Software Reuse

Sommersemester 2005

1. Übungsblatt

Aufgabe 1:

Erweitern Sie das in der Vorlesung begonnene Projekt *Diplomvorbereitung* um eine graphische Oberfläche. Tauschen Sie hierfür die Komponente *Console* gegen eine Windows Forms Implementierung aus.

Aufgabe 2:

Implementieren sie einen weiteren Tutor, der es ermöglicht, die mittlere Antwortzeit eines Benutzers zu ermitteln. Denken sie dabei auch über eine geeignete Erweiterung der Datenstruktur *Student* nach, um diese Informationen zu speichern. Beachten Sie dabei, dass im Allgemeinen mehrere Tutoren und unterschiedlichste Applikationen diese Datenstruktur benutzen und Informationen speichern wollen. Damit dabei kein "Wildwuchs" in der Datenstruktur entsteht, verwenden sie das so genannte *Decorator Pattern* aus der Literatur (z.B. Design Patterns; Gamma et al).

Das in der Vorlesung entstandene Projekt kann unter:

http://syssoft.uni-trier.de/systemsoftware/download/

heruntergeladen werden.

Die Lösungen können am **25.05.05** zwischen 12:30 und 14:30 Uhr bei Daniel Görgen (H520) oder Hannes Frey (H519) vorgeführt werden.