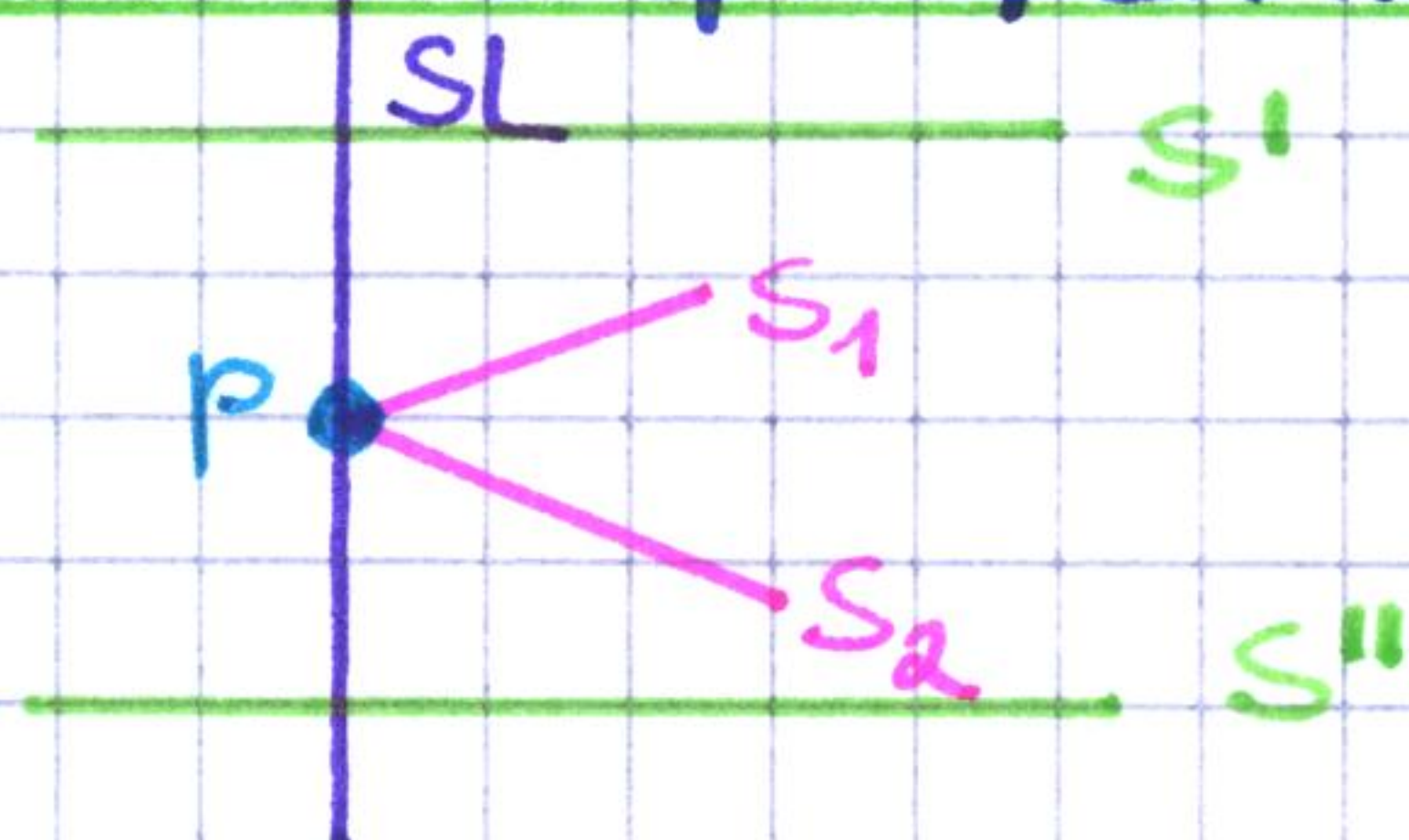


- sichtbar? \rightarrow Ausgabe
- markiere als...
- cover neu berechnen

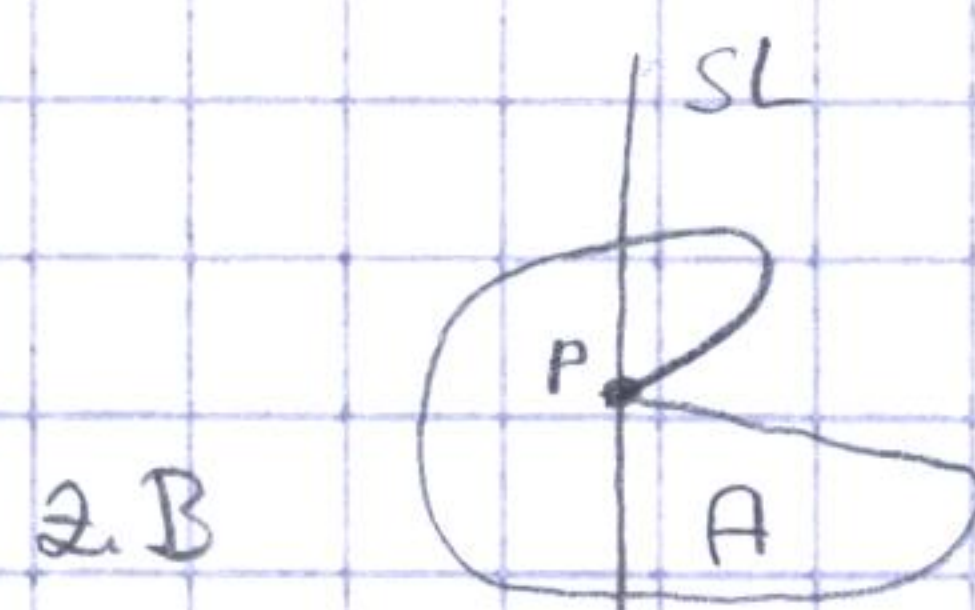
Events:

- Linker Endpkt, dh linke Ecke von 2 Segmenten s_1, s_2 13



OBdA: $p \in A$ dh $s_1, s_2 \in A$

- $Y \leftarrow Y \cup \{s_1, s_2\}$
- $s' \leftarrow Y.succ(s_1)$
- $s'' \leftarrow Y.pred(s_2)$
- Falls $cover(s', s'') = \emptyset$ oder $cover(s', s'') = \{A\}$ markiere s_1 und s_2 als sichtbar
- sonst markiere s_1 und s_2 als unsichtbar

