

Gruppe 1

Softwarepraktikum C++

Wintersemester 2007

5. November 2007

Abgabe per Email bis Mittwoch, 24. Januar 2008

Aufgabe:

Visualisierung von Polygonen:

- Visualisieren Sie konvexe und nicht konvexe Polygone.
- Die Eingabe der Polygone erfolgt mit der Maus.
- Implementieren und Visualisieren Sie einen Test, der die Lage (innen/aussen) eines Punktes zu einem gegebenen Polygonen ueberprueft. Die Eingabe des Punktes erfolgt mit der Maus.
- Implementieren und Visualisieren Sie den Schnitt zweier konvexer Polygone. Auch das zweite Polygon wird mit der Maus eingegeben.
- Das Program soll alle Funktionen wiederholt und in beliebiger Reihenfolge durchfuehren koennen.