

# Application Frameworks SS 2001

## Übung 3

---

Entwickeln Sie einen rudimentären Chat-Service mit CORBA. Ein zentraler Server dient dabei als Vermittlungsstelle. Das Interface des Chat-Servers, der der Einfachheit halber nur eine einzelne Diskussionsgruppe unterstützt, biete vier Methoden an:

- Abfrage einer Liste aller angemeldeten Diskussionsteilnehmer
- Anmelden an der Diskussion mit Name und Callback-Objekt (siehe unten)
- Diskussionsbeitrag in Form eines Strings abgeben
- Abmelden von der Diskussion

Nachdem ein Benutzer beim Chat-Service angemeldet ist, werden die Beiträge an alle angemeldeten Teilnehmer weitergeleitet. Dazu wird ein Callback-Objekt benutzt, das nur eine Methode enthält:

- Diskussionsbeitrag übermitteln

Somit sind alle Diskussionsteilnehmer letztendlich auch CORBA-Server, da sie ein "aktives" Callback-Objekt zum Chat-Server exportieren.

Beachten Sie, daß das Diskussionsforum "offen" ist, d.h. die Teilnahme durch Übermittlung von Beiträgen ist auch ohne vorherige Anmeldung möglich. Diese Regelung wurde gewählt, um die Server-Implementierung zu vereinfachen.

Freie CORBA-Implementierungen für C++ und Java gibt es u.a. bei [www.ooc.com](http://www.ooc.com) sowie [www.mico.org](http://www.mico.org). Der Beispielcode aus der ersten CORBA-Übung wird gerne per Mail zur Verfügung gestellt.

Bearbeitungszeit: ca. 2 Wochen