

# 4. Bewegungsplanung in der Ebene

- Geg.: • Szene S von Hindernissen (Polygone, Segmente, ...),  
       • Roboter R (Polygon, Kreisscheibe, ...),  
       • 2 Pkte A und B

Ges.: Beantworte die Frage ob R von A nach B bewegt werden kann ohne mit Hindernissen aus S zu kollidieren.  
       Falls ja, gib einen kollisionsfreien Weg an

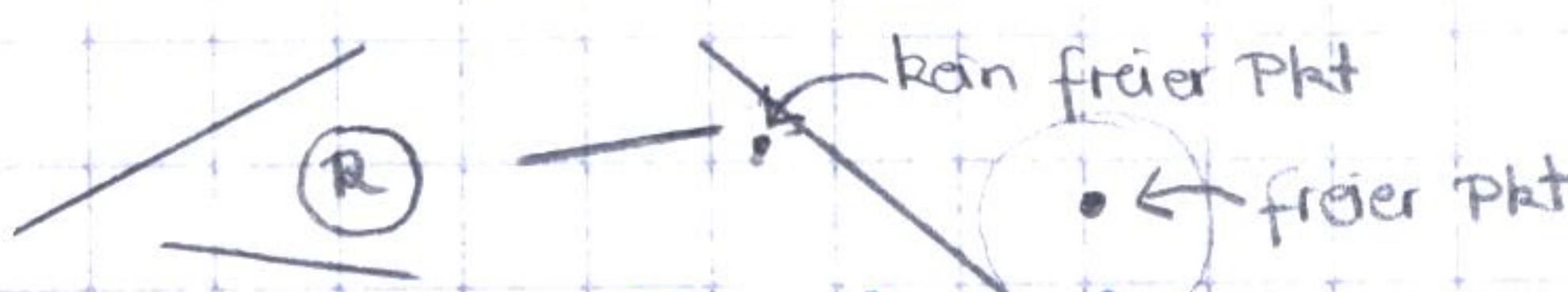
- Bewegung:  
     Nur Translationen keine Rotationen d.h. nicht drehen

## 4.1 Problem I:

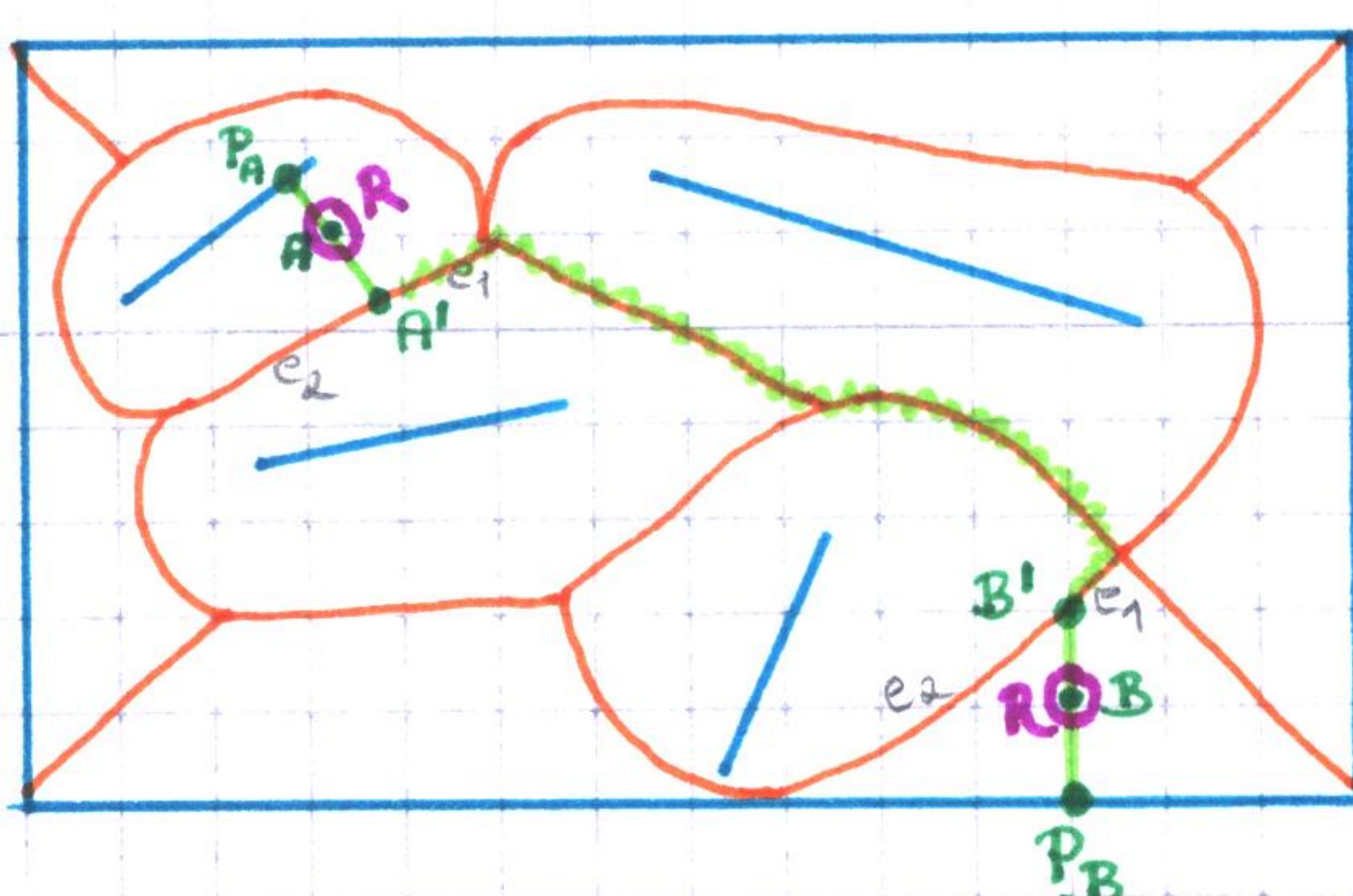
S: Menge von Liniensegmenten  $n$  Stück

