

# Stichwortverzeichnis

## A

- abhängige Variablen ..... 37, 38, 39, 40, 111
- Animation ..... 2, 9, 14, 28, 29, 31, 36, 39
- Arbeitsgraphik ..... 2
- attentive Verarbeitung ..... 23
- Aufmerksamkeit ... 4, 12, 23, 26, 30, 37, 38, 41, 56
- Aufmerksamkeitslandschaft.... 79, 92, 109, 115
- Automation ..... 3, 21, 22

## B

- Befragung ..... 5, 43, 69, 74, 87, 103, 112, 119
- Behaltensleistung..... 11, 26, 38, 43
- Betrachtungsdauer ..... 42, 69, 82, 113
- Bewegungssignaturen ..... 16
- Bildschirmdistanz ..... 69, 106
- Bildschirmexperiment ... 5, 40, 57, 69, 117, 119
- Blickbewegungsregistrierung .5, 28, 41, 56, 64, 69, 70, 76, 89, 97, 104, 112, 117, 119
- Blickpfad ..... 76, 89, 104
- blinking* ..... 11, 18
- Bottom-up-Prozess ..... 23
- brushing* ..... 12, 20, 21

## C

- Choreme ..... 2
- Choroplethenkarte ..... 3, 11, 36, 38, 116
- Cognitive Load Theory ..... 29
- cognitive overload* ..... 29
- Computational Theory ..... 25
- Cornea-Reflex-Methode ..... 41

## D

- Datenexploration ..... 1, 4, 38, 115
- Dynamik ..... 16, 28
- dynamische Karte ..... 16
- dynamische Variablen ..... 17, 29

## E

- elaborative Verarbeitung ..... 23
- elektronische Datenverarbeitung ..... 1
- elektronische Karten ..... 1, 11, 18, 36
- empirische Forschungsmethoden ..... 1, 40
- Empirische Kartographie ..... 5, 41, 44, 56
- Experiment ..... 16, 40, 43, 57, 61, 97
- explorative Datenanalyse ..... 69
- Expressfixationen ..... 42, 78, 107, 113

## F

- filtering* ..... 12
- Fixation ..... 41, 42, 69, 78, 89, 91, 106, 115
- Fixationsdauer 41, 42, 69, 78, 89, 109, 112, 115
- Fixationshäufigkeit ..... 41, 94
- Fixationslänge ..... 69, 79, 90, 108
- Fixationsort ..... 41, 42, 115
- Fixationsreihenfolge ..... 41, 79, 108
- focusing* ..... 12, 21

## G

- Gedächtnis ..... 11, 22, 25, 26
- Geovisualisierung ..... 1, 28, 29
- Gestaltgesetze ..... 12, 27
- Gestalttheorie ..... 27
- graphische Variablen ..... 14, 17

## H

- Hervorhebung ..... 4
- Hypermedia ..... 2
- Hypertext ..... 2

## I

- indexikalische Zeichen ..... 37
- Informationsentnahme ..... 2, 3, 8, 14, 18, 21
- Informationsschichten ..... 9, 19
- Informationssystem ..... 1
- Informationsverarbeitung 2, 12, 26, 29, 37, 115
- Informationsverarbeitungsansatz ..... 22

Interaktionsniveau.....	21
Interaktivität.....	3, 15, 18, 28, 33
Interfixationsabstände....	81, 92, 111, 112, 115,
117	
Interfixationsdauer .....	42, 69

## K

Kartenkompetenz.....	60, 75, 88, 104
Kartenreihe .....	14
Kartenschichtung .....	14
kartographische Gestaltungsmittel.....	4
kartographische Kommunikation.....	7
kartographische Präsentation .....	7, 22
Kognition.....	22, 28
kognitive Belastung .....	29, 45, 117, 118
kognitive Prozesse .....	4, 7, 31, 32
Kolmogorow-Smirnow-Test .....	69
Kontrollvariable .....	15, 36, 38
Kruskal-Wallis-Test.....	69, 71, 72, 73, 85

## L

Leistung .....	21, 40, 70, 74, 84, 88, 116
Leistungsindex .....	70, 84, 101
Lernen.....	29, 31, 33
Lernprozesse .....	1, 7, 30, 32
<i>linking</i> .....	12
LogFile-Analyse .....	5, 43, 119

## M

Mann-Whitney-U-Test.....	69, 99
Mediantest .....	69, 71, 73, 85
Messfrequenz.....	42, 78
Mittelwert .....	63, 85

## N

Navigation .....	3, 21, 25
non-temporale Animation .....	16
Normalverteilung .....	69, 99

## P

Papierkarte .....	1, 18
Perzept .....	23

Pop-Out-Effekt .....	23
präattentive Verarbeitung .....	23
Präsentationsformen .....	1, 3, 8, 56
Präsentationsgraphik.....	2
Pretest .....	48, 59, 70
Problemlösevorgang .....	40, 44
Prozessmodell der Wahrnehmung .....	23, 24

## R

Rasterdaten .....	46
raumzeitliche Prozesse .....	1, 16, 17
Registrieren von Zwischenergebnissen ...	5, 14,
16, 39, 55, 98, 116	
retroaktive Hemmung .....	30

## S

Sakkade .....	41, 42
Sakkadenamplitude.....	42, 69
Sakkadendauer.....	42, 69, 81
Sakkadenhäufigkeit .....	42
Sakkadenlänge .....	42
Schematheorie .....	25
schrittweiser Kartenaufbau .....	4
<i>sequencing</i> .....	9
Signifikanzniveau .....	69
Split-Attention-Effekt.....	30
Standardabweichung.....	63, 85
Stichprobe.....	5, 40, 56, 59, 64
Stimulus.....	9
<i>successive build-up</i> .....	9
Suchfixationen .....	42, 78, 90, 107, 113, 115
SVG .....	46, 57
<i>switching</i> .....	14

## T

temporale Animation .....	16
Testvorlage .....	36, 45
Themenentwicklung ....	4, 9, 35, 46, 61, 70, 111
Themengegenüberstellung.....	4, 15, 52
Themenhervorhebung....	11, 37, 50, 65, 84, 113
Themenreihung.....	4, 14, 38, 52, 65, 97, 116
Themenschichtung.....	4, 14, 52
<i>toggling</i> .....	14, 15
Top-down-Prozess .....	23, 25

T-Test ..... 69, 84, 89, 100, 102, 106  
Tutorialsystem ..... 7, 33

## **U**

unabhängige Variablen ..... 36, 38, 39, 40  
Unterstützung ..... 1, 2, 3, 4, 14, 35, 37  
Untersuchungsdesign ..... 59  
Usability ..... 5, 29, 41, 43, 44

## **V**

Verarbeitungsfixationen ... 42, 78, 90, 107, 113,  
115, 117  
Visualisierung ..... 1, 3, 7, 16, 21, 28, 29

visuell-kognitive Prozesse ..... 2, 40, 41  
Voruntersuchung ..... 35, 43, 57, 59

## **W**

Wahrnehmung .. 4, 7, 12, 15, 21, 22, 23, 25, 28,  
36  
Wahrnehmungsleistung ..... 36, 40, 101, 111  
Wahrnehmungspsychologie ..... 5  
Wahrnehmungszyklus ..... 25