

Software Reuse

Sommersemester 2004

2. Übungsblatt

- Erzeugen Sie für die Komponente AufgabenGenerator einen *strong name* und installieren Sie sie in den *Global Assembly Cache*. Nutzen Sie diese *public assembly* nun mit den Komponenten GUI und Tutor.
- Stellen Sie die Komponente AufgabenGenerator auf einem Webserver (z.B. cip.uni-trier.de) zur Verfügung. Nutzen Sie diese *remote assembly* nun mit den Komponenten GUI und Tutor.
- Überwachen Sie die Kommunikation an einer beliebigen Schnittstelle (z.B. IGeneratorGUI) und geben Sie die Kommunikation in einer RichTextBox aus. Verwenden Sie hierbei das *Observer Pattern* und setzen Sie *Delegates* ein!

Entnehmen Sie die Definition des Observer Pattern der Literatur (z.B. Erich Gamma et al: Design Patterns)

Die Übung kann am **17.06.04** und am **24.06.04** je von 12:30 bis 14:00 Uhr bei Daniel Görden (H520) vorgeführt werden.