

- Lemma:

- Falls A (bzw. B) frei ist, dann exist <sup>gradlinige</sup> Bewegung von A nach A' (bzw. B nach B').
- $\exists$  Bewegung von A nach B  $\Leftrightarrow \exists$  Bewegung von A' nach B' die nur Voronoi-Kanten benutzt.

Beweis:

- Es gilt:  $r \leq \text{Freiheit}(A) \leq \text{Freiheit}(p) \quad \forall p \in \overline{AA'}$   
 $\Rightarrow \exists$  Bewegung von A nach A'  
(B analog)
- " $\Leftarrow$ ": Folgt aus 1.) falls A und B frei sind  
" $\Rightarrow$ ": Sei Kurve C beliebige legale Bewegung von A nach B, dann ist  $\forall p \in C$  p frei, dh  $\text{Freiheit}(p) > r \quad \forall p \in C$ .  
Betr. Abb. 27:  $\mathcal{F} \xrightarrow{C} \text{VD}(S)$  die durch (x) und (xx) im Algorithmus def. ist  
Dann gilt:
  - $\mathcal{V}$  ist stetig  $\Rightarrow \mathcal{V}(C)$  ist Kurve
  - $r \leq \text{Freiheit}(p) \leq \text{Freiheit}(\mathcal{V}(p)) = \text{Freiheit}(p') \quad \forall p \in C$   
 $\Rightarrow \forall p \in C: \mathcal{V}(p) \text{ ist frei und } \mathcal{V}(p) \in \text{VD}(S)$ $\Rightarrow \mathcal{V}(C)$  ist gesuchte Bewegung von A' nach B' entlang der Voronoi-Kanten.  
 $\square$

- Laufzeit:  
siehe oben

- Satz:

Das Bewegungsplanungsproblem für eine Kreisscheibe in einer Szene von n Liniensegmenten in der Ebene kann in Zeit  $O(n \log n)$  und Platz  $O(n)$  gelöst werden.