

5. Übung:

Softwarepraktikum C++

Sommersemester 2009

20. Mai 2009

Abgabe per Email bis Mittwoch, 27. Mai 2009

Aufgabe 5.1:

(Punkte 10)

Visualisierung Triangulierung/Sweep Line

- Implementieren Sie den Sweep Line Algorithmus zur Berechnung eines parametrisierten eingebetteten planaren Graphen G .
- Der Algorithmus ist von Aufgabe 3.1 bekannt.
- Anstelle der Convexen Huelle berechnen Sie die Triangulierung, d.h. Sie entfernen keine Kanten und fuegen auch Zwischenschritte ein.
- Visualisieren Sie das Ergebnis.

Hinweise:

- Benutzen Sie die Dateien auf der Homepage.
- Zu eingebetteten Graphen gibt es ein ganzes Kapitel im Leda Buch. Insbesondere Abschnitte 8.1- 8.3 sind zu empfehlen.