

# Modulhandbuch

für das Modul  
MANAGEMENT VON  
SOFTWAREPROJEKTEN

# Inhaltsverzeichnis

BA4WIN5002 - MANAGEMENT VON SOFTWAREPROJEKTEN.....	3
--	---

## Modul MANAGEMENT VON SOFTWAREPROJEKTEN

zugeordnet zu:

Bachelor (1F) Wirtschaftsinformatik (2019)

Empfohlenes Fachsemester:	3. Semester	Leistungspunkte / ECTS:	5,0
Moduldauer (Semester):		Semesterwochenstunden:	3,0
Angebotshäufigkeit:	jedes Jahr (WiSe)	Präsenzstudium (h):	60 h
Lehrsprache:	deutsch	Selbststudium (h):	90 h
		Arbeitsaufwand (h):	150 h

Zu erbringende Prüfungsleistung(en): Portfolio-Prüfung

Voraussetzungen für die Vergabe von Leistungspunkten: Regelmäßige Teilnahme, Bestehen der Studienleistungen, Bestehen der Prüfungsleistung

Zu erbringende Studienleistung(en): Erreichen einer Mindestpunktzahl bei den Übungen

Prüfungsvoraussetzung(en) (Module): keine

Gewichtung der Prüfungsleistung(en): Die Modulnote fließt gemäß dem Gewicht der Leistungspunkte des Moduls in die Endnote ein.

### Qualifikationsziele

- Vorbereitung von Software Projekten
- Ermittlung von Anforderungen an umzusetzende Informationssysteme
- Dokumentation und Präsentation der ermittelten Anforderungen
- Kalkulation von Informationssystemen und Umsetzungsprojekten
- Management der Anforderungen im Umsetzungsprojekt
- Management von Software Projekten
- Planung und Umsetzung komplexer Software Systeme

### Kompetenzprofil der Schlüsselqualifikationen

Kommunikationsfähigkeit	
Teamfähigkeit	x
Präsentations- und Moderationstechniken	x
Umgang mit modernen Informationstechnologien	x
interkulturelle Kompetenzen und Fremdsprachenkenntnisse	E
Fähigkeit, Wissen und Informationen zu verdichten und zu strukturieren	x
Fähigkeit, eigenverantwortlich weiter zu lernen	x

Legende:

x Schlüsselqualifikation wird im Modul vermittelt

xx Schlüsselqualifikation wird in besonderem Maße vermittelt

E vorwiegend englischsprachige Literatur

Inhalte Akquise von Software Projekten

- Akquiseprozesse (Ausschreibung, Wettbewerbspräsentation, etc.)

- 
- Das Dilemma des Requirements Engineering
  - Erstellung präziser Angebote mit vertretbarem Aufwand
- Anforderungsanalyse (Requirements Engineering)

- Der Prozess der Anforderungsanalyse
- Klassische Methoden der Anforderungsanalyse und ihre Schwächen
- Methoden zur Dokumentation der Anforderungen
- Der „Modelling by Example Ansatz“

Präsentation

- Ermittlung der Erwartungen an die Präsentation
- Aufbau von Prototypen
- Vortragstechniken
- Argumentationstechniken

Angebotserstellung

- Abgrenzung von Angebot und Pflichtenheft
- Vorgehensweisen zur Kalkulation von Software (Projekten)
- Strategien der Angebotserstellung
- Überzeugende Angebote erstellen

Projektübergabe und Projektbetreuung

- Das Kickoff Meeting
- Unterstützung bei der Erstellung der Pflichtenhefte
- Change Requests
- Requirements Management

Management von Software Projekten

- Software Qualität
- Die Entwicklung des Software Engineering
- Software Projekte

Vorgehensmodelle für die Softwareentwicklung

- Wasserfallmodell (Phasenmodell)
- Rapid Prototyping
- Spiralmodell
- V-Modell
- Business Reengineering und Grundlagen der Organisationslehre

Pflichtenhefte

- Was ist ein Pflichtenheft?
- Die Bestandteile eines Pflichtenheftes
- Die organisatorische Verantwortung für die Erstellung des Pflichtenhefts

Aufwandsschätzung für Software Projekte

- Das Wolverton-Modell
- Der Ablauf des Schätzverfahrens
- Das Brooksche Gesetz

Projekt Management

- Das Projektumfeld
- Projektimplementierung
- Projektdurchführung
- Konfliktmanagement
- Projektbeispiele

ITIL

Grundlegende Begriffe

Übergang vom Projekt zum Betrieb

Service Support am Beispiel ausgewählter Prozesse

---

Literatur

- Hindel, B. / Hörmann, K. / Müller, M. / Schmied, J. 2004: Basiswissen Softwareprojektmanagement: Aus und Weiterbildung zum Certified Projekt Manager nach dem iSQI-Standard, Erlangen, Stuttgart 2004.

- 
- Pohl, K. 2008: Requirements-Engineering: Grundlagen, Prinzipien, Techniken, 2. Auflage, Essen 2008.
  - Pohl, K. / Rupp. C. 2010: Basiswissen Requirements-Engineering, 2. Aufl., Heidelberg, 2010.
  - Sommerville, I. 2007: Software-Engineering, 8. Aufl., St. Andrews 2007.
- 

Veranstaltungsformen: (a) Vorlesung (2 SWS) (b) Übung (1 SWS)

---

Empfohlene  
Voraussetzungen

---

Verwendbarkeit des  
Moduls Bachelor- Studiengang Wirtschaftsinformatik: Pflichtmodul

---

Modulbeauftragte(r)  
und hauptamtlich  
Lehrende Modulbeauftragter: Kalenborn, hauptamtlich Lehrende Kalenborn, Bergmann, Timm

---

Sonstige  
Informationen Das Modul beinhaltet in vollem Umfang berufsbezogene Schlüsselqualifikation durch die Vermittlung der theoretischen Grundlange von Planungs- und Teamführungskompetenz. Studierenden, die einen Gesamtüberblick des Bereichs Software-Engineering erhalten möchten, wird das Modul „Softwaretechnik“ als Ergänzung insbesondere hinsichtlich der Methoden (z.B. UML) empfohlen.

---

Lehrveranstaltungen

**14502910** Management von Softwareprojekten / Online-Veranstaltung

**14502911** Management von Softwareprojekten / Vorlesung