

Lokalisieren Sie bitte im folgenden Quellcode mit einer Kurzform der Klasse Bruch einige Begriffe der objektorientierten Programmierung:

```
using System;
public class Bruch {
    int zaehler, nenner = 1;
    string etikett = "";
    static int anzahl;

    public Bruch(int zpar, int npar, String epar) {
        Zaehler = zpar; Nenner = npar;
        Etikett = epar; Anzahl++;
    }

    public Bruch() {Anzahl++;}

    public int Zaehler { . . . }
    public int Nenner {
        get {return nenner;}
        set {
            if (value != 0)
                Nenner = value;
        }
    }

    public string Etikett { . . . }

    public void Addiere(Bruch b) {
        Zaehler = zaehler*b.nenner + b.zaehler*nenner;
        Nenner = nenner*b.nenner;
        Kuerze();
    }

    public Bruch Klonen() {
        return new Bruch(zaehler, nenner, etikett);
    }

    public void Kuerze() { . . . }
    public bool Frage() { . . . }
    public void Zeige() {
        string luecke = "";
        for (int i=1; i <= etikett.Length; i++)
            luecke = luecke + " ";
        Console.WriteLine(" {0} {1}\n {2} ----- \n {0} {3}\n",
            luecke, zaehler, etikett, nenner);
    }

    public static Bruch operator+ (Bruch b1, Bruch b2) {
        Bruch temp = new Bruch(b1.zaehler * b2.nenner + b1.nenner * b2.zaehler,
            b1.nenner * b2.nenner, "");
        temp.Kuerze();
        return temp;
    }

    public static Bruch BenDef(string e) {
        Bruch b = new Bruch(0, 1, e);
        if (b.Frage()) {
            b.Kuerze();
            return b;
        } else
            return null;
    }

    public static int Anzahl {
        get {return anzahl;}
        private set {anzahl = value;}
    }
}
```

Begriff	Pos.
Definition einer Instanzmethode mit Referenzrückgabe	
Deklaration lokale Variable	
Definition einer Instanzmethode mit Wertparameter vom Typ einer Klasse	
Deklaration von Instanzvariablen	
Methodenaufruf	
Definition einer statischen Eigenschaft	

Begriff	Pos.
Konstruktordefinition	
Deklaration einer Klassenvariablen	
Objekterzeugung	
Definitions-kopf einer Klassenmethode	
Definition einer Instanzeigenschaft	
Operatorüberladung	