R: Kreisscheibe

- Idee:  
     Versuche sichersten Weg zu finden, entlang der Knoten und Kanten des VD's
- Definitionen:  
     Sei  $p \in \mathbb{R}^2$ 
  - Freiheit (p) := minimaler Abstand von p zu allen Segmenten
  - p heißt frei  $\Leftrightarrow$  Freiheit (p)  $\geq r$  = Radius von R  
 d.h. Kreisscheibe R kann mit Mittelpunkt auf p gesetzt werden, ohne ein Segment zu schneiden.
  - FP :=  $\{p \in \mathbb{R}^2 : p \text{ ist frei}\}$  FP = free placement



- Algorithmus: Ann.: A und B sind freie Positionen
  - $O(n \log n)$ : Konstruiere VD(S)
  - $O(n)$ : Speichere für jede Kante e von VD die Freiheit (e) = min Abstand eines Punktes auf e zu einem Segment
  - $O(n)$  (\*): Bestimme  $P_A$  und  $P_B$  als Schnittpkt des Lots von A bzw. B auf nächstes Segment  $\rightarrow$  lineare Suche auf S  
Dadurch wissen wir, in welcher VR A bzw. B liegen.
  - $O(n) (xx)$ :  $A' \leftarrow$  1. Schnittpkt des Strahls  $\overrightarrow{P_A A}$  mit VD(S) } lineare Suche  
 $B' \leftarrow$  " "  $\overrightarrow{P_B B}$  " " } auf VD(S).
    - Falls  $A'$  bzw.  $B'$  keine Voronoi-Knoten, mache sie zu künstlichen Knoten durch Spalten von e in  $e_1$  und  $e_2$
    - Berechne Freiheit ( $e_1$ ), Freiheit ( $e_2$ )
    - Suche Pfad P in VD(S) von  $A'$  nach  $B'$  mit  $\text{Freiheit}(e) > r \forall e \in P$
    - Falls kein Pfad existiert, melde "Keine Lsg",  
 Sonst: "A  $\rightarrow$  P  $\rightarrow$  B ist mögliche Bewegung". // Ausgabe des Pfades



8 Orte

Auf dem Pfad gilt überall:  $\text{Freiheit}(e) > r$