# Ergebnisse der Nachklausur “Spieleprogrammierung” Sommersemester 2010

| Matrikelnummer | Punktzahl | Note |
|---|---|---|
| 726 631 | 70 | 2,7 |
| 867 329 | 27 | n.b. |
| 912 177 | 71 | 2,7 |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |

Die korrigierten Klausuren können im Sekretariat, Raum H 506, von 10:00 – 11:30 Uhr eingesehen werden. Bei Fragen wenden Sie sich bitte an Herrn Prof. Dr. Peter Sturm.