Klausurergebnisse
“Spieleprogrammierung”
Wintersemester 2009/2010

Matrikelnummer	Punktzahl	Note
726 631	47	n.b.
837 593	90	1.3
843 325	79	2.0
867 329	35	n.b.
884 042	97	1.0
912 487	77	2.3
912 682	77	2.3
913 042	51	3.7
968 961	95	1.3
980 018	87	1.7

Bei Fragen wenden Sie sich bitte an Herrn Prof. Dr. Peter Sturm.