = 3/2 - \frac{1}{2} \cdot (1/3)^n = \frac{15}{8} \cdot (1/3)^n$
- Die Tiefe dieser Darstellung ist $O(\log n)$

Beweis: Folgt aus (xx)

