

## 6.2 3-dim konvexe Hüllen

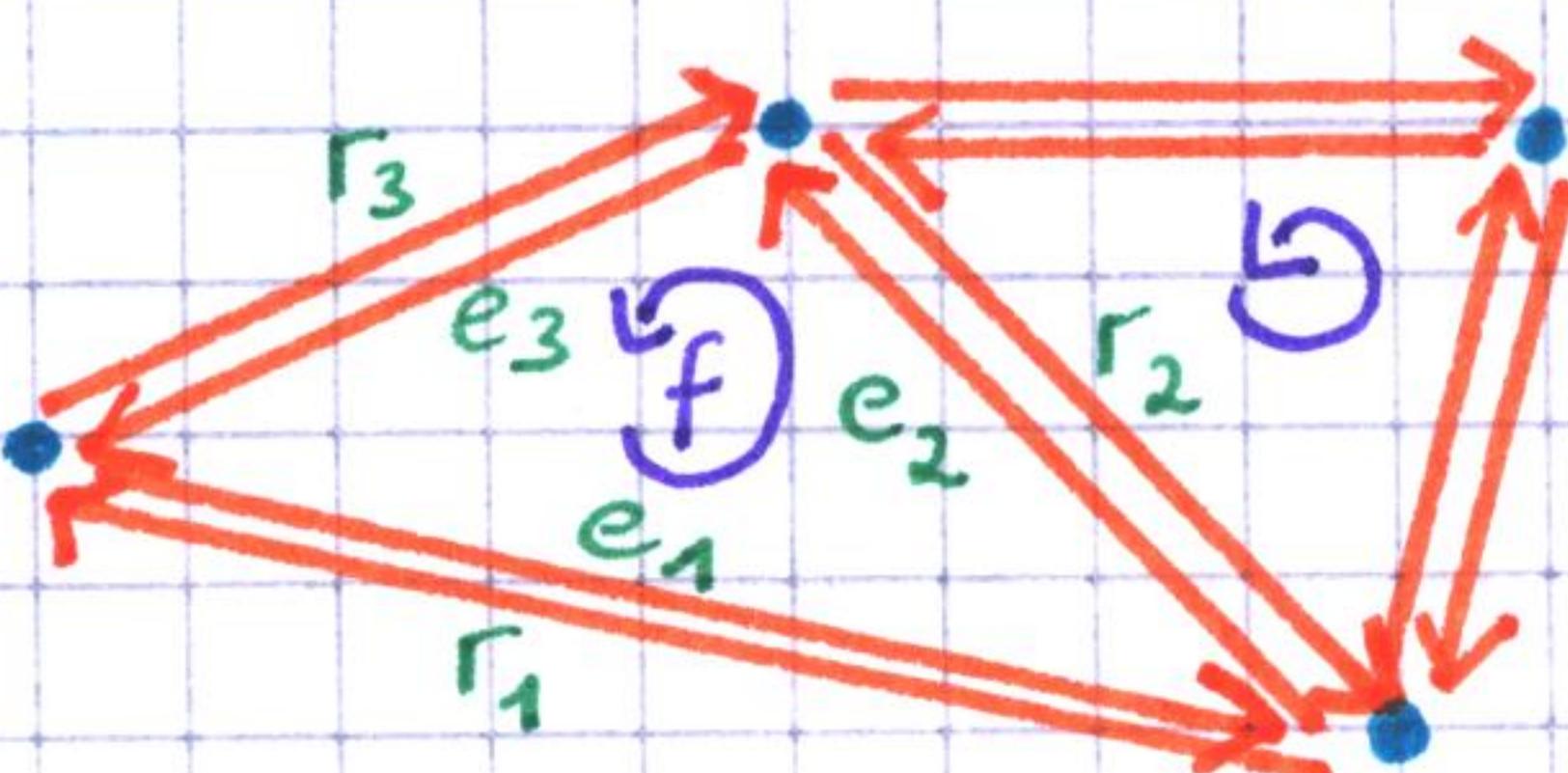
Geg.: Menge  $S = \{p_1, \dots, p_n\}$  von  $n$  Pkt'n im  $\mathbb{R}^3$   $p_i = (x_i, y_i, z_i)$   
 Ges.: CH(S)

- CH(S) ist ein konvexes Polyeder.  
 Die Oberfläche des Polyeders kann durch einen planaren Graphen beschrieben werden.

