

EINFÜHRUNG VR-BRILLEN

Diese Handreichung erleichtert Ihnen den Einstieg in die Nutzung der Pico Neo 3 Pro VR-Brillen, die über AGIL entliehen werden können.

Vorbemerkungen:

Bitte beachten Sie, dass manche Personen zu Unwohlsein oder Kopfschmerzen bis hin zur Übelkeit bei der Nutzung von VR-Brillen neigen. Sollten derartige Symptome auftreten, unterbrechen oder beenden Sie bitte die Nutzung. Manche Menschen gewöhnen sich mit der Zeit an das VR-Erleben, andere hingegen leiden dauerhaft unter diesen Symptomen und sollten die VR-Brillen nicht selbst nutzen. Bitte bedenken Sie diese Möglichkeit stets bei der Planung von Veranstaltungen und halten Sie ggf. alternative Angebote bereit.

Setzen Sie die Linsen der Brille nie direktem Sonnenlicht aus, da dies irreparable Schäden am Gerät hervorrufen kann. Legen Sie die Brille daher am besten immer mit den Gläsern nach unten gedreht ab.

Stellen Sie sicher, dass die Brille und die Controller geladen sind. Bei der Ausleihe ist dies in der Regel der Fall. Dennoch kann es vorkommen, dass die Akkus sich im Ruhezustand entladen. Die Brille kann über das im Koffer beigelegte Kabel am USB-C-Anschluss neben dem Einschaltknopf geladen werden, die Controller benötigen Batterien oder entsprechende Akkus.

Hinweis für Brillenträger: Die meisten Brillengestelle passen unter die VR-Brille und können aufbewahrt werden.

1. Einrichtung der Umgebung

- Beim ersten Gebrauch sollte man die VR-Brille sitzend benutzen, da dies einfacher und platzsparender ist.
- Gestalten Sie den Raum so, dass Sie Ihre Arme ausstrecken können, ohne andere Personen oder Gegenstände zu berühren. Bei Nutzung im Seminarraum sollten Sie die Teilnehmenden am besten entsprechend auseinandersetzen.

2. Einrichtung des Virtuellen Raumes

- Um die Brille einzuschalten, drücken Sie für ca. 3 Sekunden auf den Einschaltknopf (im Bild unten blau markiert).



- Nutzen Sie im Weiteren entweder den blau markierten länglichen Knopf am Headset zum Navigieren. Oder schalten Sie für umfangreichere Anwendungen die Controller an.

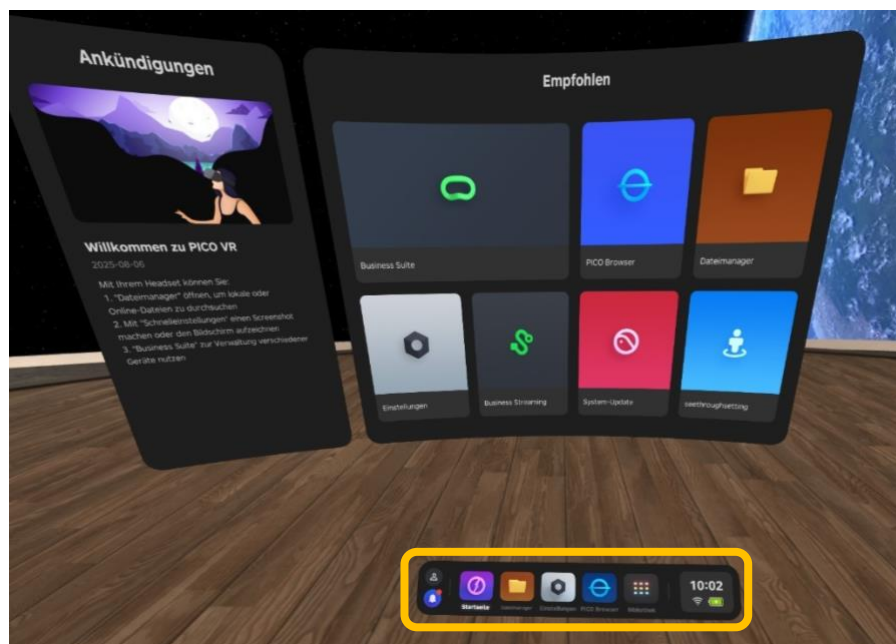


Drücken Sie hierfür auf beiden Controllern den hier markierten Knopf, im Folgenden „Pico-Knopf“ genannt.

- Führen Sie die Hände durch die Schlaufen der Controller und nehmen Sie die Controller in die Hand, um ein erstes Gefühl für die Lage der Steuerelemente (Joystick, Pico-Knopf, Zurück-Knopf, X- und Y-Taste, Trigger, Grip Button) zu bekommen.
- Lassen Sie anschließend die Controller an den Schlaufen baumeln und setzen Sie sich die Brille auf. Passen Sie den äußeren Riemen per Drehrad an Ihren Kopfumfang an.
- Wählen Sie nun **Stationäre Grenze** und im anschließenden Menü **Bereichsgröße: mittel** und **Standort: sitzend**. Abschließend wählen Sie **VR-Welt betreten** aus. Alternativ wählen Sie **Benutzerdefinierte Grenze erstellen**, um selbst einen Bereich frei zu definieren.

3. Navigation im Hauptmenü

- Sie sehen nun das Hauptmenü der Brille, in etwa vergleichbar mit der Oberfläche Ihres Mobiltelefons. Jede Kachel stellt eine Anwendung oder eine Funktion dar.