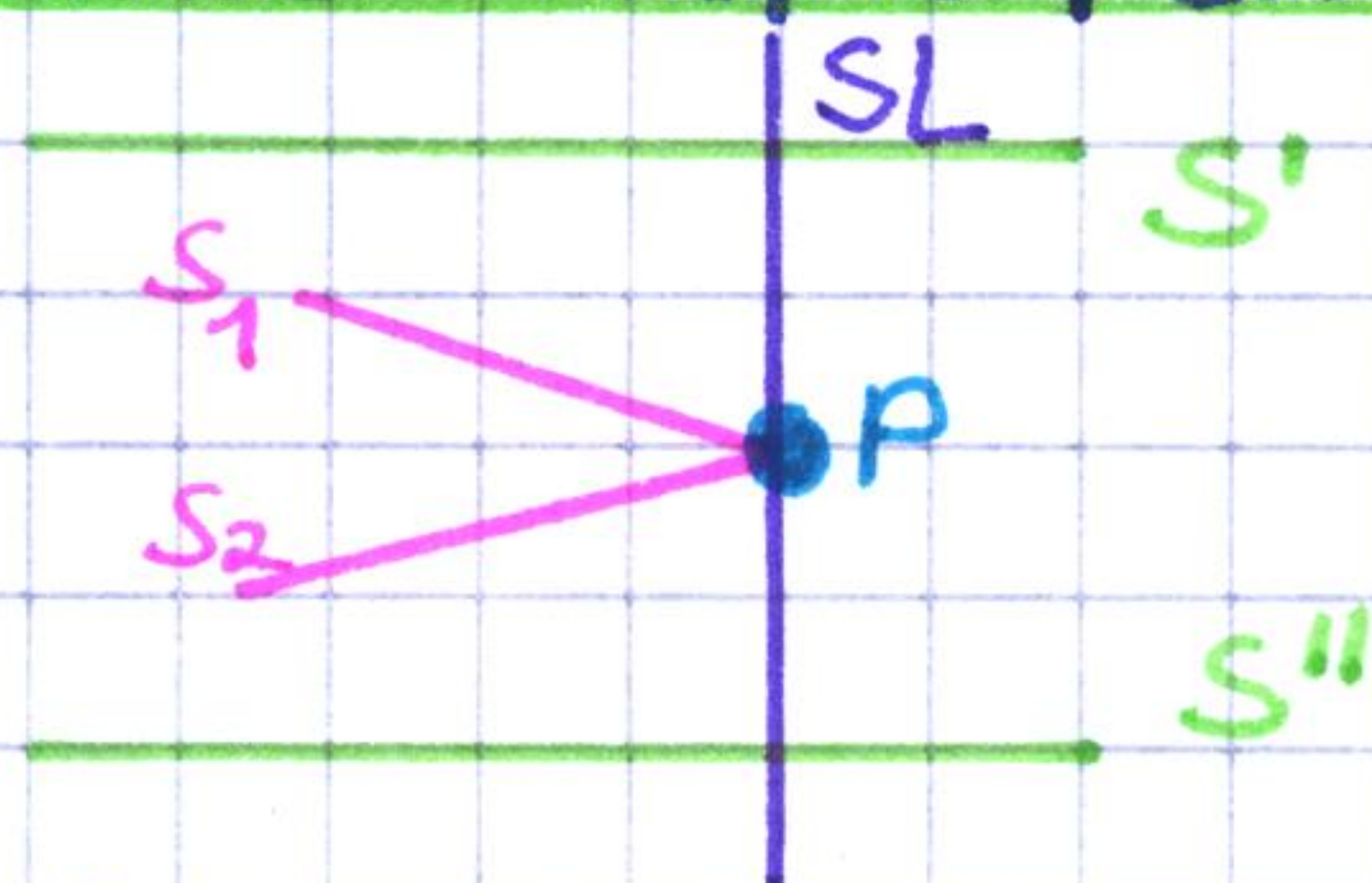


- Falls $A \in cover(s', s'')$ dh bei p beginnt ein Loch (siehe Bild oben) $cover(s_1, s_2) \leftarrow cover(s', s'') \setminus \{A\}$
- sonst $cover(s_1, s_2) \leftarrow cover(s', s'') \cup \{A\}$

- $cover(s', s_1) \leftarrow cover(s', s'')$
- $cover(s_2, s'') \leftarrow cover(s', s'')$

X.delete($s' \cap s''$)
X.insert($s' \cap s_1$)
X.insert($s_2 \cap s''$)