### 6.2.1 Darstellung des (planaren) Oberflächengraphen als zweifach gerichteten (bidirected) Graphen

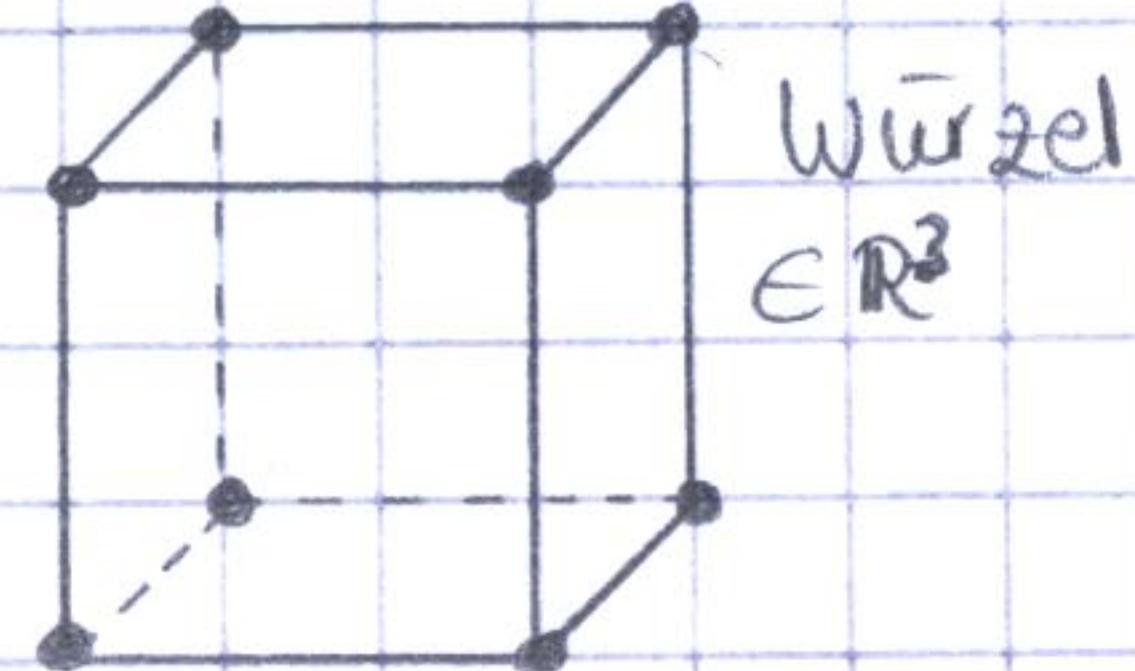
- Für jeden Knoten (Ecke)  $v$  ordnen wir die ausgehenden Kanten gegen den UZS (bei Ansicht von außen)
- Jede Kante  $e = (v, w)$  hat einen Verweis auf ihre Gegenkante  $rev(e) := r = (w, v)$

$$e = rev(r) \quad v \leftarrow \begin{matrix} e \\ r = rev(e) \end{matrix} \rightarrow w$$

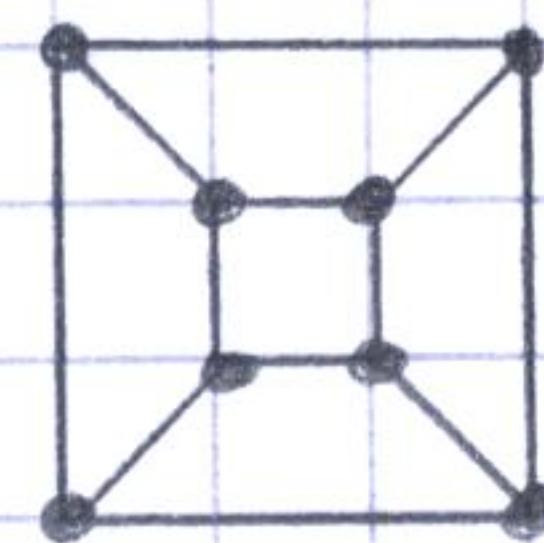


- In den CH-Algorithmen werden zunächst alle Flächen Dreiecke sein. (so wie im Bild oben.)  
 Bei allg. eingebetteten planaren Graphen ist u.U. die äußere Fläche kein Dreieck.

Beispiel:



Würzel  
 $\in \mathbb{R}^3$



Planarer Graph des Würfels  
 $\in \mathbb{R}^2$

- Geometrische Prädikate:

$$\text{orientation}(a, b, c, d) = \text{sign} \begin{vmatrix} ax & ay & az & 1 \\ bx & by & bz & 1 \\ cx & cy & cz & 1 \\ dx & dy & dz & 1 \end{vmatrix} = \begin{cases} -1 & \text{von } d \text{ aus neg. orient} \\ 0 & \text{alle in einer Ebene} \\ +1 & \text{von } d \text{ aus pos. orient} \end{cases}$$

orientation(a, b, c, d) sagt, auf welcher Seite der Ebene durch a, b, c (a, b, c nicht colinear) der Pkt d liegt.

• < 0 : Von d aus ist das Dreieck a, b, c neg. orientiert

• > 0 : " " pos "

• = 0 : a, b, c und d sind lin. abh., dh sie liegen alle in einer Ebene

