

Beweis:

- 1) • Jeder Knoten $v \in C_1(s)$ ist Kind eines Knotens auf dem Suchpfad nach $x_1(s)$
" " " " $v \in C_2(s)$ " " " " $x_2(s)$
- 2) • Das Gerüst des Baumes hat Platzbedarf $O(N)$ (dh. linearer Platz)
1.) \Rightarrow jedes Segment ist in $O(2 \log N)$ Knotenlisten gespeichert
 \Rightarrow Platzbedarf: $O(N + n \cdot \log N)$ (n : # Segmente, dh n = maximale Größe der Knotenliste)
- 3.) • 1.) \Rightarrow jedes Segment muss aus $O(2 \log N)$ Knotenlisten entfernt werden

• Suchen in Segmentbäumen:

Wir suchen $x \in \mathbb{R}$

Sei P der Suchpfad nach x

Dann gilt:

- $|P \cap C(s)| \leq 1 \quad \forall s \in S$
- $|P \cap C(s)| = 1 \quad x_1(s) \leq x \leq x_2(s)$
- $\{s \in S: x_1(s) \leq x \leq x_2(s)\} = \bigcup_{v \in P} NL(v)$

Dh die Knotenlisten auf dem Suchpfad nach x enthalten die Segmente die von einer vertikalen Geraden durch x geschnitten werden.

Die Menge $S(x) := \{s \in S: x_1(s) \leq x \leq x_2(s)\}$ kann in Zeit $O(\log N + m)$ berechnet werden, wobei $m = |S(x)|$ dh die Größe der Ausgabe ist

• Suchproblem:

• Geg.: Vertikales Segment q mit:

- $y_1(q)$: y -Koord des unteren Endpkts von q
- $y_2(q)$: " " " " oberen " "
- $x(q)$: x -Koord von q

• Ges.: $S(q) := \{s \in S: s \cap q \neq \emptyset\}$

$$S(q) = \{s \in S: x_1(s) \leq x(q) \leq x_2(s) \text{ und } y_1(q) \leq y(s) \leq y_2(q)\} = \bigcup_{v \in P} \tilde{NL}(v)$$

mit $\tilde{NL}(v) := \{s \in NL(v): y_1(q) \leq y(s) \leq y_2(q)\}$

• Algorithmus zur Berechnung von $S(q)$:

$P \leftarrow$ Suchpfad nach $x(q)$

Forall $v \in P$ do

 Lokalisiere $y_1(q)$ und $y_2(q)$ in $NL(v)$

 Gib alle Segmente dazwischen aus

od

Berechnung von $S(q)$ kostet: $O(\log N \cdot \overbrace{h(n)+k}^{\text{Suchzeit in Knotenliste der Länge } n})$ k : Größe der Ausgabe

• Realisierung der Knotenlisten durch binäre balancierte Bäume:

Für Knotenlisten der Länge n gilt:

- Platz: $O(n)$
- Einfügen: $f(n) = O(\log n)$
- Streichen: $g(n) = O(\log n)$
- Suchen: $h(n) = O(\log n)$

• Satz:

- Der Segmentbaum braucht Platz $O(N + n \cdot \log N)$
- Einfügen / Streichen eines Segments kostet: $O(\log N \cdot \log n)$
- Suchen nach allen von einem vertikalen Segment geschnittenen Segmenten kostet: $O(\log n \cdot \log N + m)$

Suchen in Knotenliste Pfad Ausgabe