- Rechter Endpkt, dh rechte Ecke von 2 Segmenten s_1, s_2 : 5



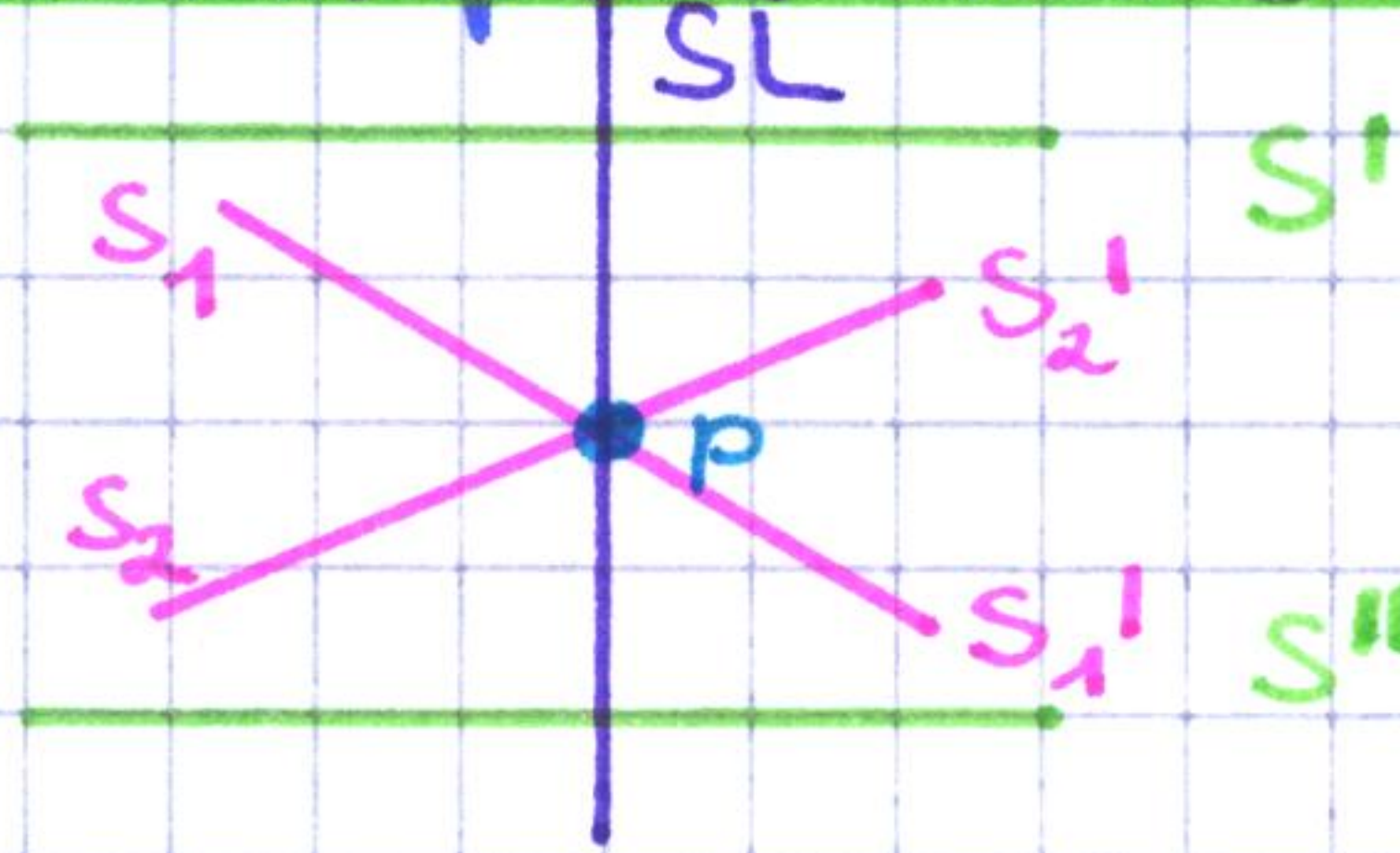
OBdA: $p \in A$ dh $s_1, s_2 \in A$

Falls s_1, s_2 sichtbar \rightarrow Ausgabe bis p

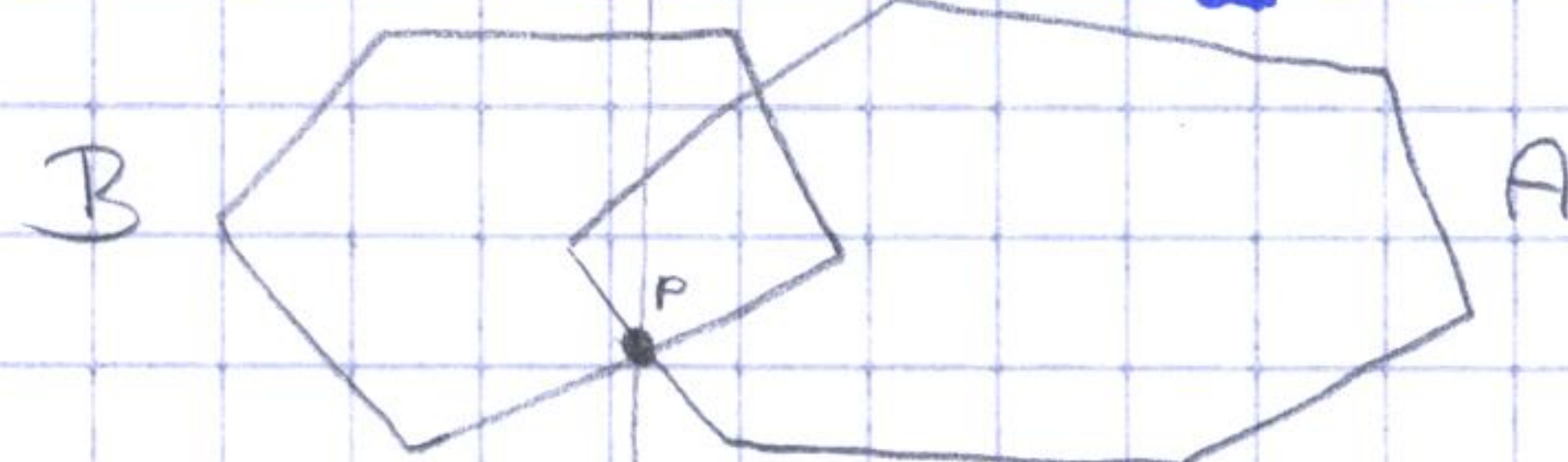
- $s' \leftarrow Y.succ(s_1)$
- $s'' \leftarrow Y.pred(s_2)$
- $cover(s', s'') \leftarrow cover(s', s_1) = cover(s_2, s'')$
- $Y \leftarrow Y \setminus \{s_1, s_2\}$
- X.insert($s' \cap s''$)

- Falls s_1 bzw s_2 sichtbar, dann Ausgabe der betr. Segmente
- $Y \leftarrow Y \setminus \{s_1, s_2\}$
- $cover(s', s'') \leftarrow cover(s', s_1) = cover(s_2, s'')$

- Schnittpkt, dh Schnittpkt von 2 Segmenten s_1, s_2 : 12



OBdA: $s_1 \in A, s_2 \in B$



Falls s_1 sichtbar dann Ausgabe bis p

Falls s_2 " " " "

- ~~$Y \leftarrow Y \setminus \{s_1, s_2\}$~~ // ans Ende
- $Y \leftarrow Y \cup \{s_2, s_1\}$ mit negativer Sichtbarkeitsinformation
- $s' \leftarrow Y.succ(s_1)$
- $s'' \leftarrow Y.pred(s_2)$