- Im unteren Menübalken (im Bild orange markiert) sehen Sie folgende Reiter:

- **Startseite:** über diesen Button gelangen Sie immer in das Hauptmenü zurück, alternativ können Sie auch den PICO-Knopf am Controller oder der Brille drücken und anschließend das Tür-Icon zum Verlassen einer Anwendung auswählen
- **Dateimanager:** hier können Sie auf alle gespeicherten Dateien zugreifen
- **Einstellungen:** Ort, um u.a. eine andere WLAN-Verbindung herzustellen
- **PICO Browser:** Standardbrowser
- **Bibliothek:** hier finden Sie alle installierten Apps

4. Verbindung mit dem WLAN

- Die Brillen sind standardmäßig mit dem eduroam-WLAN verbunden, so dass Sie sich bei Nutzung am Campus nicht extra einwählen müssen.
- Falls Sie sich mit einem fremden WLAN verbinden wollen, navigieren Sie zu den **Einstellungen**, wie vorher beschrieben.
- Sie sehen nun verschiedene verfügbare WLAN-Verbindungen. Wählen Sie hier das richtige Netzwerk aus, geben Sie das Passwort ein und drücken Sie auf **Verbinden**.

5. Navigieren zu YouTube

- Klicken Sie auf den Reiter **Bibliothek** und wählen Sie dort die YouTube-App aus. Alternativ können Sie über den PICO-Browser YouTube im Browser öffnen.

6. Screencast

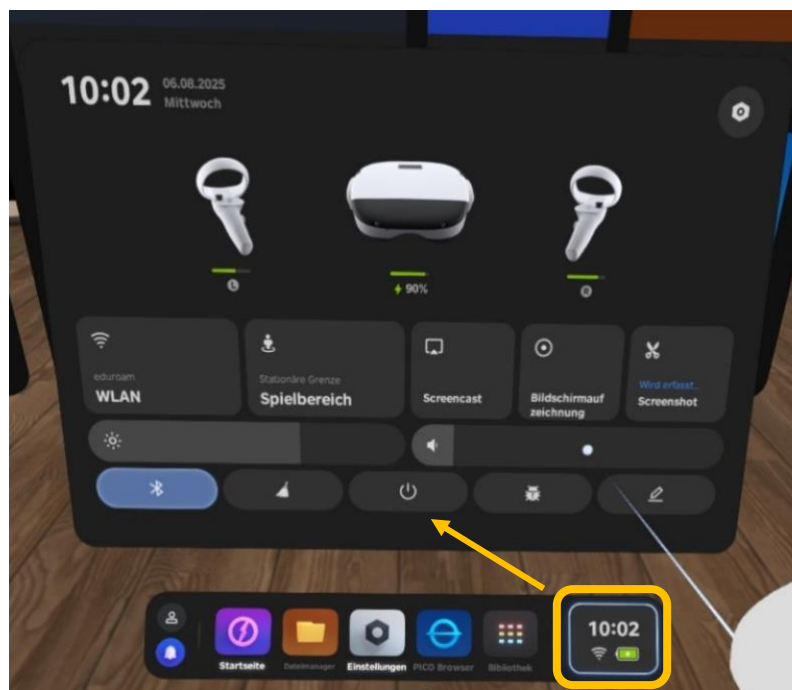
- Sie können Ihre Ansicht der Brille an einen Smart TV oder Browser übertragen.
- Gehen Sie dafür über die untere Menüleiste und das Zeitanzeigefeld (im Bild orange umrandet) und wählen Sie im erscheinenden Menü **Screencast** (im Bild blau umrandet).



- Es öffnet sich ein neues Fenster für die Auswahl der Screencast-Methode. Wählen Sie hier **An Smart TV übertragen** oder **An Browser übertragen**. Folgen Sie dann den jeweils angegebenen Schritten.
- **Übertragung an Beamer:** In Seminarräumen können Sie **An Smart TV übertragen** nutzen und aus der Liste der verfügbaren Geräte den Beamer im Raum wählen. So können Sie das Geschehen in einer Brille für alle Anwesenden nachvollziehbar machen. Dies ist besonders zum Vermitteln eines ersten Eindrucks von Virtueller Realität sowie für die Einführung in die Handhabung der Brillen hilfreich.
- **Übertragung an Gruppendisplays in Future Learning Spaces:** Gehen Sie wie oben für den Beamer beschrieben vor und wählen Sie aus der Liste der Geräte ein Display (zu erkennen an dem Kürzel „fls“ im Gerätenamen) aus.

7. Ausschalten der VR-Brille

- Wählen Sie in der Menüleiste rechts den Bereich mit der Uhrzeit aus (im Bild orange umrandet). Im folgenden Bedienfenster wählen Sie das Ausschalt-Symbol (im Bild durch den Pfeil markiert). Wählen Sie nun **Ausschalten** aus.



- Abschließend **schalten Sie bitte die Controller aus**, in dem Sie den Pico-Knopf auf jedem Controller etwa 6 Sekunden lang gedrückt halten, bis der Controller sich nach kurzem Vibrationssignal ausschaltet.

Ansprechpartnerin und Ansprechpartner für organisatorische Fragen

AGIL

Isabel Bittermann

isabel.bittermann@uni-trier.de

AGIL

Daniel Thull

daniel.thull@uni-trier.de

Weiterführende Informationen finden Sie auf unserer lernorte.uni-trier.de.